

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



THEIFAB.COM
SINCE 1886

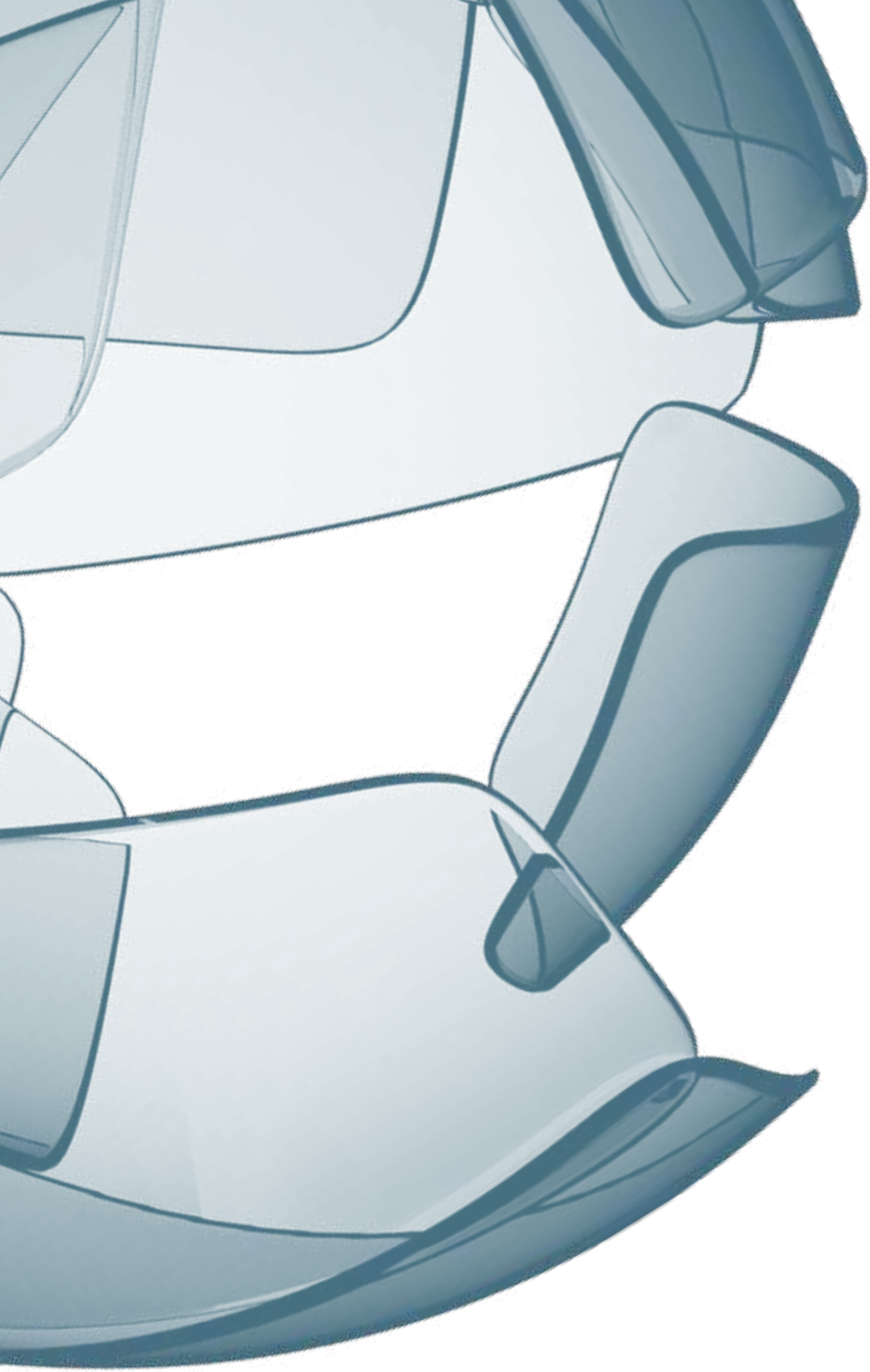
Oyun Kuralları 2019/20

"Ulusal Futbol Federasyonu'nun resmi çevirisidir"
"National FA's official translation"



Oyun Kuralları
Uygulaması
(İngilizce Versiyon)





Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Bu kitapçık, Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu'nun izni olmadan tamamen veya kısmen çoęaltılamaz veya tercüme edilemez.

1 Haziran 2019 tarihinden itibaren geçerlidir

Oyun Kuralları

2019/20

İçindekiler

9 Giriş

- 11 Kuralların Felsefesi ve Ruhı
- 12 Kural Değişikliklerinin Yönetimi
- 14 Kuralların 2019/20 revizyonununun arka planı
- 18 Gelecek

20 Oyun Kuralları Hakkında Notlar

23 Oyun Kuralları 2019/20

- 24 Kurallarda Yapılan Değişiklikler
- 34 01 Oyun Alanı
- 44 02 Top
- 48 03 Oyuncular
- 56 04 Oyuncuların Ekipmanları
- 64 05 Hakem
- 74 06 Diğer Hakemler
- 82 07 Maçın Süresi
- 86 08 Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması
- 90 09 Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması
- 92 10 Bir Maçın Sonucunu Belirleme
- 98 11 Ofsayt
- 102 12 Faul ve Fena Hareketler
- 116 13 Serbest Vuruşlar
- 120 14 Penaltı Vuruşu
- 126 15 Taç Atışı
- 130 16 Kale Vuruşu
- 134 17 Köşe Vuruşu

138 Video Yardımcı Hakem (VAR) Protokolü**148 Kural Değişiklikleri 2019/20**

- 149 Kural Değişikliklerinin Özeti
152 Editöryal değişiklikler
154 Tüm Kural Değişikliklerinin Detayları

178 Terimler Sözlüğü

- 179 Futbol Kuruluşları
180 Futbol Terimleri
190 Hakem Terimleri

192 Hakemler için Uygulama Rehberi

- 193 Giriş
194 Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması
208 Beden Dili, İletişim ve Düdük Kullanımı
214 Diğer tavsiyeler
 - Avantaj
 - Kayıp Zaman için İlave Süre Verilmesi
 - Rakibi Tutmak
 - Ofsayt
 - İhtar / İhraç Sonrası
Tedavi / Değerlendirme

IFAB®

Giriş



Kuralların Felsefesi ve Ruhu

Futbol, dünyadaki en büyük spordur. Her ülkede ve birçok farklı seviyede oynanır. Oyun Kuralları, FIFA Dünya Kupası™ Finalinden, uzak bir köyde küçük çocuklar arasındaki bir oyuna kadar, dünyanın her yerinde aynıdır.

Oyun Kurallarının dünya çapında tüm konfederasyon, ülke, şehir ve köyde oynanan her bir maç için aynı olması, korunması gereken önemli bir güçtür. Bu ayrıca her yerde futbolun iyiliği için kullanılması gereken bir fırsattır.

Futbol, oyuna adalet getiren kurallara sahip olmalıdır. Futbolu güzel kılan, onun adil olmasıdır. Bu oyun 'ruhunun' vazgeçilmez bir özelliğidir. En güzel maçlar, hakeme nadiren ihtiyaç duyulan ve oyuncuların birbirlerine, maç görevlilerine ve kurallara saygılı oldukları maçlardır.

Kuralların bütünlüğü ve onları uygulayan hakemler her zaman korunmalı ve saygı duyulmalıdır. Tüm yetkililerin, özellikle teknik direktörler ve takım kaptanlarının, maç görevlilerine ve verdikleri kararlara karşı saygı duyulmasında oyuna karşı açık sorumlulukları vardır.

Kural Deęişikliklerinin Yönetimi

İlk evrensel futbol kuralları 1863 ve 1886'da hazırlandı. Uluslararası Futbol Birlięi Kurulu (IFAB), dört Britanya Futbol federasyonu (İngiltere Futbol Federasyonu, İskoçya Futbol Federasyonu, Galler Futbol Federasyonu ve İrlanda Futbol Federasyonu) tarafından Futbol Oyun Kurallarını tek başına geliştirme ve koruma yetkisine sahip dünya çapında bir organizasyon olarak kuruldu. FIFA, 1913'te IFAB'a katıldı.

Deęiştirilecek bir Kural için, yapılacak deęişiklięin oyuna getireceęi fayda konusunda IFAB'ın ikna edilmesi gerekir. Bu, takım görevlileri için kırmızı ve sarı kartlarda, yeni kale vuruşu ve oyuncu deęişiklięi prosedüründe olduęu gibi potansiyel deęişimin genellikle test edileceęi anlamına gelir. Önerilen her deęişiklik için odak noktası şü şekilde olmalıdır: adalet, dürüstlük, saygı, güvenlik, katılımcıların memnuniyeti ve teknolojinin oyuna nasıl fayda sağlayacağı. Kurallar, aynı zamanda geçmiş deneyimlerine ve yeteneklerine bakılmaksızın her katılımcıyı teşvik etmelidir.

Kazalar olmasına rağmen, kurallar oyunu olabildiğince güvenli hale getirmelidir. Bunun için, oyuncuların rakiplerine karşı saygılı olması gerekir, aynı zamanda hakemler de çok agresif ve tehlikeli oynayan oyuncularla çok güçlü bir şekilde başa çıkarak güvenli bir ortam yaratmalıdırlar. Kurallar disiplin ifadelerinde tehlikeli oyunun kabul edilemez olduęunu somutlaştırmıştır, örneğin "kontROLSÜZ müdahale" (ihtar = sarı kart / SK) ve "rakip oyuncunun saęlığını tehlikeye düşürme" veya "aşırı güç kullanma" (ihraç = kırmızı kart / KK).

Futbol oyuncular, maç görevlileri, teknik direktörler, yanı sıra seyirciler, taraftarlar ve idareciler vb. için çekici ve eğlenceli olmalıdır. Kurallar, futbolda yer almak ve futbolla olan ilişkisinden zevk almak isteyen her yaştan, ırktan, dinden, kültürden, etnik kökenden, cinsiyetten, cinsel eğilimden, engelli olma durumu vb. insanlar için oyunu çekici ve zevkli kılmaya yardımcı olmalıdır.

Futbol kuralları diğer takım sporları ile karşılaştırıldığında göreceli olarak basittir, ancak pek çok durum “öznel/subjektif” ve hakemler de insan olduğundan (dolayısıyla hata yaptıklarından), bazı kararlar kaçınılmaz olarak fikir çatışmasına ve tartışmaya neden olacaktır. Bazı insanlar için bu tartışmalar oyunun zevkinin ve çekiciliğinin parçasıdır ancak kararlar doğru da yanlış da olsa, oyunun “ruhu” hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulmasını gerektirir.

Kurallar, olası her durumu ele alamaz, bu nedenle kurallarda doğrudan karşılığı olmayan durumlarda, IFAB, hakemlerin oyunun “ruhunu” dikkate alarak karar vermelerini beklemektedir. Bu çoğu kez “futbol ne ister/bekler?” sorusunun sorulmasını içerir.

IFAB, Kuralları, her seviye ve dünyanın her köşesindeki futbolun yararı için değiştirerek küresel futbol ailesi ile etkileşimde olmaya devam edecektir ve böylelikle oyunun bütünlüğüne, kurallara ve hakemlere saygı duyulacak, değer verilecek ve korunacaktır.

Kuralların 2019/20 Revizyonunun Arka Planı

IFAB, tarihinin en geniş ve kapsamlı Kural deęişiklięi sürecine 2016/17 Oyun Kuralları revizyonu ile bařladı. Amaç, Kuralları daha net, daha erişilebilir hale getirmek ve modern oyunun ihtiyaçlarını her düzeyde yansıtabilmeyi saęlamaktır.

Kurallar sadece hakemler için deęil oyuna dahil olan herkes içindir, bu nedenle yapılan deęişikliklerin çoęu dünyanın tamamındaki bireyler, gruplar ve ulusal federasyonlar tarafından yapılan öneriler sonucunda futbolun tüm alanlarının kuralların gelişimine katkıda bulunmasını saęlamak için IFAB'ın Futbol ve Teknik Danışma Panelleri tarafından gözden geçirilerek yapılmıştır.

Yapılan son deęişiklikler, 2016/17 revizyonunda var olan ilkeleri genişletmiş ve 'play fair!' ("adil oyna!") stratejisinde belirtildięi gibi, oyunun çekicilięini ve davranış seviyelerini iyileştirmeye çalışmıştır. Bu bağlamda, 2017 Yıllık Genel Kurulunda futbolun alt seviyelerini geliştirmeye yardımcı olmak için kayda deęer deęişiklikleri onaylamıştır. Bu deęişiklikler şunları içermektedir:

- Ulusal Futbol Federasyonlarının esneklięi genişletilerek kendi ülkelerinde futbolu tanıtmaları/desteklemeleri için "Organizasyon" ile ilgili Kuralların bazılarında deęişiklik yapabilmeleri
- Gençler, veteranlar, engelliler ve grassroot futbol seviyelerinde ihtar (SK) yerine alternatif cezalandırma olarak geçici oyun dışı bırakma (sin bins) yönteminin kullanılması seçeneęi tanımak
- Gençler, veteranlar ve engelliler futbol seviyelerinde tekrar deęiştirilebilir oyuncu kullanımının genişletilmesi (zaten Grossroot futbolunda buna izin verildi)

2018 Mart ayında, IFAB Yıllık Genel Kurulu ilave bir dizi değişikliği onayladı, bunların en kayda değer ikisi, liglerde opsiyon olarak uzatma devrelerinde ilave bir oyuncu değişikliğine izin vermek ve video yardımcı hakem (VAR) kullanımınıdır.

Uzatma devrelerinde ilave bir oyuncu değişikliği seçeneğinin kullanılması futbolun tüm seviyelerine fayda getirmiştir, ekstra "taze" oyuncu " başka bir oyuncuyu yorgunluk / sakatlanma ihtimalinden kurtarır ve oyunun uzatma devrelerinde sonuçlandırılması şansını artırır.

VAR'ların tanıtımı, bir yüzyıldan fazla bir süredir profesyonel futboldaki en büyük devrim olmuştur. Futbolda, teknolojinin oyunun kesintisiz akışını ve duygusunu bozmadan karar verme sürecine yardımcı olup olamayacağını görmek için yapılan deneysel adımların yıllardır tartışıldığı düşünülürse, bu dikkat çekecek derecede hızlı bir devrimdir.

İlk VAR maçı 12 Ağustos 2016'da New Jersey, NY, ABD'de gerçekleşti ve dikkate değer bir şekilde, sadece 23 ay sonra VAR'lar Moskova'da 2018 FIFA World Cup™ finalinde kullanıldı. Futbolda çok sayıda karar öznel/subjektif olduğu için, VAR'lar her "tartışmayı/ihtilafı" asla çözmeyecektir, ancak dünyanın büyük futbol ülkelerinin çoğunun benimsemesi, futbolun VAR'ların daha fazla adalet getirdiğine ve oyuncu davranışını iyileştirdiğine inandığını göstermektedir.

2019/20 için Kural değişikliklerinin birçoğu oyunun oynanma şeklini ve imajını doğrudan ve olumlu yönde etkileyecektir. Örneğin;

- Kale vuruşlarında artık topun ceza alanını terk etmesine gerek kalmadan oynanabilmesi oyunu daha yapıcı hale getirecektir.

- Hücüm oyuncularının rakibi bozma ve rakiple çekişme için defans barajına girmelerine izin verilmeyecektir. (ayrıca bu oyunu da geciktirir)
- Daha adil bir hakem atışı yöntemi, mevcut “suistimalleri” ortadan kaldıracaktır- eğer top hakeme çarptıktan sonra kaleye doğru girerse, topa sahip olan takım değişirse ya da yeni bir hücum başlarsa hakem atışı verilecektir.

IFAB'ın, davranışları ve oyunun imajını geliştirmek için Kuralları kullanma konusundaki kararlılığının bir parçası olarak, uygunsuz davranan takım görevlisi artık sarı ve kırmızı kart alacaktır, eğer ihlali yapan tanımlanamaz ise teknik direktör kart alacaktır.

IFAB önemli Kural değişikliklerini denemeye devam edecektir. Şimdiye kadar yapılan deneylerin çoğu başarılı olmuştur, ancak penaltı noktasından yapılan vuruşlarda “AB-BA” denilen sistemin -2. vuruşu kullanan takımın değiştiği-, karmaşık olduğu, özellikle de popüler olmadığı kanıtlandığından ve futbol aslında basit (ve geleneksel!) bir oyun olduğu için, bu deneme sonlandırılmıştır.

IFAB®



Gelecek

2017-22 için IFAB '*play fair!*' (adil oyna!) stratejisi, önerilen deęişikliklerin oyunun yararına olup olmadığını görmek adına bu deęişiklikleri incelemek ve deęerlendirmek için belirlenmiştir. Bu strateji futbol dünyasında iyi karşılandı ve üç önemli alana odaklanması güçlü bir şekilde onaylandı:

- **Adalet ve dürüstlük**

- Önerilen deęişiklik, oyunun, oyun alanındaki adalet ve dürüstlüęünü güçlendirecek mi?

- **Evrensellik ve kapsayıcılık**

- Önerilen deęişiklik dünyadaki tüm seviyelerde futbolun yararına olacak mı?
- Önerilen deęişiklik insanların geçmişlerine ve becerilerine bakılmaksızın futbola katılmalarını ve zevk almalarını cesaretlendirecek mi?

- **Teknolojinin gelişimi**

- Önerilen deęişiklik oyuna pozitif etki edecek mi, güçlendirecek mi?

IFAB uzman kurulları ile birlikte çalışarak, oyuncu davranışı ve kaptanın rolünün potansiyel olarak artırılması gibi kurallarla ilgili önemli konularda geniş ölçüde görüş alışverişinde bulunmaya devam edecektir.

Adalet, evrensellik, kapsayıcılık ve teknolojiye odaklanarak IFAB dünyanın her yerindeki tüm oyun alanlarında Kuralları geliştirerek daha iyi bir oyuna teşvik edecektir.

Son yıllarda meydana gelen önemli Kural deęişiklikleri, oynama süresinin, adaletin ve oyunun çekicilięinin arttırılmasına büyük katkı sağlamaya başladı. VAR'ların etkisiyle birlikte, oyuncu davranışının da gelişmeye devam etmesi beklenmektedir. Bütün bunlar, oyunu oynamak, izlemek ve hakemlik yapmak için daha zevkli hale getirecektir.

IFAB dünyanın her yerindeki insanlar ile iletişime geçmekten çok büyük keyif almaktadır ve Oyun Kurallarıyla ilgili öneriler ve sorular almaktan her zaman memnuniyet duymakta ve alaka göstermektedir. Bu doğrultuda son zamanlarda uygulanan kural değişikliklerinin birçoğu dünyanın farklı yerlerindeki insanların tavsiyelerinden gelmiştir.

Gelecekte daha kolay ve kapsamlı şekilde iletişime geçmeyi umuyoruz, bu nedenle ayrıntılar için lütfen web sitemizi ziyaret ediniz: www.theifab.com

Lütfen önerilerinizi, fikirlerinizi ve sorularınızı göndermeye devam edin: lawenquiries@theifab.com

Oyun
Kuralları
Hakkında
Notlar

Resmi diller

IFAB Oyun Kurallarını İngilizce, Fransızca, Almanca ve İspanyolca yayınlamaktadır. Eğer ifade tarzında bir farklılık varsa, İngilizce metin geçerlidir.

Diğer diller

Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, Kuralların 2019/20 sürümünün şablonunu IFAB'la irtibat kurarak elde edebilir: info@theifab.com.

Bu formatı kullanarak Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Federasyonlar, IFAB'a bir kopyasını göndermeye davet edilmektedir (ön kapakta Ulusal Futbol Federasyonu'nun resmi çevirisi olduğu açıkça belirtilmelidir), böylece başkalarının kullanması için IFAB internet sitesinde yayınlabilir.

Kuralların Uygulanması

IFAB tarafından izin verilen değişiklikler dışında, aynı Kurallar, her konfederasyonun, ülkenin, şehrin ve köyün bütün maçlarında uygulanır. ('Kural Değişiklikleri'ne bakınız). Kurallar, IFAB'ın izni olmadan uyarlanamaz veya değiştirilemez.

Maç görevlileri ve diğer katılımcılara eğitim verenler şunu vurgulamalıdır:

- Hakemler, adil ve güvenli bir maç ortamı sağlamak için Kuralları oyunun 'ruhu' kapsamında uygulamalıdır.
- Herkes hakemlere ve verdikleri kararlara saygılı olmalıdır. Hakemlerin de insan olduğu ve hata yapabilecekleri unutulmamalıdır.

Oyuncuların oyunun imajıyla ilgili büyük bir sorumluluğu vardır ve takım kaptanı, Kurallara ve hakemlerin kararlarına saygı duyulmasını sağlama konusunda etkin bir rol oynamalıdır.

Anahtar

Ana Kural değişikliklerinin altı sarıyla çizilmiş ve kenar boşluğunda vurgulanmıştır. Editoryal değişikliklerinin altı çizilidir.

SK = sarı kart (ihtar); KK = kırmızı kart (oyundan ihraç).

IFAB®

The background of the page is a complex, abstract composition of overlapping geometric shapes and lines. The primary colors are a bright, clean white and a vibrant, saturated yellow. The shapes are irregular and organic, resembling stylized leaves or abstract architectural forms. Some shapes are solid yellow, while others are white with yellow outlines. The lines are thin and sharp, creating a sense of depth and movement. The overall effect is modern, clean, and visually striking.



Oyun
Kuralları
2019/20

Kural Değişiklikleri

Oyun Kurallarının evrenselliđi, oyunun özünde dünyanın her yerinde ve her seviyesinde aynı olduđu anlamına gelmektedir. Kurallar, oyunun oynandıđı yerde 'adil' ve güvenli bir ortam yaratmanın yanı sıra, katılımı ve zevk almayı da teşvik etmelidir.

Tarihsel olarak, IFAB, ulusal futbol federasyonlarına, futbolun özel kategorilerindeki 'organizasyonel' kuralları deđiştirmede bir miktar esneklik sağlamıştır. Bununla birlikte, IFAB, ulusal futbol federasyonlarına, eđer kendi ülkelerinde futbola katkı sağlayacaksa futbolun düzenlenme şekillerini deđiştirmek için daha fazla seçenek verilmesi gerektiđine kuvvetli bir şekilde inanmaktadır.

FIFA Dünya Kupası finalinden en küçük köyde oynanan maçlara kadar dünyanın her yerinde futbolun aynı şekilde oynanması ve hakemler tarafından aynı şekilde yönetilmesi gerekir. Bununla birlikte, oyunun ne kadar süreceđi, kaç oyuncunun yer alacađı ve bazı uygun olmayan davranışların nasıl cezalandırılacađı ülkenin yerel futbolunun ihtiyaçlarına göre belirlenmelidir.

Sonuç olarak, IFAB'ın 3 Mart 2017 tarihinde Londra'da düzenlenen 131. Yıllık Genel Kurulu, Ulusal Futbol Federasyonlarına (ve konfederasyonlar ve FIFA'ya) Futbol için Oyun Kuralları konusunda aşıđıdaki sorumlu oldukları organizasyonel alanların tamamını ya da bir kısmını deđiştirme hakkı tanınması konusunda oy birliđi ile karar verdi:

Gençler, veteranlar, engelliler ve grassroots futbolu için:

- Oyun alanının boyutları
- Topun boyutu, ađırlıđı ve malzemesi
- Kale direkleri arasındaki genişlik ve üst diređin yerden yüksekliđi
- Oyunun iki devresinin (eşit olacak şekilde) süresi (ve ekstra sürenin iki eşit devresinin)
- Tekrar deđiştirilebilir oyuncunun kullanılması
- Bazı/tüm ihhtarlar (Sarı Kartlar) için geçici oyun dıőı bırakma (sin bins) kullanımı

En üst seviyedeki kulüplerin 1.takımları veya 'A' milli takımları hariç her seviyedeki müsabakalar için:

- Ulusal Futbol Federasyonu, Konfederasyonu ve FIFA tarafından en çok sayıya karar verilecek olan gençler futbolu hariç, her bir takıma en çok beş oyuncu değişikliği kullanım hakkı verilmiştir.

Buna ek olarak, Ulusal Futbol Federasyonlarının kendi yerel futboluna faydalı olup geliştirebilmesi için daha fazla esneklik verilmesi amacıyla, IFAB Yıllık Genel Kurulu futbolun "kategorileri" ile ilgili aşağıdaki değişiklikleri onaylamıştır:

- Kadın futbolu artık ayrı bir kategori değildir ve şimdi erkek futbolu ile aynı statüye sahiptir.
- Gençler ve veteranlar için yaş sınırı kaldırılmıştır- Ulusal Futbol Federasyonları, konfederasyonlar ve FIFA, bu kategoriler için yaş sınırlamalarına karar verme esnekliğine sahiptir
- Her Ulusal Futbol Federasyonu, "grassroot futbolu" olarak en alt futbol düzeyinin hangi lig olacağına karar verecektir.

Diğer değişiklikler için izin

Ulusal Futbol Federasyonları, farklı ligler için farklı değişiklikleri onaylama seçeneğine sahiptir - değişikliklerin evrensel olarak uygulanması veya tümünün uygulanması gerekli değildir. Bununla birlikte, IFAB'ın izni olmadan herhangi başka bir değişiklik kabul edilemez.

Ulusal federasyonların, bu değişikliklerin kullanımı ve hangi seviyelerde kullanıldığı ile ilgili IFAB'ı bilgilendirmesi istenmektedir, çünkü bu bilgiler ve özellikle değişikliklerin kullanılıyor olma nedenleri, IFAB'ın diğer ulusal federasyonlarda futbolun gelişimine yardımcı olmak üzere paylaşabileceği fikirleri/stratejileri belirleyebilir.

IFAB, futbolun dünya çapında gelişimi için katılımı artırabilecek, futbolu daha ilgi çekici yapabilecek ve tanıttak diğer potansiyel değişiklikleri duymaya da oldukça ilgilidir.

IFAB®



Geçici Oyun Dışı Bırakma için Rehber (Sin bins)

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131. Yıllık Genel Kurul Toplantısında, gençler, veteranlar, engelliler ve grassroot futbolunda tüm veya bazı ihtarlar/sarı kartlar (SKlar) için geçici oyun dışı bırakma (sin bins) uygulanmasının ulusal federasyonların, konfederasyonların veya FIFA'nın, hangisi uygun ise, onayına tabi olduğunu kabul etmiştir.

Geçici oyun dışı bırakma için referans aşağıdakilerde bulunur:

Kural 5- Hakem (Yetkiler ve görevler):

Disiplin cezaları

Hakemin devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka talimatları izin veriyorsa bir oyuncuyu geçici oyun dışı bırakmaya yetkisi vardır.

Geçici oyun dışı bırakma, bir oyuncunun ihtar verilmesi gereken bir ihlal yapması halinde, oyunun bir sonraki parçasından derhal, geçici olarak uzaklaştırılmasıdır. Bunun felsefesi, "anlık ceza" verilmesinin ihlali yapan oyuncunun ve potansiyel olarak takımının davranışları üzerinde belirgin ve derhal olumlu bir etki sağlayabilecek olmasıdır.

Ulusal Futbol Federasyonu, konfederasyon ya da FIFA geçici oyun dışı bırakma protokolünü aşağıdaki ilkeler kapsamında onaylamalıdır:

Sadece oyuncular

- Geçici oyun dışı bırakma tüm oyunculara uygulanır (kaleciler dahil olmak üzere) ancak ihtarlık (SK) hareket yapan yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyunculara uygulanamaz.

Hakemin işareti

- Hakem geçici oyun dışı bırakmayı belirtmek için sarı kart (SK) gösterir ve sonra her iki kolu ile geçici oyun dışı bırakma alanını (genellikle oyuncunun teknik alanı) açıkça işaret eder.

Geçici Oyun Dışı Bırakma Süresi

- Geçici oyun dışı bırakma süresi tüm ihlaller için aynıdır.
- Geçici oyun dışı bırakma süresi uzunluğu, toplam oyun süresinin %10'u ile 15'i aralığında olmalıdır. (örneğin, 90 dakikalık maçta 10 dakika, 80 dakikalık maçta 8 dakika)
- Geçici oyun dışı bırakma süresi, oyuncunun sahayı terk etmesinden sonra oyun tekrar başladığında başlar.
- Hakem, geçici oyun dışı bırakma süresi içinde oyunun durması durumunda, devre sonuna ilave edilmesine izin verilen uzatma süresine dahil, (örneğin, oyuncu değişikliği, yaralanma vb.) herhangi kayıp zamanı geçici oyun dışı bırakma süresine eklemelidir.
- Müsabaka talimatı, geçici oyun dışı bırakma süresinde hakeme kimin yardımcı olacağına karar vermelidir. Bu, temsilci, 4. Hakem, tarafsız yardımcı hakem sorumluluğu olabileceği gibi, tam tersine bir takım görevlisi de olabilir.
- Geçici oyun dışı bırakma süresi tamamlandığında, oyuncu top oynadayken bile hakemin izni ile taç çizgisinden oyuna dönebilir.
- Oyuncunun ne zaman geri dönebileceğine dair nihai karar hakemindir.
- Geçici oyun dışı bırakılmış oyuncu, geçici oyun dışı bırakma süresi sonuna kadar değiştirilemez (ancak, eğer takım tüm izin verilen yedek oyuncuları kullanmamışsa)
- Eğer geçici oyun dışı bırakma süresi ilk devre sonuna kadar tamamlanmazsa (veya uzatma devreleri oynanacaksa ikinci yarının sonu) geçici oyun dışı bırakma süresinin kalan kısmı ikinci devrenin başından itibaren devam eder (uzatma devresi başlangıcı)
- Maçın sonunda, geçici oyun dışı bırakması hala devam eden oyuncunun penaltı noktasından yapılan vuruşlarda yer almasına izin verilir.

Geçici Oyun Dışı Bırakma Alanı

- Geçici oyun dışı bırakılmış oyuncu teknik alanda (mevcutsa) kalmalıdır veya ısınma yapmadıkça (bir yedek oyuncu ile aynı şartlar altında) takım teknik direktörü/teknik personeli ile olmalıdır.

Geçici Oyun Dışı Bırakma Boyunca İhlaller

- Geçici oyun dışı bırakılmış bir oyuncu, geçici oyun dışı bırakma süresinde ihtar (SK) veya ihraç (KK) gerektiren bir ihlal yaparsa, maçın daha sonraki bölümünde yer alamaz ve değiştirilemez

İlave disiplin cezaları

- Müsabaka yönetmelikleri/Ulusal Futbol Federasyonları geçici oyun dışı bırakmaların ilgili makamlara rapor edilmesi gerekip gerekmediğine ve örneğin ihtarlarda (SKlar) olduğu gibi geçici oyun dışı bırakma sayı toplamalarına göre ilave disiplin cezası verilip verilmeyeceğine karar verecektir.

Geçici Oyun Dışı Bırakma Sistemleri

Ligler aşağıdaki geçici oyun dışı bırakma sistemlerinden birini kullanabilirler:

- Sistem A- tüm ihtarlar (SKlar) için
- Sistem B- tüm değil ancak bazı ihtarlar (SKlar) için

Sistem A- tüm ihtarlar (SKlar) için geçici oyun dışı bırakma

- Tüm ihtarlar (SKlar) geçici oyun dışı bırakma ile cezalandırılır.
- Aynı maç içerisinde ikinci kez ihtar (SK) alan oyuncu:
 - İkinci kez geçici oyun dışı bırakılma alır ve maçın daha sonraki bölümünde yer alamaz.
 - Eğer oyuncunun takımı maksimum sayıda oyuncu değişikliği kullanmamışsa, ikinci geçici oyun dışı bırakma süresi sonunda yedek oyuncu ile değiştirilir (bunun nedeni takımın zaten 2 kez geçici oyun dışı bırakma süresince ilgili oyuncu olmadan oynayarak cezalandırılmış olmasıdır.)

Sistem B - tüm değil ancak bazı ihtarlar (SKlar) için geçici oyun dışı bırakma

- Önceden tanımlanmış ihtar (SK) gereken ihlaller listesi geçici oyun dışı bırakma ile cezalandırılır.
- Diğer tüm ihtar gereken ihlaller ihtar (SK) ile cezalandırılacaktır.
- Geçici oyun dışı bırakılmış bir oyuncu daha sonra ihtar (SK) alırsa oyuna devam eder.
- İhtar (SK) almış bir oyuncu daha sonra geçici oyun dışı bırakma alırsa, geçici oyun dışı bırakma süresi sonunda oynamaya devam eder.
- Aynı maçta ikinci defa geçici oyun dışı bırakma cezası alan bir oyuncu, bu cezalar uygulandıktan sonra tekrar oyuna giremez . Oyuncunun takımı eğer maksimum sayıda oyuncu değişikliği kullanmamışsa, ikinci geçici oyun dışı bırakma süresi sonunda yedek oyuncu ile değiştirilebilir ancak oyuncu geçici olmayan bir ihtar(SK) da görmüşse değiştirilemez.
- Aynı maçta ikinci ihtar (SK) alan bir oyuncu ihraç edilecektir ve maçın daha sonraki bölümünde yer alamaz ve değiştirilemez.

**Bazı müsabaka yönetmelikleri geçici oyun dışı bırakmanın yalnızca uygunsuz davranışlarla ilgili ihtarlar kapsamında kullanılmasını kabul edebilir, örneğin:*

- *Aldatma*
- *Rakip takımın oyunu tekrardan başlatmasını kasıtlı olarak geciktirirse*
- *Söz veya hareketle itiraz ederse*
- *Umut vaat eden bir atağı çekerek, tutarak, iterek ya da elle oynama ile durdurursa*
- *Penaltı vuruşunda vuruşu kullanan kural dışı yanlıtırsa*

Tekrar Deęiřtirilebilir Oyuncular iin Rehber

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerekleřtirilen IFAB'ın 131. Yıllık Genel Kurul Toplantısında, genler, veteranlar, engelliler ve grassroots futbolunda tekrar deęiřtirilebilir oyuncu uygulanmasının (oyundan ıkan oyuncunun tekrar oyuna girebilmesi) ulusal federasyonların, konfederasyonların veya FIFA'nın, hangisi uygun ise, onayına tabi olduęunu kabul etmiřtir.

Tekrar deęiřtirilebilir oyuncu deęiřik lięi iin referans ařaęıda bulunur:

Kural 3 - Oyuncular (Oyuncu deęiřiklięi sayısı):

Tekrar Deęiřtirilebilir Oyuncu

- Tekrar deęiřtirilebilir oyuncunun kullanılmasına sadece genler, veteranlar, engelliler ve grassroots futbolda Ulusal Futbol Federasyonu, konfederasyon veya FIFA'nın anlaşmasıyla izin verilir.

Bir "tekrar deęiřtirilebilir oyuncu" oyunda oynamıř ve deęiřtirilmiř (deęiřtirilmiř oyuncu) ve sonradan mata bařka bir oyuncu ile deęiřtirilerek oyuna geri dnen oyuncudur.

Bir deęiřtirilmiř oyuncunun mata oyuna geri dnmesi dıřında, Kural 3'ün dięer tm hkmleri ve Oyun Kuralları tekrar deęiřtirilebilir oyuncu iin uygulanır. zellikle, Kural 3 de belirlenmiř oyuncu deęiřiklięi yntemi takip edilmek zorundadır.

IFAB®



Kural

01

Oyun Alanı

1. Oyun Alanı Zemini

Alan zemini, müsabaka talimatlarının izin verdiği doğal ve yapay malzemelerin bir arada kullanılması (hibrit - sistem) dışında, tamamen doğal veya eğer müsabaka talimatları izin verirse, tamamen yapay olmalıdır. Yapay zeminlerin renginin yeşil olması zorunludur.

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal futbol federasyonlarının ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeylerin kullanıldığı sahaların IFAB tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Futbol Çim Kalite Programı koşulları veya Uluslararası Yapay Çim Standardına uygun olması gerekir.

2. Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen şeklinde olmalı ve tehlike oluşturmayacak şekilde sürekli çizgilerle işaretlenmelidir; eğer tehlikeli değil ise suni oyun alanı materyali doğal oyun alanlarının işaretlenmesinde kullanılabilir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dahildir.

Oyun alanı üzerinde yalnızca Kural 1'de belirtilen çizgiler işaretlenir. Yapay zeminlerin kullanılması durumunda, farklı çizgilere izin verilebilir ancak bu çizgilerin farklı renkte ve futbol çizgilerinden açıkça ayırt edilebilir olmaları gereklidir.

İki uzun sınır çizgisi taç çizgileridir. İki kısa çizgi kale çizgileridir.

Oyun alanı her iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki yarıya ayrılır.

Orta nokta yarı alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 9.15 m (10 yds) yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Oyun alanı dışına, köşe yayından 9.15 m (10 yarda) mesafede, kale ve taç çizgilerine dik açılı olacak biçimde işaretler konabilir.

Tüm çizgiler aynı genişlikte olmalıdır ve çizgilerin genişliği 12 cm'den (5 inç) geniş olmamalıdır. Kale çizgileri, kale direkleri ve üst direk ile aynı genişlikte olmalıdır.

Eğer bir oyuncu oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilecektir. Eğer hakem, bunun maç sırasında yapıldığını fark ederse, top oyun dışı olduğu zaman oyuncuya ihtar verir.

3. Ölçüler

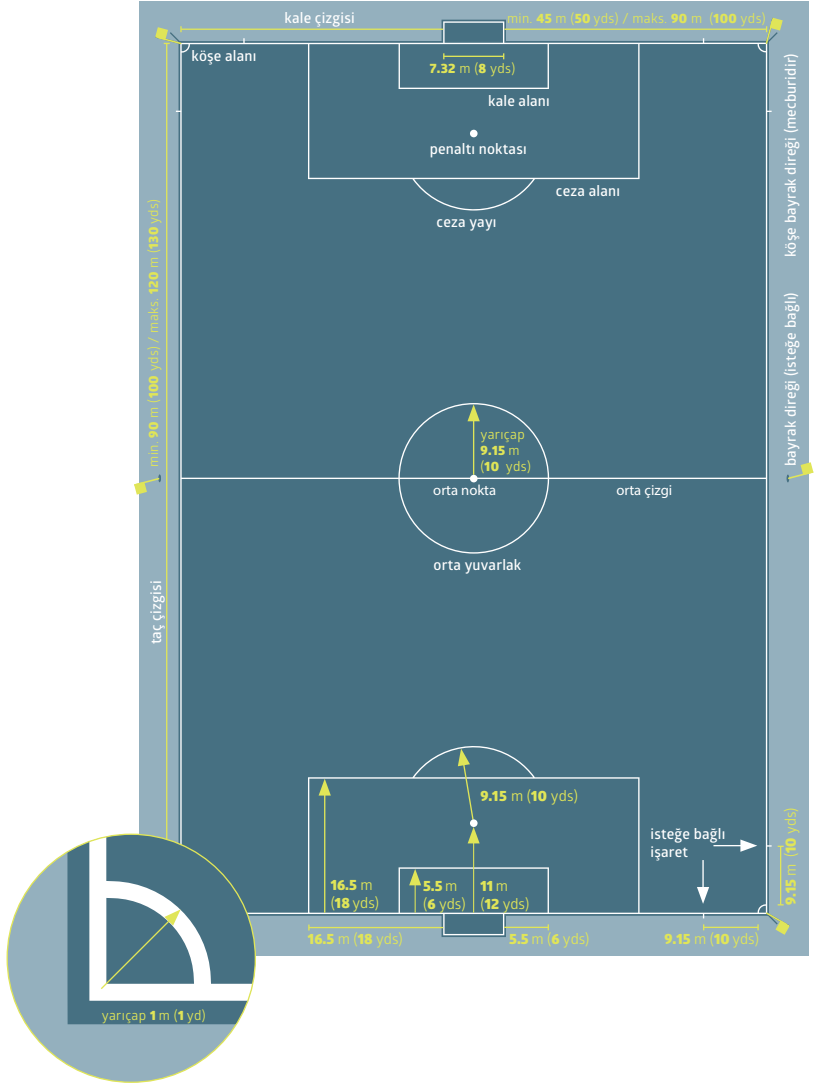
Taç çizgisi kale çizgisinden uzun olmalıdır.

- Uzunluk (taç çizgisi):
 - En az 90 m (100 yds)
 - En fazla 120 m (130 yds)
- Uzunluk (kale çizgisi):
 - En az 45 m (50 yds)
 - En fazla 90 m (100 yds)

4. Uluslararası Maçlarda Ölçüler

- Uzunluk (taç çizgisi):
 - En az 100 m (110 yds)
 - En fazla 110 m (120 yds)
- Uzunluk (kale çizgisi):
 - En az 64 m (70 yds)
 - En fazla 75 m (80 yds)

Yukarıda verilen ölçüler aralığında kale çizgisi ve taç çizgisinin uzunluğunu müsabaka talimatı belirler.



- Çizgiler, kapladıkları alana dahil olduklarından dolayı ölçüm, çizgilerin dış kısımlarından alınır.
- Penaltı noktası, noktanın merkezinden kale çizgisinin arka kenarına doğru ölçülür.

5. Kale Alanı

Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 5,5 m (6 yds) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 5,5 m (6 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel olarak çizilen bir çizgi ile birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan kale alanıdır.

6. Ceza Alanı

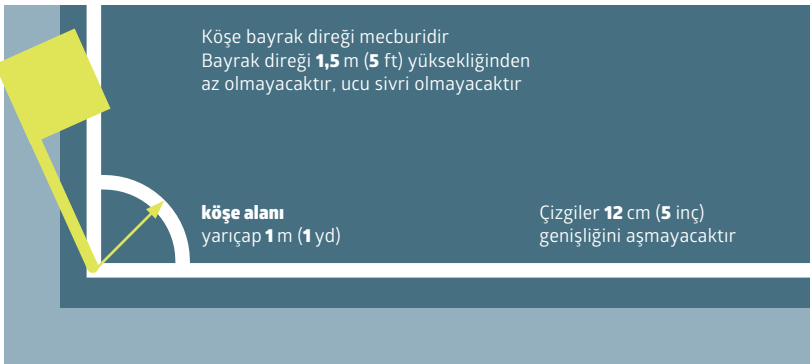
Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 16,5 m (18 yds) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 16,5 m (18 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel olarak çizilen bir çizgi ile birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan, ceza alanıdır.

Her bir ceza alanı içerisinde, kale direklerinin orta noktasından 11 m (12 yds) uzaklıkta bir penaltı noktası işaretlenir.

Ceza alanı dışına merkezi penaltı noktası olan 9,15 m. (10 yds) yarıçapında bir daire yayı çizilir.

7. Köşe Alanı

Köşe alanı, her bir köşe bayrak direğinden itibaren oyun alanı içine çizilen 1 m (1 yd) yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilerek belirlenir.



8. Bayrak Direkleri

Oyun Alanının her köşesine en az 1,5 m (5 ft) uzunluğunda, ucu sivri olmayan ve ucuna bayrak takılan bir bayrak direği yerleştirilecektir.

Bayrak direkleri, ayrıca, orta saha çizgisinin her bir tarafının bitiminde, taç çizgisinden en az 1 m. (1 yd) dışarıya dikilebilir.

9. Teknik Alan

Teknik alan, aşağıda ana hatlarıyla belirtilen şekilde, takım görevlileri ve yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan maçlarla ilgilidir:

- Teknik alan, belirlenen oturma yerlerinin her iki yanından 1 m. (1 yd) yana doğru ve taç çizgisinin 1m. (1 yd) yakınına kadar bir alanı kapsamalıdır.
- Alanı belirlemek için işaretleme yapılmalıdır.
- Teknik alanda bulunabilecek kişi sayısı müsabaka talimatlarına göre belirlenir.
- Teknik alanda bulunan kişiler
 - Müsabaka talimatlarına uygun olarak maçın başlamasından önce belirlenir.
 - Sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdır.
 - Örneğin; sakatlanmış bir oyuncunun durumunu değerlendirmek üzere fizyoterapist/doktorun hakemin izniyle oyun alanına girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik alan sınırları içerisinde kalmalıdır.
- Her seferinde yalnız bir kişinin teknik alandan teknik talimatlar verme yetkisi vardır.

10. Kaleler

Her bir kale çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilir.

Kale, bayrak direklerinden eşit uzaklıkta dikey biçimde duran iki direk ile bu direkleri birleştiren yatay bir üst direkten oluşur. Kale direkleri ve üst direk onaylanmış materyallerden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olabilir ve direkler oyuncular için tehlike yaratmamalıdır.

İki direğin iç kısımlarının birbirine uzaklığı 7.32 m. (8 yds) ve üst direğin alt kısmının yerden yüksekliği ise 2.44 m. (8 ft) olarak belirlenmiştir.

Kale direklerinin kale çizgisine göre konumu grafiklere uygun olmalıdır.

Kale direkleri ve kale üst direği beyaz renk olmalı ve 12 cm'yi (5 inç) aşmamak kaydı ile aynı genişlikte ve derinlikte olmalıdır.

Eğer kale üst direği yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun kale üst direği onarılınca veya eski yerine geri takılıncaya kadar durdurulmalıdır. Oyun tekrar bir hakem atışı ile başlar. Eğer kale üst direği onarılamayacak durumda ise maç tatil edilmelidir. Kale üst direği bir iple veya herhangi bir esnek veya tehlike oluşturabilecek bir materyalle değiştirilmemelidir.

Kale ağırları, kaleye ve kale arkasındaki zemine düzgünce tutturulmak ve kaleciye etki etmemek şartıyla takılabilir.

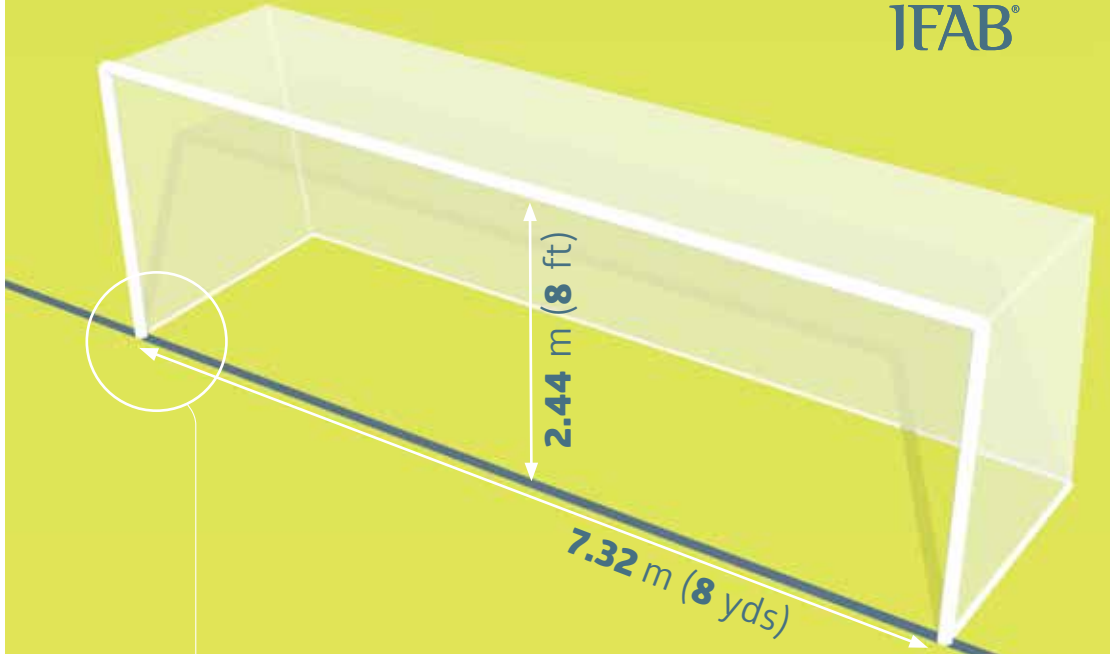
Güvenlik

Kaleler (portatif olanlar dahil olmak üzere) zemine sıkıca güvenli şekilde sabitlenmelidir.

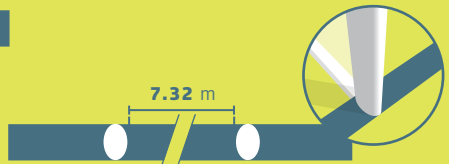
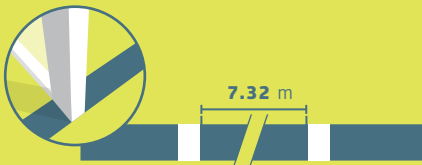
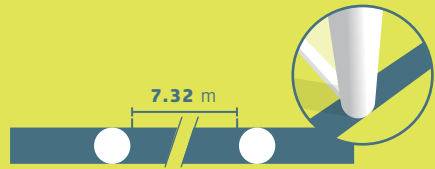
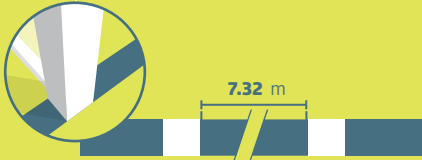
11. Kale çizgisi teknolojisi (GLT)

Kale Çizgisi Teknolojisi sistemleri hakem kararını desteklemek için gol olup olmadığının doğrulanması amacıyla kullanılabilir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programı ve Oyun Kuralları tarafından şart koşulan teknik özelliklere uygun olacak biçimde kale çerçevesinde değişiklikler yapılabilir. Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanımı müsabaka talimatlarına uygun olmalıdır.



Kale direklerinin kale çizgisine göre konumu aşağıdaki görseller ile uyumlu olmalıdır.



Kale Çizgisi Teknolojisi İlkeleri

Kale Çizgisi Teknolojisi sadece gol çizgisinde ve gol olup olmadığına karar verilmesi gereken durumlarda kullanılır.

Gol olup olmadığı sinyali anında ve otomatik olarak bir saniye içinde Kale Çizgisi Teknolojisi sistemi tarafından yalnızca maç hakemlerine (hakem saatleri aracılığıyla, titreşim ve görsel sinyal yoluyla) iletilmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisi Gereksinimleri ve Özellikleri

Eğer Kale Çizgisi Teknolojisi lig müsabakalarında kullanılacak ise, müsabaka organizatörleri sistemin aşağıda verilen standartların herhangi birinden sertifikalı olduğundan emin olmalıdır:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Bağımsız bir test enstitüsü, farklı teknoloji sağlayıcılarının sistemlerinin doğruluğunu ve işlevselliğini [GLT için FIFA Kalite Programı Test Kılavuzuna](#) uygun olarak onaylamalıdır. Eğer teknoloji Test Kılavuzuna uygun biçimde çalışmıyor ise, hakem Kale Çizgisi Teknolojisini kullanmamalı ve durumu [yetkili mercilere](#) rapor etmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi için Test Kılavuzunda belirtildiği üzere teknolojinin işlevselliğini maçtan önce test etmelidir.

12. Ticari Reklam

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağları ile sınırlanmış alana veya teknik alana veya hakem inceleme alanına (RRA) veya sınır çizgilerinin 1 m. içerisinde kalan zemine, gerçek veya sanal ticari reklamın herhangi bir türünün konulmasına izin verilmez. Kalelere, ağlara, bayrak direklerine ve bayraklarına reklam konamaz ve bu gereçlere hiçbir yabancı madde (kamera, mikrofon vs.) takılamaz.

Ek olarak, dikey yerleştirilen reklam en az :

- Taç çizgisinden 1 metre (1 yd)
- Kale çizgisinden kale ağlarının derinliği ile aynı uzaklıkta
- Kale ağlarından 1 metre (1yd) uzakta olmalıdır.

13. Logolar ve Amblemler

Oyun süresince oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlar da dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal futbol federasyonlarının, müsabakaların, kulüplerin veya diğer kuruluşları temsil eden gerçek, sanal logo veya amblemlerini koymak yasaktır. Bayrak direğine konulan bayraklarda bu logo ve amblemlere izin verilmektedir.

14. Video Yardımcı Hakemler (VAR'lar)

VAR kullanılacak maçlarda bir video operasyon odası (VOR) ve en az bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır.

Video Operasyon Odası (VOR)

VOR, video yardımcı hakemin (VAR), Video Yardımcı Hakem Asistanının (AVAR) ve yeniden oynatma operatörünün (RO) çalıştığı yerdir; stadyum içinde, stadyuma yakın veya daha uzak bir konumda olabilir. Müsabaka sırasında, sadece yetkili kişilerin Video Operasyon Odası(VOR)'na girmeleri veya VAR, AVAR ve RO ile iletişim kurmalarına izin verilir.

VOR'a giren bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya takım görevlisi ihraç (kırmızı kart) ile cezalandırılır.

Hakem İnceleme Alanı (RRA)

VAR kullanılan maçlarda, hakemin sahada inceleme (OFR) yapabileceği en az bir adet hakem inceleme alanı (RRA) bulunmalıdır. Hakem inceleme alanı şu özellikleri içermelidir:

- Oyun alanı dışında görünür bir konumda
- Açık bir şekilde işaretlenmiş

RRA'ya giren oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya takım görevlisi ihtar ile cezalandırılacaktır.

Kural

02

Top

1. Nitelikler ve Ölçüler

Tüm top lar:

- Yuvarlak
- Uygun malzemeden yapılmış
- Çevresi **68 cm (27 inç)** ile **70 cm (28 inç)** arasında
- Ağırlığı oyunun başlangıcında **410 gr (14 oz)** ile **450 gr (16 oz)** arasında
- Basıncı deniz seviyesinde 0.6-1.1 atmosfer(600 gr/cm²-1.100gr/8.5 lbs/sq.in. - 15.6 lbs/sq.in.) arasında olmalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün top lar aşağıdaki logolardan birini taşımaktadır:



- FIFA PRO Kalitesi



- FIFA Kalitesi



- IMS- ULUSLARARASI MAÇ STANDARDI

Her bir logo, Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak bu logonun IFAB tarafından onaylanmış özel teknik şartlara göre test edildiğini ve bunlara uygun bulunduğunu gösterir. Testlerin yapıldığı kuruluşlar FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi'nin (GLT) kullanıldığı müsabakalarda, teknoloji entegre edilmiş top lar yukarıda listelenen logolardan birini taşımak zorundadır.

Ulusal Futbol Federasyonu müsabakalarında bu işaretlerden birini taşıyan topun kullanılması gereklidir.

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının resmi maçlarında topun üzerine, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo / amblemi dışında hiçbir ticari reklam konulamaz. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

2. Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top maç sırasında kusurlu hale gelirse:

- Oyun durdurulur ve
- Orijinal (ilk) topun kusurlu hale geldiği noktada değiştirilen top ile yapılacak hakem atışıyla oyun tekrar başlatılır.

Eğer top, başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı sırasında kusurlu hale gelirse, oyunun tekrar başlaması yinelenir.

Eğer top, penaltı vuruşu sırasında veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

Top oyun süresince hakemin izni olmadan değiştirilemez.

3. İlave Toplar

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip top, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu topun kullanımı hakemin kontrolü altındadır.

IFAB®



Kural

03

Oyuncular

1. Oyuncuların Sayısı

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla onbir (11) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde yedi (7) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez.

Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını kasıtlı bir şekilde terk etmesi sonucunda yediden daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun dışı olduğunda takımlardan birinin en az yedi oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.

Eğer müsabaka talimatları, başlama vuruşu yapılmadan önce tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların isim listelerinin verilmesini şart koşarsa ve takımlardan biri maça on bir oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla başlarsa, sonradan gelmeleri halinde sadece başlangıçta isimleri verilen oyuncular ve yedek oyuncular maça oynayabilir.

2. Yedek Oyuncuların Sayısı

Resmi Maçlar

En çok üç yedek oyuncu değiştirilen en üst ligdeki kulüplerin 1. Erkek ve Kadın takımları ve 'A' ulusal takımların müsabakaları hariç, resmi liglerde oynanan herhangi bir müsabakada en çok beş oyuncuya kadar oyuncu değişikliği sayısı, FIFA, konfederasyon veya ulusal federasyonlar tarafından belirlenir.

Müsabaka talimatlarında şunlar belirtilmelidir:

- En az üç(3), en fazla on iki(12)'ye kadar yedek oyuncu sayısı
- Uzatmalara giden maçlarda bir (1) ilave değişikliğin kullanılıp kullanılmayacağı (takım, tüm oyuncu değişikliği hakkını kullanmış ya da kullanmamış olsa da.)

Diğer Maçlar

Ulusal 'A' takım maçlarında en fazla on iki yedek ismi yazılabilirken en fazla altısı kullanılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir:

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşılır.
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, her takımın en fazla altı oyuncu değiştirmesine izin verilir.

Tekrar Değiştirilebilir Oyuncu Değişikliği

İlgili Ulusal Federasyonun, konfederasyonun veya FIFA'nın onaylaması koşuluyla, tekrar değiştirilebilir oyuncu değişikliğine yalnızca gençler, veteranlar, engelliler ve en düşük seviye(grassroots) futbolunda izin verilir.

3. Oyuncu Değişikliği Yöntemi

Yedek oyuncuların isimleri maç öncesinde hakeme verilmelidir. İsmi bu zamana kadar verilmeyen yedek oyuncular maça yer alamazlar.

Oyuncu değişikliği sırasında aşağıdaki kurallara uyulmalıdır:

- oyuncu değişikliği yapılmadan önce hakem bilgilendirilmelidir
- oyundan çıkan oyuncu:
 - eğer oyundan çıkan oyuncu halihazırda oyun alanı dışında değilse, oyun alanından çıkmak için hakemin iznini alır ve hakem oyuncunun orta çizgiden ya da başka bir noktadan (güvenlik, sakatlık vb. nedenler için) doğrudan çıkabileceğini belirtmediği sürece oyuncu oyun alanı sınırlarına en yakın noktadan çıkacaktır
 - doğrudan teknik alana ya da soyunma odasına gitmelidir ve tekrar değiştirilebilir oyuncu uygulamasına izin verilen müsabakalar haricinde maç içerisinde yer almayacaktır
- eğer oyundan çıkacak olan oyuncu oyun alanından çıkmayı reddederse, oyun devam eder

Yedek Oyuncu Girişi:

- Oyunun durdurulduğu bir zamanda
- Orta alan çizgisinden
- Değiştirilen oyuncu oyun alanını terk ettikten sonra
- Hakemin işaretini aldıktan sonra oyuna girer

Yedek oyuncu oyun alanına girdiğinde oyuncu değişikliği tamamlanmış olur. O andan itibaren oyundan çıkan oyuncu değiştirilmiş oyuncu ve yedek oyuncu da oyuncu olur ve oyunu herhangi bir şekilde başlatabilir.

Tüm yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular, oynasın veya oynamasın hakemin otoritesine tabidir.

4. Kalecinin Değiştirilmesi

Herhangi bir oyuncu kaleci ile yer değiştirebilir eğer ;

- değişiklik yapılmadan önce hakem bilgilendirildiyse
- değişiklik oyun durduğunda yapıldıysa

5. İhlaller ve Cezalar

Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu ismi bildirilmiş bir oyuncunun yerine oyuna başlarsa ve hakem bu değişiklik konusunda bilgilendirilmezse:

- hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun oyuna devam etmesine izin verir
- ismi bildirilen yedek oyuncuya disiplin cezası verilmez
- İsmi bildirilen oyuncu ismi bildirilen yedek oyuncu olabilir
- oyuncu değişikliği sayısı azaltılmaz
- hakem durumu ilgili kuruluşlara rapor eder

Eğer oyuncu değişikliği devre arasında veya uzatma devrelerinden önce yapılırsa işlemlerin, maçın başlamasından önce tamamlanması gerekir. Eğer hakeme bilgi verilmezse değiştirilen oyuncu oynamaya devam eder, herhangi bir disiplin cezasına gerek yoktur, konu ilgili kuruluşlara rapor edilir.

Eğer bir oyuncu hakemin izni olmadan kaleci ile yer değiştirirse:

- Hakem oyunu devam ettirir
- Hakem, top oyun dışı olduğunda her iki oyuncuya da ihtar verir. Ancak devre arasında(uzatma devrelerinin devre araları dahil) veya maç bitimi ve uzatma devreleri arasındaki sürede ve/veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar esnasında yapılan değişiklikler için ihtar verilmez.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde:

- Oyunculara ihtar verilir.
- Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır.

6. Oyuncuların ve Yedek Oyuncuların İhraçı

İhraç edilmiş bir oyuncu:

- Eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiyse, herhangi bir sıfatla takım listelerinde yer alamaz.
- Eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiyse, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (yerine geçen yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu geçemez); oyuncu değişiklik hakkı eksilmez.
- Başlama vuruşundan sonra ihraç edilirse yerine başka bir oyuncu alınmaz.

İsmi bildirilmiş bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmişse, yerine başka yedek oyuncu alınmaz.

7. Oyun Alanında Fazladan Kişi Olması

Takım listesinde isimleri belirtilmiş olan teknik direktör ve diğer görevliler (oyuncular ve yedek oyuncular haricinde) takım görevlileridir. Takım listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışı kişi olarak kabul edilir.

Eğer takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi oyun alanına girerse, hakem:

- yalnızca oyuna müdahale söz konusunu olduğunda oyunu durdurur
- oyun durduğunda bu kişiyi oyun alanından çıkarttırır
- gerekli disiplin işlemini uygular

Eğer oyun durdurulursa ve müdahale;

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır.
- Saha dışından kişi tarafından yapılmış ise oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır

Eğer top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topa oynamasını engellemiyorsa ve top kaleye girerse, müdahalenin hücum yapan takım tarafından yapılmaması şartıyla, gol verilir (topa temas edilse dahi).

8. Oyun Alanı Dışındaki Oyuncular

Oyun alanına tekrar girmek için hakemin iznine ihtiyacı olan bir oyuncu hakemin iznini almadan tekrar oyun alanına girerse, hakem;

- Oyunu durdurur(eğer oyuncu oyuna veya görevli hakemlere müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz)
- İzinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verilir.

Eğer hakem oyunu durdurursa, oyuna şöyle başlanmalıdır:

- Müdahalenin olduğu yerden direkt serbest vuruşla
- Eğer müdahale yoksa oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden indirekt serbest vuruşla

Oyuncu, oyun gereği sınır çizgilerini geçerse ihlal yapmış sayılmaz.

9. Oyun Alanında fazladan bir kişi bulunduğu sırada gol olması

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse;

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır. Eğer fazladan kişi;
 - Golü atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya takım görevlisi ise, oyun fazladan kişinin bulunduğu yerden direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.
 - "Oyun alanında fazladan kişi olması" bölümünde özetlendiği şekilde bir golle sonuçlanmadığı sürece,oyuna müdahale eden saha dışı bir kişi ise oyun, hakem atışı ile tekrar başlatılır.
- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçerli saymalıdır. Eğer;
 - Fazladan kişi golü yiyen takımdan bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi ise
 - Fazladan kişi oyuna müdahale etmemiş saha dışından kişi ise

Her durumda hakem fazladan kişinin oyun alanında çıkarılmasını sağlamalıdır.

Eğer gol atıldıktan ve oyun tekrar başlatıldıktan sonra hakem, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılamaz. Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakem:

- Oyunu durdurur
- Fazladan kişinin oyun alanından çıkartılmasını sağlar
- Oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır.

Hakem olayı ilgili kurumlara rapor etmelidir.

10. Takım kaptanı

Takım kaptanının özel bir statüsü ya da ayrıcalığı yoktur ancak takımın genel davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.

IFAB®



Kural

04

Oyuncuların Ekipmanları

1. Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir.

Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vs.) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular maç başlamadan ve yedek oyuncular da oyun alanına girmeden önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakem oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister.
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takı / ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2. Zorunlu Ekipmanlar

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şort
- Çoraplar – Bir bant veya diğer bir malzeme ile çoraplar kaplanırsa veya dıştan giyilirse, bunlar çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır
- Tekmelikler – uygun bir malzemeden yapılmış olmalı, yeterli koruma sağlamalı ve çoraplar ile tamamen örtülmelidir.
- Ayakkabı

Kaleciler eşofman altı giyebilirler.

Ayakkabıları veya tekmelikleri yanlışlıkla çıkan bir oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan daha sonra olmamak üzere eski haline getirmelidir.

Eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerini tekrar giyemeden/takamadan topla oynarsa ve/veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

3. Renkler

- İki takım birbirlerinden ve görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidirler.
- Her bir kaleci diğer oyuncularından ve görevli hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer kalecilerin formaları aynı renkse ve ikisinin de başka renk bir forması yoksa, hakem maçın oynanmasına izin verir.

Forma altına giyilen giysiler

- forma kolonun ana rengi ile aynı olan tek bir renkten oluşmalıdır
- forma kolunun deseni / renkleri ile tamamen aynı olmalıdır

Şort altlığı/taytlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır- aynı takımın oyuncuları aynı rengi giymelidir.

4. Diğer Ekipmanlar

Başlık, yüz maskesi, dizlik ve dirsek koruyucular gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilir.

Baş Örtüsü

Baş örtülerinin giyildiği durumlarda (kaleci şapkaları hariç), bu örtüler:

- siyah ya da formanın ana rengi ile aynı renk olmalıdır (aynı takımın oyuncularının aynı renk giymesi koşuluyla)
- oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümünü koruyor olmalıdır

- formaya tutturulmamalıdır
- giyen oyuncuya ya da başka herhangi bir oyuncuya tehlike oluşturmamalıdır (ör: boyun etrafında açma / kapama mekanizması)
- yüzeyinden dışarı doğru uzanan parçaları olmamalıdır (çıkıntılı parçalar)

Elektronik İletişim

Oyuncuların (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesine ve kullanmasına izin verilmez (EPTS kullanımına izin verilen yerler hariç). Oyuncu sağlığı veya güvenliği veya taktik/antrenörlük sebepleriyle direkt olarak bağlantılı olduğu sürece takım görevlileri tarafından elektronik iletişim aracının kullanımına izin verilir fakat sadece küçük, mobil, elle-tutulur ekipmanlar (örneğin mikrofon, kulaklık, kulak mikrofonu, mobil telefon/akıllı telefon, akıllı saat, tablet, laptop) kullanılabilir. İzin verilmeyen bir ekipman kullanan veya elektronik veya iletişim ekipmanı kullanımı sonucu uygunsuz davranan takım görevlileri ihraç edilecektir.

Elektronik Oyuncu İzleme Sistemi (EPTS)

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda, elektronik oyuncu izleme sisteminin parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; müsabaka organizatörü oyuncuya bağlanan teknolojinin tehlikeli olmadığını ve aşağıdaki koşulu içerdiğini garantiye almak zorundadır:



Bu işaret, takılan teknolojik ekipmanın resmi olarak test edildiğini ve FIFA tarafından geliştirilen ve IFAB tarafından onaylanan Uluslararası Maç Standardının minimum güvenlik şartlarını karşıladığını göstermektedir. Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir.

Elektronik performans ve izleme sistemlerinin (EPTS) kullanıldığı durumlarda (ulusal futbol federasyonu/müsabaka organizatörünün anlaşmasına bağlı olarak), müsabaka organizatörü, resmi müsabakalar süresince EPTS'ten teknik bölgeye iletilen bilgi ve verinin güvenilirliğini ve doğruluğunu garantiye almak zorundadır.

Müsabaka organizatörlerini, güvenilir ve doğru elektronik performans ve izleme sistemlerinin onay süreci konusunda desteklemek için FIFA tarafından profesyonel bir standart belirlenmiş ve IFAB tarafından onaylanmıştır.

Aşağıdaki işaret, bir EPTS aygıtı/sisteminin resmi olarak test edildiğini ve futbolda konumsal verinin güvenilirlik ve doğruluk gerekliliklerini sağladığını belirtir:



5. Sloganlar, ifadeler, görseller ve reklamlar

Kullanılan ekipmanlarda herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, beyan veya resim olmamalıdır. Oyuncular politik, dini, kişisel slogan, beyan veya resim içeren ya da üretici logosundan başka bir reklam taşıyan forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar. Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım, müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal futbol federasyonu veya FIFA tarafından cezalandırılacaktır.

Prensipler

- Kural 4, oyuncular, yedekler ve değiştirilmiş oyuncular tarafından giyilmiş bütün ekipmanlara (kıyafetler dâhil) uygulanır; prensipler ayrıca teknik alandaki bütün takım görevlilerine de uygulanır
- Aşağıdakilere (genellikle) izin verilmiştir:
 - Oyuncu numarası, ismi, takım arması/logosu, futbol oyununu, saygıyı ve dürüstlüğü yücelten girişimci sloganlar/emblemler, saygı ve dürüstlük ile müsabaka kuralları veya ulusal federasyon, konfederasyon veya FIFA yönetmeliklerince izin verilmiş reklamlar
 - Maç bilgileri: takımlar, tarih, müsabaka/etkinlik, müsabaka yeri
- İzin verilmiş sloganlar, ifadeler veya görseller forma önüne ve/veya kol bandına gelmelidir.
- Bazı durumlarda slogan, ifade veya görsel yalnızca takım kaptanının kol bandında görülebilir.

Kuralın Açıklaması

Bir slogan, ifade veya görsele izin verilebilmesine yorum yapılırken hakemin Kural 12'yi (Faul ve Fena Hareketler) dikkate alarak aşağıdakilerden birinden suçlu olan oyuncuya karşı harekete geçmesi gerekir;

- Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü söz kullanılması ve/veya jestler
- Kışkırtıcı, alaycı veya tahrik edici hareketler

Bu kategorilere giren hiçbir slogan, ifade veya görsel kabul edilemez.

Dinsel' ve 'kişisel' olanlar görece daha kolay tanımlanabilir ve 'siyasi' olanlar daha az açık olsa da, aşağıdakiler ile bağlantılı slogan, ifade veya görseller kabul edilemez;

- Sağ veya ölü herhangi biri(leri) (resmi müsabaka isminin bir parçası olmadığı sürece)
- Herhangi bir yerel, bölgesel, ulusal veya uluslararası siyasi parti/ organizasyon/grup vs.
- Herhangi bir yerel, bölgesel veya ulusal hükümet veya bunlara bağlı herhangi bir departman, ofis veya fonksiyon
- Herhangi bir ayrımcı organizasyon
- Hedefleri/eylemleri kayda değer sayıda insanı inciten herhangi bir organizasyon
- Herhangi bir özel siyasi eylem/olay

Önemli bir ulusal veya uluslararası olay anılırken karşı takım (tarafدارları dâhil) ve kamunun hassasiyeti dikkatlice değerlendirilmelidir.

Müsabaka kuralları , özellikle izin verilen slogan, ifade ve görsellerin boyutu, sayısı ve konumu ile bağlantılı daha fazla kısıtlama/sınırlama içerebilir. Slogan, ifade veya görseller ile ilgili anlaşmazlıkların müsabakadan önce çözülmesi önerilir.

6. İhlaller ve Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncuya:

- Hakem tarafından ekipmanını düzeltmesi için oyun alanından çıkması talimatı verilir.
- Eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda oyun alanını terk eder.

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için oyun alanını terk ettikten sonra:

- Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları bir hakem tarafından kontrol edilecektir.
Yalnızca hakemin izniyle oyuna tekrar girebilir. (izin oyun sırasında verilebilir)

Hakemin izni olmadan oyuna giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar verilmek için durdurulursa, müdahale olmadığı sürece oyunun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş verilir, müdahale olması durumunda ise, müdahalenin yapıldığı yerden bir direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) verilir.

IFAB®



Kural

05

Hakem

1. Hakemin Yetkisi

Her maç, maç ile ilgili Oyun Kurallarını uygulamada tam yetkili bir hakem tarafından yönetilir.

2. Hakemin Kararları

Kararlar, hakemin yeteneğinden en iyi şekilde yararlanılarak Oyun Kurallarına ve "oyunun ruhuna" uygun olarak verilir ve Oyun Kuralları çerçevesine uygun hareket etme hakkına sahip olan hakemin kanaatine dayanır.

Hakemin, bir golün kabul edilip edilmemesi ve maçın sonucu da dahil olmak üzere, oyun ile ilgili verdiği tüm kararlar nihaidir. Hakemin ve müsabakada görevli diğer hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulmalıdır.

Hakem oyunu tekrar başlattıysa, ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini verdiyse (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk ettiyse ya da maçı tatil ettiyse, diğer bir maç görevlisinin uyarısıyla veya kararın yanlış olduğunu fark etmiş olsa dahi, tekrar başlatma kararını değiştiremez. Ancak eğer hakem devre sonunda hakem inceleme alanına (RRA) gitmek için ya da oyunculara oyun alanına dönmeleri için talimat vermek amacıyla oyun alanından çıkarsa; bu durum devre bitmeden meydana gelen bir olay için verilen bir kararın değiştirilmesine engel değildir.

Kural 12.3 ve VAR protokolünde belirtilen durumlar dışında , oyun tekrar başlatıldıktan sonra bir disiplin cezası yalnızca başka bir maç görevlisi oyun tekrar başlatılmadan önce ihlali tespit edip, hakeme iletmeye çalıştığı durumda uygulanabilir; ceza ile ilişkili oyunu tekrar başlatma şekli uygulanmaz.

Eğer bir hakem oyunu yönetemeyecek duruma gelirse, oyun top oyundan çıkana kadar diğer maç görevlilerinin kontrolünde devam edebilir.

3. Yetkileri ve Görevleri

Hakem:

- Oyun Kurallarını uygular
- maçı diğer hakemler ile işbirliği içerisinde yönetir
- oyunun süresini belirler, maç kayıtlarını tutar ve maç öncesinde, maç sırasında veya maç sonrasında işlenen disiplin suçları ve meydana gelen diğer olayların bilgisini de içeren raporunu ilgili kurumlara verir
- oyunun tekrar başlamasını kontrol eder ve/veya işaret eder

Avantaj

- bir ihlal meydana geldiğinde kusurlu olmayan takımın avantajdan yararlanabilmesi için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya birkaç saniye içerisinde gerçekleşmemesi halinde ihlali cezalandırır

Disiplin Cezaları

- aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiği anda yaptırım, oyunu tekrar başlatma, fiziksel şiddet ve taktiksel etki açısından daha ciddi olan ihlali cezalandırır
- ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yapan oyuncuya disiplin cezası verir
- maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan oyun alanını terk ettiği ana kadar (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer maçın başında henüz oyun alanına giriş yapılmadan önce bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (Kural 3.6'ya bakınız); hakem diğer tüm fena hareketleri rapor edecektir
- devre arası, uzatma devreleri ve penaltı vuruşları sırasında da olmak üzere, maçın başlangıcında oyun alanına girdiği süreden itibaren maçın bitimine kadar sarı veya kırmızı kart gösterme ve müsabaka kurallarının izin vermesi durumunda bir oyuncuyu geçici oyun dışı bırakma yetkisi bulunmaktadır
- sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım görevlilerini cezalandırır ve uyarır veya ihtar için sarı kart veya oyundan ve teknik alan da dahil, çevreleyen bölgeden ihraç etmek için kırmızı kart gösterir. Eğer fena davranışta bulunan kişi belirlenemezse, cezayı teknik alanda bulunan teknik direktör alacaktır. Eğer bir takımın sağlık görevlisi ihraç gerektiren bir suç

gerçekleştirirse, takımın başka bir sağlık görevlisi olmaması halinde oyun alanında kalabilir ve gerektiğinde görevini yapabilir.

- hakem kendisinin görmediği olaylarda diğer maç görevlilerinin verdikleri bilgilere göre hareket eder

Sakatlıklar

- eğer bir oyuncu hafif şekilde sakatlandı ise, top oyun dışına çıkıncaya kadar oyunu devam ettirir
- bir oyuncu ciddi şekilde sakatlandı ise, hakem oyunu durdurur ve oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan bir oyuncu oyun alanında tedavi edilemez ve oyun alanına ancak maç tekrar başlatıldıktan sonra girebilir; eğer top oyunda ise oyuna tekrar giriş taç çizgisinden yapılmalıdır, fakat top oyun dışında ise oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden girebilir. Oyun Alanının terk edilmesine ilişkin istisnai durumlar aşağıda verilmiştir:
 - bir kaleci sakatlandığında
 - bir kaleci ve başka bir oyuncu çarpıştığında ve sağlık görevlilerine derhal ihtiyaç duyulduğunda
 - aynı takım oyuncuları çarpıştığında ve sağlık görevlilerine derhal ihtiyaç duyulduğunda
 - ciddi bir sakatlık meydana geldiğinde
 - bir oyuncu rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faul gibi) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirme/tedavi hızlı bir şekilde tamamlanırsa
 - bir penaltı vuruşu kararı verildiğinde ve sakatlanan oyuncu penaltı vuruşunu kullanacak olan oyuncu olduğunda
- kanaması olan bir oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlar. Oyuncu sadece kanamanın durduğu ve herhangi bir ekipmanında kan olmadığından emin olan hakemin bir işareti ile tekrar oyuna girebilir.
- hakemin doktorların ve/veya sedye taşıyan görevlilerin oyun alanına girmesine izin vermesi durumunda, oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymazsa sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir
- hakem sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermiş ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart gösterilmelidir
- eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamış ise veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma Oyun Kurallarının ihlali sonucu meydana gelmediyse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

Dışarıdan Müdahaleler

- aşağıda örnekleri verilen ihlaller veya dış müdahaleler gerçekleşirse, hakem maçı durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder:
 - ışıklandırma yetersiz ise
 - seyirci tarafından atılan bir cisim maç görevlisine, bir oyuncuya veya bir takım görevlisine isabet ederse, olayın ciddiyetine bağlı olmak üzere hakem maçın devam etmesine izin verebilir, durdurabilir, geçici olarak erteleyebilir ya da tatil edebilir
 - bir seyircinin oyunu etkileyecek şekilde düdüğü çalması halinde, oyun durdurulur ve oyun hakem atışı ile yeniden başlatılır
 - top oyundayken oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim ya da hayvan girerse, hakem:
 - eğer oyuna bir müdahale söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile yeniden başlatır) ancak müdahalenin hücum eden takım tarafından yapılmaması koşuluyla, topun kaleye gitmesi ve müdahalenin savunma yapan oyuncunun topla oynamasına engel oluşturmaması hallerinde, top kaleye girdi ise (topa temas edilmiş olsa bile) gol kararı verilir.
 - oyuna müdahale yoksa maçın devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismin çıkarılmasını sağlar
- yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmesine izin vermez

4. Video Yardımcı Hakem (VAR)

Video Yardımcı Hakemlerin (VAR) kullanımına, yalnızca müsabaka organizatörünün VAR protokolünü ve uygulama gereksinimlerini (VAR kitapçığında açıklanan şekilde) yerine getirdiği ve IFAB ve FIFA'dan yazılı onay aldığı durumlarda izin verilir.

Hakem, yalnızca aşağıdaki durumlarla ilgili 'açık ve bariz hata' veya 'gözden kaçan ciddi olay' olması halinde Video Yardımcı Hakem'den (VAR) yardım alabilir :

- gol/gol değil
- penaltı/penaltı değil
- direkt kırmızı kart (ikinci ihtar hariç)
- yanlış kimlik tespiti, hakemin ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme durumu

Video Yardımcı Hakemin (VAR) yardımı, olayın tekrar görüntüsünü/görüntülerini kullanmak ile ilişkilidir. Hakem, nihai kararını doğrudan VAR'dan gelen bilgiye dayanarak(VOR) ve/veya bizzat kendisinin tekrar görüntüsünü izlemesiyle (OFR, sahada inceleme) verir.

'Gözden kaçan ciddi olay' dışında hakem (ve ilgili diğer saha içi maç görevlileri), her durumda bir karar vermek zorundadır (potansiyel bir ihlali cezalandırmama kararı dahil); bu karar 'açık ve bariz bir hata' olmadığı sürece değişmez.

Oyun yeniden başladıktan sonra yapılan incelemeler

Eğer oyun durdurulur ve yeniden başlatılırsa, hakem sadece, yanlış kimlik tespiti veya şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya aşırı derecede saldırgan, aşağılayıcı ve/veya küfürlü jest(ler) gibi potansiyel ihraç durumlarında bir inceleme yapabilir ve uygun disiplin yaptırımını uygular.

5. Hakem Ekipmanları

Zorunlu Ekipmanlar

Hakemler aşağıdaki ekipmanları yanlarında bulundurmalıdır :

- Düdük(ler)
- Saat(ler)
- Kırmızı ve sarı kartlar
- Not defteri (veya maçın kayıtlarını tutmak için kullanılacak diğer araçlar)

Diğer Ekipmanlar

Hakemlerin aşağıdaki kullanmasına izin verilebilir:

- Diğer hakemlerle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar- sesli/bipli bayraklar, kulaklık seti vb.
- EPTS veya diğer fitness izleme cihazları

Hakemlerin ve oyun alanında görev yapan diğer hakemlerin, kameralar dahil olmak üzere herhangi bir elektronik ekipman veya takı takmaları yasaktır.

6. Hakem işaretleri

Onaylı hakem işaretleri için görsellere bakınız.



Penaltı vuruşu



Endirekt serbest vuruş



Direk serbest vuruş



Avantaj (1)



Avantaj (2)



Köşe vuruşu



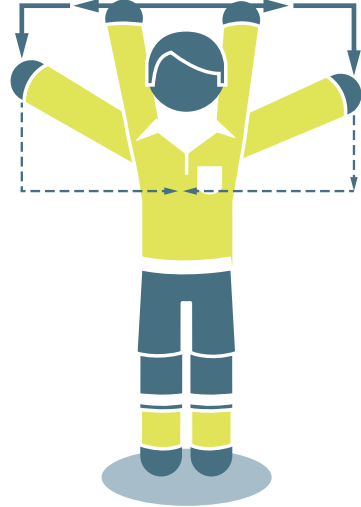
Kale vuruşu



Kırmızı ve Sarı kart



Kontrol Parmağı kulağa götür,
diğer el/kol uzatılmış şekilde



İnceleme TV işareti

7. Maç Görevlilerinin Sorumlulukları

Hakem veya diğer maç görevlileri aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- bir oyuncu, görevli ya da seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından
- herhangi bir mala gelebilecek zararlardan
- oyun kurallarına dayalı olarak hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar nedeniyle herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan

Bunun kapsamı içinde olanlar :

- Oyun alanının, çevresi, koşulları veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- herhangi bir nedenle maçı tatil etmesi ile ilgili alacağı karar,
- oyun alanı ekipmanları ve maç boyunca kullanılacak top ile ilgili alacağı karar,
- bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ile ilgili alacağı karar,
- bir oyuncunun herhangi bir giysi veya ekipmanı giymesine/takmasına izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- yetkisinin bulunduğu yerlerde, oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stadyum görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil olmak üzere) bulunmasına müsaade edilip edilmediği ile ilgili alacağı karar,
- FIFA, konfederasyon, ulusal futbol federasyonu ya da müsabaka kural veya yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki görevlerine bağlı olarak ya da Oyun Kuralları kapsamında verdiği herhangi bir karar.

Kural

06

Diğer Hakemler

Diğer hakemler/maç görevlileri (iki yardımcı hakem, dördüncü hakem, ilave iki yardımcı hakem, yedek yardımcı hakem, video yardımcı hakem (VAR) ve en az bir yardımcı VAR (AVAR)) maçlara atanabilir. Oyun Kurallarına göre maçı kontrol etmede hakeme yardımcı olacaklardır fakat nihai karar her durumda hakem tarafından verilecektir.

Hakem, yardımcı hakemler, dördüncü hakem, ilave yardımcı hakemler ve yedek yardımcı hakem 'saha içi' maç görevlileridir.

VAR ve AVAR, 'video' maç görevlileridir ve hakeme, IFAB tarafından belirlenen VAR protokolü çerçevesinde yardımcı olurlar.

Diğer hakemler, hakemin yönetimi altında görev yaparlar. Gereksiz müdahaleleri veya yakışsız hareketleri söz konusu olduğunda, hakem bunların görevine son verecek ve durumu yetkili kurumlara rapor edecektir.

Yedek yardımcı hakem hariç olmak üzere, "saha içi" maç görevlileri hakemden daha iyi görüş alanına sahip oldukları anlarda gerçekleşen kusur ve ihlaller için hakeme yardımcı olmalı, hakemin ve diğer hakemlerin görüş alanı dışında herhangi bir sportmenlik dışı hareket veya başka bir olay meydana geldiğinde bunları yetkili kuruluşlara rapor etmelidir. Hazırlanan raporlar konusunda hakem ve diğer maç görevlileri bilgilendirilmelidir.

"Saha içi" maç görevlileri hakeme, oyun alanının, topların ve oyuncuların incelenmesinde (sorunun çözülüp çözülmediği de dahil olmak üzere), sürenin takip edilmesinde, goller ve fena hareketlerin kayıtlarının tutulmasında yardımcı olacaktır.

Müsabaka kuralları maça çıkmayacak veya devam edemeyecek olan bir hakemin yerini kimin alacağını açıkça belirtmelidir. Özellikle hakemin maça başlayamayacağı ya da devam edemeyeceği durumlarda, dördüncü hakem veya kıdemli yardımcı hakem veya kıdemli ilave yardımcı hakemden hangisinin görevi devralması gerektiğini açıkça belirtmelidir.

1. Yardımcı Hakemler

Aşağıdaki durumları işaret edeceklerdir:

- topun tamamının oyun alanını terk ettiğini ve hangi takımın köşe vuruşu, kale vuruşu veya taç atışı yapacağını
- ofsaytta bulunduğu için cezalandırılacak bir oyuncuyu
- oyuncu değişikliği istendiğini
- penaltı vuruşlarında vuruş yapılmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket edip etmediğini ve topun gol çizgisini geçip geçmediğini; eğer ilave yardımcı hakem atanmış ise, yardımcı hakem penaltı noktası hizasında pozisyon alır.

Oyuncu değiştirme yönteminin izlenmesi de yardımcı hakemin görevleri arasındadır.

Yardımcı hakem 9,15 m uzaklığının kontrol edilmesine yardımcı olmak için oyun alanına girebilir.

2. Dördüncü Hakem

Dördüncü hakemin yardımları şunları kapsar:

- oyuncu değişikliğinin yönetilmesi
- oyuncunun/yedek oyuncunun ekipmanlarının kontrol edilmesi
- hakemin işareti/onayı üzerine oyuncunun oyuna tekrar girmesi
- yedek topların yönetilmesi
- her iki yarı sonunda (uzatma süresi dahil) hakemin oyuna eklemeyi düşündüğü en az ilave sürenin gösterilmesi
- teknik alanda bulunan herhangi bir kişinin sorumsuz davranışının hakeme bildirilmesi

3. İlave Yardımcı Hakemler

İlave yardımcı hakemler aşağıdaki işaretleri verebilir:

- gol atıldığı zamanlar dahil olmak üzere topun tamamının kale çizgisini geçip geçmediğini
- hangi takımın köşe vuruşu ya da kale vuruşu kullanacağını
- penaltı atışlarında kalecinin topa vurulmadan önce kale çizgisinden ayrılıp ayrılmadığını ve topun kale çizgisini geçip geçmediğini

4. Yedek Yardımcı Hakem

Yedek yardımcı hakemin tek görevi, devam edemeyecek durumda olan bir yardımcı hakemin veya dördüncü hakemin yerini almaktır.

5. Video Maç Görevlileri

Video Yardımcı Hakem (VAR), yalnızca gol/gol değil, penaltı/penaltı değil, direkt kırmızı kart (ikinci ihtar hariç) veya yanlış kimlik tespiti (ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar veya ihraç verme) ile ilgili durumlara bağlı olarak 'açık ve bariz hata' veya 'gözden kaçan ciddi olay' söz konusu ise; tekrar görüntülerini kullanarak hakeme yardımcı olabilecek bir maç görevlisidir.

Video yardımcı hakem asistanı (AVAR), VAR'a öncelikli olarak şu konularda yardımcı olan bir maç görevlisidir:

- VAR, kontrol veya inceleme ile meşgul iken televizyon yayını izlemek
- VAR'la ilgili olayların ve herhangi bir iletişim veya teknoloji probleminin kaydını tutmak
- Özellikle VAR, kontrol/inceleme ile meşgul iken, hakem ile iletişim kurarak, VAR ile hakem arasındaki iletişime yardımcı olmak. Örneğin; hakeme 'oyunu durdurmasını' veya 'oyunu tekrar başlatmayı ertelemesini' söylemek vs.
- 'Kontrol' veya 'inceleme' ile harcanan vaktin kaydını tutmak
- İlgili taraflara VAR (kararları) ile ilgili bilgileri aktarmak

6. Yardımcı Hakem İşaretleri



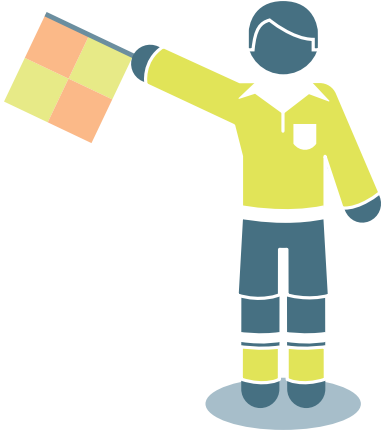
Oyuncu deęişiklięi



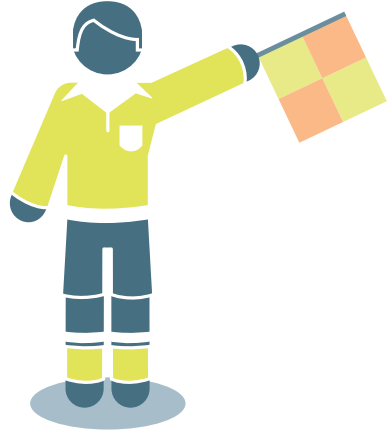
Hücum eden takım için serbest vuruş



Savunma yapan takım için serbest vuruş



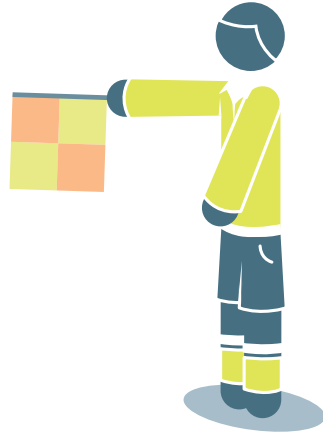
Hücum eden takım için
taç atışı



Savunma yapan takım için
taç atışı



Köşe vuruşu



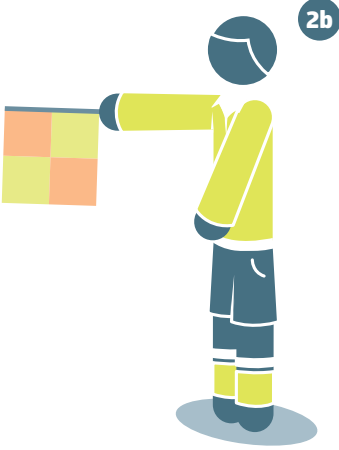
Kale vuruşu



Ofsayt



Ofsayt-oyun
alanının **yakın** kenarı



Ofsayt-oyun
alanının **ortası**



Ofsayt-oyun
alanının
uzak kenarı

7. İlave Yardımcı Hakem İşaretleri



Gol

(topun kale çizgisini açık bir şekilde geçtiğinin görülmediği pozisyonlarda)

Kural

07

Maçın Süresi

1. Oyun devreleri

Bir maç 45 dakikalık iki eşit devreden oluşur, eğer hakem ve iki takım maç başlamadan önce müsabaka talimatlarına uygun olarak anlaşılırsa süre azaltılabilir.

2. Devre arası süre

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydıyla dinlenme hakları vardır; uzatma devrelerinin devre arasında kısa bir içecek molasına (1 dk.'yı geçmemelidir) izin verilir. Müsabaka kuralları devre arası süreyi belirtmelidir ve belirtilen süre sadece hakemin izni ile değiştirilebilir.

3. Kayıp zaman için ek süre

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre, hakem tarafından ait olduğu devreye eklenecektir :

- oyuncu değişiklikleri
- sakatlanan oyuncuların değerlendirilmesi ve/veya oyun alanından çıkartılmaları
- zaman geçirilmesi
- disiplin cezaları
- su molaları gibi müsabaka kuralları çerçevesinde izin verilen tıbbi duraklamalar (bir dakikayı geçmemek şartıyla) ve 'serinleme' molaları (doksan saniyeden üç dakikaya kadar)
- VAR kontrol ve incelemelerine bağlı gecikmeler
- oyunun tekrar başlatılmasını geciktiren önemli duraklamalar da dahil diğer sebepler (örn. gol sonrasında gerçekleşen kutlamalar)

Dördüncü hakem, her iki yarının son dakikasının bitiminde hakem tarafından belirlenen en az ilave süreyi gösterir. İlave süre hakem tarafından artırılabilir fakat azaltılamaz.

Hakem maçın ilk devresinde yapılan yanlış zaman hesaplamasını ikinci devrenin süresini değiştirerek telafi etmemelidir.

4. Penaltı vuruşu

Eğer bir penaltı vuruşu yapılacak veya tekrar edilecekse, o devrenin süresi penaltı vuruşu tamamlanana kadar uzatılır.

5. Maçın tatil edilmesi

Müsabaka talimatları ya da organizatörler aksini belirtmediği sürece tatil edilen maçlar yeniden oynanır.

IFAB®



Kural

08

Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması

Oyunun ve uzatmanın her iki yarısını başlatmak ve gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak için başlama vuruşu yapılır. Serbest vuruş (direkt veya endirekt), penaltı vuruşu, taç atışı, kale vuruşu ve köşe vuruşu diğer oyunu tekrar başlatma yöntemleridir. (Bkz. Kural 13-17) Hakem oyunu durdurduğunda ve kurallar, yukarıda belirtilen tekrar başlatma şekillerinden birisinin kullanılmasını gerektirmediğinde oyun hakem atışı ile başlatılır.

Top oyun dışı iken bir ihlal gerçekleştiğinde, bu durum oyunun tekrardan nasıl başlatılacağını değiştirmez.

1. Başlama Vuruşu

Yöntem

- para atışını kazanan takım ya ilk yarıda hücum edeceği kaleyi ya da başlama vuruşunu yapmayı seçer
- yukarıdakinin sonucuna bağlı olarak, rakipleri başlama vuruşunu yapar ya da ilk yarı hangi kaleye hücum edeceklerini seçer
- ilk yarı hangi kaleye hücum edeceğini seçen takım ikinci yarı başlama vuruşunu yapar
- ikinci yarıda takımlar kaleleri değiştirir ve diğer kaleye hücum ederler
- bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

Bütün başlama vuruşlarında:

- Başlama vuruşu yapan haricindeki bütün oyuncular, kendi yarı alanlarında bulunmalıdırlar
- Başlama vuruşu yapan takımın rakipleri top oyuna girene kadar toptan en az 9.15 m (10 yds) uzakta olmalıdır
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durmalıdır
- Hakem işaret verir
- Top vurulup, açıkça hareket ettiği anda oyunda olur

- Başlama vuruşundan rakip takıma doğrudan gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takımın lehine köşe vuruşu verilir

İhlaller ve cezalar

Başlama vuruşunu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan topa tekrar dokunursa, rakip takımın lehine indirekt serbest vuruş, elle oynarsa direkt serbest vuruş verilir.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir diğer ihlalinde, başlama vuruşu tekrar edilir.

2. Hakem atışı

Yöntem

- Top, savunma yapan takımın kalecisi için ceza sahası içerisinde bırakılır eğer oyun durduğunda:
 - top ceza sahası içerisindeyse ya da
 - topa en son dokunulan yer ceza sahası içerisindeyse
- Diğer tüm durumlarda hakem, topa en son dokunan takımın bir oyuncusu için, topa en son dokunulduğu, saha dışı bir unsura değdiği veya Kural 9.1'de belirtildiği gibi bir maç görevlisine çarptığı yerde hakem atışı yapar.
- Top oyuna girene kadar diğer tüm oyuncular (iki takım da dahil olmak üzere) toptan en az 4 m (4,5 yds) uzakta olmalıdır.

Top yere değdiği anda oyuna girmiş olur.

İhlaller ve cezalar

Hakem atışı aşağıdaki durumlarda tekrarlanır:

- top yere değmeden önce bir oyuncuya dokunursa
- top yere değdikten sonra hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanının dışına çıkarsa

Eğer hakem atışında top, en az iki oyuncuya değmeden kaleye girerse, oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:

- eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale vuruşu ile
- eğer top takımın kendi kalesine girerse, köşe vuruşu ile

IFAB®



Kural

09

Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

1. Topun oyun dışı olması

Top aşağıdaki durumlarda oyun dışıdır:

- top kale çizgisini ya da taç çizgisini yerden veya havadan tamamen geçtiğinde
- oyun hakem tarafından durdurulduğunda
- top, bir maç görevlisine temas edip oyun alanında kaldıktan sonra,
 - takım umut vaat eden bir hücum başlattığında ya da
 - top direkt olarak kaleye girdiğinde ya da
 - topa sahip olan takım değiştiğinde

Tüm bu durumlarda oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

2. Topun oyunda olması

Top maç görevlilerinden birine temas ettiğinde ve kale direğine, üst direğe ya da köşe direğine çarpıp dönerek oyun alanında kaldığı durum da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

Kural

10

Bir Maçın Sonucunu Belirleme

1. Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın hiçbir kural ihlalinde bulunmamış olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesiyle yapılır.

Eğer kaleci topu el ile atarak doğrudan rakip takımın kalesine sokarsa, kale vuruşu kararı verilir.

Eğer hakem, top, kale çizgisini tamamen geçmeden önce gol işareti verirse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2. Kazanan Takım

Daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer iki takım da gol atmazsa ya da eşit sayıda gol atarlarsa, maç berabere sonuçlanır.

Müsabaka talimatlarının berabere biten bir maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takım olmasını gerektirmesi durumunda, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler şunlardır:

- deplasmanda atılan goller
- her biri 15 dakikayı geçmeyen iki eşit süredeki uzatma devreleri
- penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yukarıdaki yöntemlerin kombinasyon hali kullanılabilir.

3. Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Oyun Kuralları uygulanır

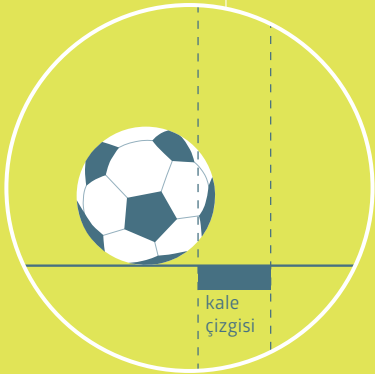


Gol **değil**

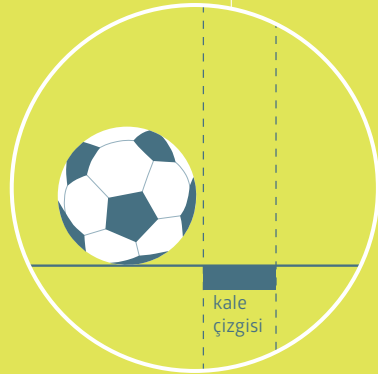
Gol

Gol **değil**

Gol



kale
çizgisi



kale
çizgisi

Yöntem

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar başlamadan önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka etkenler yoksa (örneğin zemin koşulları, güvenlik vb.) vuruşların yapılacağı kaleyi seçmek için hakem para atışı yapar ve bu kale yalnızca güvenlik sorunları durumunda ya da vuruşların yapıldığı zemin kullanılamaz hale geldiğinde değiştirilebilir.
- Hakem tekrar para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu ya da ikinci vuruşu yapmaya karar verir.
- Oyuna devam edemeyecek bir kaleci yerine geçen yedek oyuncu hariç olmak üzere, oyun alanında ya da geçici olarak oyun alanı dışında (yaralanma, ekipmanların ayarlanması vb.) bulunan oyuncular, vuruşlara katılabilirler.
- Her takım, penaltı noktasından yapılan vuruşlara hak kazanan oyuncuların seçiminden ve vuruş sırasından kendileri sorumludur. Hakem sıra konusunda bilgilendirilmez.
- Eğer maç bitiminde ve vuruşların öncesi veya esnasında, bir takımın, rakip takımdan daha fazla sayıda oyuncusu varsa, rakip takımın oyuncu sayısı aynı olması için takımın oyuncu sayısı aynı sayıya indirilmelidir ve oyundan çıkarılan oyuncuların isimleri ve numaraları hakeme bildirilmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular vuruşlarda yer alamazlar (aşağıda belirtilen durumlar hariç)
- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce ya da vuruşlar sırasında oyuna devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyunculardan biri ile yer değiştirebilir veya takımları izin verilen en çok sayıda oyuncu değiştirmemişse, yedek oyunculardan biri ile yer değiştirebilir, ancak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.
- Kalecinin, değiştirilmeden önce penaltı vuruşu kullandığı durumda yerine giren kaleci bir sonraki tur tamamlanana kadar penaltı vuruşu yapamaz

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular ve maç görevlileri oyun alanında bulunabilir
- Penaltı vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci hariç, vuruş hakkına sahip bütün oyuncular orta yuvarlağın içinde kalmalıdır

- Penaltı vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, oyun alanının içinde, vuruşların yapıldığı ceza sahasının dışında, kale çizgisinin ceza sahası sınır çizgileri ile birleştiği noktada durmak zorundadır.
- Vuruş hakkına sahip bir oyuncu kaleci ile yer değiştirebilir
- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem herhangi bir ihlal nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır; vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz
- Hakem vuruşların kaydını tutar
- Eğer bir kaleci ihlalde bulunursa ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa, kaleciye ihtar verilmelidir
- Vuruşu yapan oyuncu, hakem vuruş işareti verdikten sonra bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa, bu vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir
- Eğer hem kaleci hem de vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlalde bulunursa:
 - eğer vuruş kaçırıldıysa ya da kurtarıldıysa, vuruş tekrarlanır ve her iki oyuncuya da ihtar verilir
 - eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir, vuruş kaçırılmış olarak kayda geçer ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir

Aşağıdaki koşullara tabii olarak, her iki takım da beşer atış yapar

- Vuruşlar takımlar tarafından sırayla yapılır
- Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır, ve bütün vuruş yapmaya hak kazanan oyuncular, herhangi bir oyuncu ikinci vuruşu yapmadan önce vuruşu gerçekleştirmelidir
- Eğer iki takım da beş vuruş yapmadığı halde, takımlardan biri diğerinin atabileceği gol sayısından daha fazla gol attıysa, vuruşlar tamamlanmamış olsa dahi maç sonuçlanır
- Eğer her iki takım da beşer vuruş yaptıktan sonra sonuç eşitse, aynı atış sayısında bir takım, diğer takımdan daha fazla gol atana kadar penaltı vuruşlarına devam eder
- Yukarıdaki prensip takip eden vuruşlar için de geçerlidir fakat takımlar vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar, oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu vuruş kullanmak için oyun alanına dönmezse oyuncu vuruş hakkını kaybedecektir (gol sayılmaz)

Penaltı noktasından vuruşlar sırasında oyuncu değişikliği ve ihraçlar

- Oyuncu, yedek oyuncu ve değiştirilmiş oyuncuya ihtar veya ihraç verilebilir
- İhraç edilen kaleci vuruş hakkına sahip bir oyuncu ile yer değiştirmelidir.
- Kaleci haricinde devam edecek durumda olmayan oyuncu değiştirilemez.
- Bir takım yedi oyuncudan daha az sayıda oyuncuya düşerse hakem maçı tatil etmemelidir.

Kural



Ofsayt

1. Ofsayt Pozisyonu

Ofsayt pozisyonunda bulunmak bir ihlal değildir.

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonundadır:

- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın yarı alanında (orta saha çizgisi hariç) ise ve
- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise

Kaleciler dahil tüm oyuncuların el ve kolları dikkate alınmaz.

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonunda değildir:

- Sondan ikinci rakip oyuncu ile aynı hizada ise
- Son iki rakip oyuncu ile aynı hizada ise

2. Ofsayt İhlali

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, takım arkadaşının topla oynadığı veya topa dokunduğu* anda sadece aktif oyuna dahil olduğu gerekçesiyle aşağıdaki durumlarda ofsayt olarak cezalandırılır:

- takım arkadaşının oynadığı veya dokunduğu topla oynayarak veya topa dokunarak oyuna müdahale ederse
- Aşağıda belirtilen durumlarda rakip oyuncuya müdahale ederse:
 - rakibin görüş açısını kapatarak topla oynamasını engellerse
 - top için rakibiyle mücadeleye girerse

**Top ile "oynanan" veya topa "dokunulan" ilk temas anı kullanılmalıdır*

- yakınında bulunan topla oynamaya açıkça teşebbüs ederken, bu aksiyon rakibini etkilerse
- rakip oyuncunun topla oynama becerisini açıkça etkileyen bariz bir hareket yaparsa

veya

- Aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyondan avantaj elde ederse:
 - Top, kale direkleri, üst direk, maç görevlileri veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde
 - Top rakip tarafından bilerek kurtarıldığında

Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncu eğer topu bilerek oynayan bir rakip oyuncudan alırsa (rakip oyuncu tarafından yapılan bilerek kurtarma dışında), bu durum "bulduğu pozisyondan avantaj elde etmek" olarak değerlendirilmez.

Bir oyuncunun elleri/kolları hariç (kendi ceza alanında bulunan kaleci dışında) vücudunun herhangi bir bölümüyle kaleye giden veya kaleye çok yakın geçen bir topu durdurmasına veya durdurmaya teşebbüs etmesine "kurtarma" adı verilir.

Şu durumlara dikkat edilmelidir:

- ofsayt pozisyonunda hareketli veya duran bir oyuncunun rakibinin yolunda bulunması ve onun topa doğru hareketini engellemesi halinde eğer rakibinin oynama imkanını veya top için mücadelesini etkilerse bu bir ofsayt ihlalidir, eğer bu oyuncu rakibinin yoluna doğru hareket eder ve onun ilerlemesini engellerse (örneğin rakibini bloklarsa), ihlal Kural 12'ye göre cezalandırılacaktır
- topla oynama teşebbüsü ile topa doğru hareket eden ofsayt pozisyonundaki oyuncuya topla oynamadan veya teşebbüs etmeden veya rakibi ile top için mücadele etmeden önce faul yapılırsa, ofsayt ihlali gerçekleşmeden önce olduğu için faul ile cezalandırılır
- halihazırda topla oynayan veya oynamaya teşebbüs eden veya rakibi ile top için mücadele eden ofsayt pozisyonundaki bir oyuncuya ihlal yapıldığında, ihlal yapılmadan önce ofsayt gerçekleştiği için pozisyon ofsayt ile cezalandırılır

3. İhlal Olmaması

Oyuncu topu doğrudan aşağıdaki vuruşlar yoluyla alırsa, bir ofsayt ihlali gerçekleşmez:

- kale vuruşu
- taç atışı
- köşe vuruşu

4. İhlaller ve cezalar

Eğer bir ofsayt ihlali meydana gelirse, ihlal oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmiş olsa dahi hakem ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere endirekt serbest vuruş verir.

Hakemin izni olmadan oyun alanını terk eden savunma oyuncusu, ofsayt takibi açısından oyunun bir sonraki durduğu ana ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynayana kadar kendi kale çizgisinde ya da taç çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk etmişse, top oyun dışı olduğu ilk anda oyuncuya ihtar verilmelidir.

Bir hücum oyuncusu aktif oyuna dahil olmamak amacıyla oyun alanı dışına adım atabilir ya da oyun alanı dışında durabilir. Eğer bu oyuncu, oyun durmadan önce ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynamadan önce, kale çizgisi üzerinden tekrar oyun alanına girer ve oyuna müdahil olursa, oyuncu ofsayt takibi açısından kale çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Oyun alanını kasıtlı olarak terk eden, hakemin izni olmadan tekrar giren ve ofsayt ihlali ile cezalandırılmayıp avantaj sağlayan oyuncuya ihtar verilmelidir.

Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye giderken kale direkleri arasında ve kale içinde sabit bir şekilde durursa, bir ofsayt ihlali yapmadıysa veya 12. Kuralda belirtilen bir ihlalden suçlu değilse gol geçerli sayılacaktır. Bir ihlal olması durumunda ise oyun endirekt ya da direkt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Kural

12

Faul ve Fena Hareketler

Direkt ve indirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlaller ve kusurlar için verilebilir.

1. Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatince dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir:

- Şarj yaparsa
- Üzerine sıçrarsa
- Tekme atarsa ya da tekme atmaya teşebbüs ederse
- İterse
- Vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse (kafa atmak dahil)
- Ayakla müdahale ederse (tackle) veya mücadele ederse
- Çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

- Dikkatsiz, oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur
- Kontrolsüz, oyuncunun rakip için tehlike veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir
- Aşırı güç kullanma, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruş verilir:

- Elle oynarsa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç)

- Rakibini tutarsa
- Temas ederek rakibini engellerse
- Herhangi birini ısırır ya da tükürürse
- Topa, rakibe veya maç görevlisine bir obje fırlatırsa, veya topa elle tutulur bir cisim ile temasta bulunursa

Ayrıca Kural 3'teki ihlallere göz atınız.

Topu elle tutmak

Eğer oyuncu aşağıdaki ihlalleri yaparsa:

- elini/kolunu topa doğru hareket ettirmek de dahil olmak üzere topa bilerek eli/kolu ile dokunursa
- top eline/koluna temas ettikten sonra topun hakimiyetini/kontrolünü sağlarsa ve daha sonra:
 - rakip takımın kalesine gol atarsa
 - bir gol atma fırsatı yaratırsa
- kazara da olsa, rakip takımın kalesine doğrudan eli/kolu ile gol atarsa, kaleci tarafından yapılması da dahil olmak üzere

Eğer oyuncu aşağıdakileri yaparsa, bu durum genellikle ihlal teşkil eder:

- oyuncu topa eli/kolu ile dokunduğunda:
 - el/kol oyuncunun vücudunu doğal olmayan şekilde büyüttüyse
 - el/kol seviyesi omuz seviyesinin üstündeyse/aşıyorsa (oyuncu bilerek topla oynadıktan sonra top eline/koluna dokunmadıkça)

Eğer top oyuncuya yakın olan başka bir oyuncunun kafası veya vücudu (ayağı da dahil) yoluyla doğrudan oyuncunun eline/koluna temas etse bile, yukarıdaki ihlaller uygulanacaktır.

Yukarıdaki ihlaller haricinde, eğer top bir oyuncunun eline/koluna aşağıdaki durumlarda temas ederse bu durum genellikle bir ihlal teşkil etmez:

- oyuncunun kendi kafasından ya da vücudundan (ayağı da dahil olmak üzere) doğrudan gelirse
- oyuncuya yakın olan başka bir oyuncunun kafasından ya da vücudundan (ayağı da dahil olmak üzere) doğrudan gelirse
- eğer el/kol vücuda yakınsa ve vücudu doğal olmayan bir şekilde büyütüyor ise
- bir oyuncu düştüğünde ve el/kol düşerken vücudu desteklemek için vücut ile zemin arasına girerse, vücuttan yana doğru ya da dikey olarak uzatılmaması/genişletilmemesi koşuluyla

Kaleci kendi ceza sahası dışında elle oynama konusunda diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Eğer bir kaleci kendi ceza sahası içerisinde elle oynama izni olmadığı halde topu elle oynarsa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir ancak disiplin cezası uygulanmaz.

2. Endirekt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa indirekt serbest vuruş kararı verilir:

- Tehlikeli bir şekilde oynarsa
- Herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa
- İtirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmaktan ve/veya jest veya diğer sözel saldırıda bulunmaktan suçlu ise,
- Kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken topa vurur veya vurmaya teşebbüs ederse
- Kurallarda belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa

Kaleci kendi ceza sahası içerisindeyken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir indirekt serbest vuruş kararı verilir:

- Topu oyuna bırakmadan eli/kolu ile altı saniyeden daha uzun süre kontrol ederse
- Topu oyuna bıraktıktan sonra top başka bir oyuncuya temas etmeden önce eli/kolu ile topa tekrar dokunursa
- Kalecinin topu oyuna sokmak için topa açıkça vurduğu veya vurmaya çalıştığı durumlar hariç, aşağıdaki durumlarda topa eli/kolu ile temas ederse:
 - Takım arkadaşı topu ayakla bilerek kalecisine gönderirse
 - Takım arkadaşının taç atışından top doğrudan kendisine geldiğinde

Aşağıdaki durumlarda kaleci topu el(ler)i ile kontrol etmiş sayılır:

- Topun kaleciden geri dönmesi veya kalecinin kurtarış yapması hariç olmak üzere, topu iki eli arasında veya eli ile herhangi bir yüzey arasında (örn. Zemin, kendi vücudu, vs.) tutmuşsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa
- Uzanmış açık eli ile topu tutarsa
- Topu yerde zıplattırken veya havaya attığında

Bir kaleci elleri ile topa sahip olduğunda, rakip bir oyuncu kendisiyle mücadele edemez.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topla oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil olmak üzere) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topla oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir.

Tehlikeli olmamak şartıyla makas veya bisiklet vuruşuna izin verilir.

Temas olmadan rakibin ilerlemesini engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynama mesafesinde olmadığında rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında istediği gibi pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir.

3. Disiplin Cezaları

Hakem maç öncesi inceleme yapmak için oyun alanına girdiği andan maç bitiminden sonra (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil olmak üzere) oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu ya da takım görevlisi maçın başlangıcında oyun alanına girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakem oyuncunun ya da takım görevlisinin maçta yer almasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6). Hakem diğer fena hareketleri de rapor edecektir.

Bir oyuncu ya da takım görevlisi oyun alanı içerisinde ya da oyun alanı dışında ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtar belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya ya da takım görevlisine kırmızı ya da sarı kart gösterilebilir.

Oyuncular, yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular

Kart göstermek için Oyunun Başlamasını Geciktirme

Hakem bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyundan ihraç etmeye karar verdiğinde, ceza uygulanana kadar normal şartlarda oyun tekrar başlatılmayacaktır, ancak ihlalde bulunmayan takım serbest atışı hızlıca kullanırsa, açık bir gol atma fırsatı varsa ve hakem henüz disiplin cezası uygulama prosedürünü başlatmadıysa, oyunun hızlı başlamasına izin verilecektir. Disiplin cezası oyunun bir sonraki duruşunda uygulanır. Eğer ihlal rakip takımın bariz gol atma şansını engelliyorsa, oyuncuya ihtar verilir.

Avantaj

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç topun ilk oyun dışı olduğunda verilir, bu durumun istisnası; bariz gol şansının engellenmesi durumunda oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilmesidir.

Açık bir gol atma şansı olmayan ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa top ilk oyun dışı olduğunda hakem oyuncuyu ihraç etmelidir. Ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip oyuncuya müdahale eder/mücadeleye girerse hakem

oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyuncu daha ciddi bir ihlal yapmadığı sürece oyunu bir indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatacaktır.

Eğer bir savunma oyuncusu bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penaltı vuruşu kararı vermelidir.

İhtar verilecek haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse
- Hakemin kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına girerse, tekrar girerse ya da oyun alanını kasten terk ederse
- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş ya da taç atışı ile tekrar başlatılırken gerekli mesafeye açılmazsa
- Oyun kurallarını devamlı ihlal ederse (“devamlı” sayılabilmesi için belirli bir sayı veya şekil yoktur)
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa
- Hakem inceleme alanına (RRA) girerse
- ‘İnceleme işaretini’ (TV Ekranı İşareti) aşırı şekilde kullanırsa

Bir yedek veya değiştirilmiş oyuncu aşağıdaki ihlallerden suçlu ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlatılmasını geciktirirse
- Hakemin kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına girerse ya da tekrar girerse
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa
- Hakem inceleme alanına (RRA) girerse
- ‘İnceleme işaretini’ (TV Ekranı İşareti) aşırı şekilde kullanırsa

İhtar gerektiren iki ayrı kural dışı hareket yapılırsa (yakın zaman aralığında olsa bile), bunlar iki ayrı ihtar ile cezalandırılır, örneğin eğer bir oyuncu gerekli izni almadan oyun alanına girer ve kontrolsüz bir hareket yaparsa veya umut vaat eden bir atağı faulle/elle oynayarak engellerse vs.

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, bunlara örnek olarak eğer bir oyuncu:

- Sakatlanmış numarası yaparak veya faul yapıldığı izlenimi (aldatma) vererek hakemi yanıltmaya çalışırsa
- Oyun sırasında veya hakemin izni olmadan kaleci ile yer değiştirirse (bkz. Kural 3)
- Direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa
- Umut vaat eden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa
- Topla oynamaya teşebbüs edilen bir anda hakemin bir ihlalden dolayı verdiği penaltı durumu hariç umut vaat eden bir atağı faul yaparak engeller veya durdurursa
- Rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen bir ihlalle engellerse ve hakem bir penaltı kararı verirse
- Topla elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topla elle oynayarak gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa,
- Oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa
- Oyun alanını terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa,
- Oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse
- Kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasın topu kendi kalecisine kafası, göğsü, dizi vb. ile vermek için (serbest vuruştan gelen de dahil) kuralın uygulanmasını önlemek amacıyla bilerek hile yaparsa
- Oyun sırasında ve oyunun tekrar başlatıldığı sırada rakip oyuncunun dikkatini sözel olarak dağıtırsa

Bir Golün Kutlanması

Bir gol atıldığında oyuncu kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; kareografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki durumlarda, gol iptal edilse bile oyuncuya ihtar verilmelidir:

- oyun alanı çevresindeki çitlere tırmanır ve/veya güvenlik zafiyetine neden olacak şekilde seyircilere yaklaşırsa,
- tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketler yaparsa
- başını ya da yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa
- formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa

Oyunun Tekrar Başlamasını Geciktirmek

Aşağıda belirtilen yöntemlerle oyunun tekrar başlamasını geciktiren oyunculara hakemler ihtar vermelidir:

- Taç atışını yapacakmış gibi davranmak fakat aniden takım arkadaşlarından birine kullanması için bırakmak
- Oyuncu değişikliği sırasında oyun alanından çıkmayı geciktirmek
- Oyunun tekrar başlamasını aşırı bir şekilde geciktirmek
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topa vurmamak, topu taşımak veya topa kasti olarak dokunarak çatışmaya yol açmak
- Hakemi vuruşu tekrarlatmaya zorlayacak şekilde vuruşu yanlış yerden kullanmak

İhraç Verilecek Haller

Bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu, aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir:

- Topla elle oynayarak rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi takımının ceza alanındaki kaleci hariç)
- Genel hareketlenmesi ihlali yapan oyuncunun kalesine doğru olan rakip oyuncunun bir golü veya bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)
- Ciddi faullü oyundan suçlu ise
- Birine tükürür veya ısırır
- Şiddetli hareketten suçlu ise
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşur ve/veya jest yaparsa
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa
- Video Operasyon Odasına (VOR) girerse

İhraç edilen oyuncu, yedek oyuncu ya da değiştirilmiş oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmemelidir.

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmak

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasını veya bariz gol atma şansını el ile oynatarak engellerse, ihlal nerede yapılmış olursa olsun oyuncu oyundan ihraç edilir.

Bir oyuncunun kendi ceza alanı içerisinde rakibinin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda hakem penaltı vuruşu kararı verir, eğer ihlal topla oynamaya teşebbüs ise oyuncuya ihtar verilir; diğer tüm durumlarda (tutma, itme, çekme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb.) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir.

Hakemden gerekli izni olmadan oyun alanına giren ve oyuna veya rakibine müdahale eden ve rakibinin bir golünü ve bariz gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek veya değiştirilmiş oyuncu ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

Bu durumda aşağıdaki hususlar göz önünde bulundurulmalıdır:

- İhlal ve kale arasındaki uzaklık
- Oyunun yönü
- Topun kontrolünü sağlama/koruma veya kazanma ihtimali
- Savunma oyuncularının konumu ve sayısı

Ciddi Faullü Oyun

Rakibin güvenliğini tehlikeye sokan ayakla yapılan bir müdahale (tackle), veya bir mücadele veya aşırı güç kullanımı ve acımasızlık, ciddi faullü oyun olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı kuvvet ile ve rakibinin güvenliğini tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmaksızın bir oyuncunun top için mücadele etmeyen rakibine veya takım arkadaşına, takım görevlisine, maç görevlisine, seyirciye veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık uygulaması ya da uygulamaya teşebbüs etmesidir.

Buna ek olarak, top için mücadele edilmeyen durumlarda, rakip oyuncunun veya diğer herhangi bir kişinin kafasına veya yüzüne, eliyle veya koluyla vuran bir oyuncu, kullanılan güç çok hafif olmadığı sürece şiddetli hareketten suçludur.

Takım Görevlileri

Bir ihlalin gerçekleştiği ve ihlali yapan kişinin tanımlanamadığı durumlarda teknik alanda bulunan teknik direktör cezalandırılacaktır.

Uyarı

Aşağıdaki ihlaller genellikle uyarı ile sonuçlanacaktır; tekrarlanan ve çok bariz ihlaller ihtar veya ihraç ile cezalandırılmalıdır:

- Oyun alanına saygılı/çatışmacı olmayan bir şekilde girme
- Maç görevlileriyle işbirliği yapmama, yardımcı hakem ve dördüncü hakemlerin talimatlarını yerine getirmeme
- Bir karar karşısında hafif/düşük düzeyde anlaşmazlık (sözlü veya davranışsal)
- Başka bir ihlalde bulunmaksızın ara sıra teknik alan sınırlarını ihlal etmek

Sarı Kart

İhtar ihlalleri aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- Teknik alan sınırlarına sürekli ve açık olarak saygı göstermemek
- Kendi takımının oyunu başlatmasını geciktirmek
- Çatışmacı olmayan bir şekilde rakip takımın teknik alanına girmek
- Sözel ve davranışsal olarak itiraz (aşağıdakileri içerir)
 - Su şişeleri veya diğer cisimleri fırlatmak/tekmelemek
 - Maç görevlilerine karşı saygı gösterilmediğini belirten jestler örneğin alaycı şekilde alkışlamak
- Hakem İnceleme Alanına (RRA) girmek
- Aşırı ve ısrarlı bir şekilde jestlerle bir kırmızı ya da sarı kart verilmesini istemek
- Açık ve Aşırı bir şekilde "VAR İncelemesi" için TV işareti yapmak

- Kışkırtıcı ve tahrik edici jestler ve hareketlerde bulunma
- Tekrarlanan kabul edilemez davranışlar (tekrarlanan uyarı gerektiren ihlaller dahildir)
- Oyuna karşı saygısız davranışlar

Kırmızı Kart

İhraç ihlalleri aşağıdakileri içerir (ancak bunlarla sınırlı değildir):

- Rakip takımın oyunu başlatmasını geciktirme, örneğin, topu tutmak, topu uzağa vurmak, bir oyuncunun hareketini engellemek
- Teknik alanı aşağıdaki nedenlerle kasti olarak terk etme:
 - Bir maç görevlisinin kararlarına uymazsa ya da itiraz ederse
 - Kışkırtıcı ve tahrik edici davranışlarda bulunursa
- Saldırgan ve çatışmacı bir şekilde rakip takımın teknik alanına girerse
- Bir cismi oyun alanına kasıtlı olarak fırlatırsa/tekmelerse
- Oyun alanına aşağıdaki nedenlerle girerse:
 - Bir maç görevlisi ile çatışmak için (devre arası ve maç sonu dahil olmak üzere)
 - Oyuna, rakip takım oyuncusuna ya da maç görevlisine müdahale etmek için
- Video Operasyon Odasına (VOR) girerse
- Rakip takım oyuncusu, yedek oyuncu, takım görevlisi, maç görevlisi, seyirci ya da herhangi bir kişiye (top toplayıcılar, güvenlik görevlileri, ya da müsabaka görevlileri vb.) karşı fiziksel ya da saldırgan bir davranışta (tükürmek veya ısırma da dahil olmak üzere) bulunursa
- Aynı maçta ikinci kez ihtar alırsa
- Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü söz ve/veya jestler yaparsa
- Yetkilendirilmemiş elektronik veya iletişim cihazı kullanırsa ve/veya bu kullanım sonucu uygunsuz davranışlarda bulunursa
- Şiddetli harekette bulunursa

Bir Cismin (Veya Topun) Atılması İle İlgili İhlaller

Hakem her zaman ihlale göre disiplin işlemi uygular:

- Kontrolsüz ise, ihlali yapana sportmenlik dışı davranıştan ihtar verir,
- Aşırı güç kullanımında ise, ihlali yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle ihraç eder.

4. Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre tekrar başlatılır. Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu bir fiziksel ihlali oyun alanı içerisinde yaparsa:

- Rakibe karşı bir ihlalde bulunuyorsa – endirekt veya direk serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- Takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım görevlisine veya maç görevlisine karşı bir ihlalde bulunursa bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- Herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa hakem atışı verilir

Tüm sözlü ihlaller endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Eğer top oyunda iken:

- Bir oyuncu, maç görevlisine veya bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş oyuncuya veya takım görevlisine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa veya,
- Bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi, bir rakip oyuncuya veya maç görevlisine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yapar veya müdahalede bulunursa

Oyun ihlalin/müdahalenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır, eğer bu ihlali yapanın ceza alanı içindeki bir direkt serbest vuruş ihlali ise penaltı vuruşu verilir.

Eğer bir ihlal oyun alanı dışında bir oyuncu tarafından, bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya kendi takımının takım görevlisine yapılırsa, oyun, ihlalinin yapıldığı yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Eğer bir oyuncu elinde tuttuğu bir cisim (ayakkabı, tekmelik vs) ile topa temasta bulunursa, oyun, direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Eğer oyun alanının içinde veya dışında bulunan bir oyuncu bir rakip oyuncuya bir cisim (maç topundan başka) fırlatırsa veya vurursa; rakip yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş oyuncuya takım görevlisine veya maç görevlisine veya maç topuna bir cisim (top dahil) fırlatırsa veya vurursa, oyun

cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş ile tekrar başlatılır. Eğer isabet edilen veya edebilecek yer oyun alanı dışında ise serbest vuruş sınır çizgisi üzerine en yakın noktadan yapılır, eğer ihlali yapanın ceza alanı içindeyse penaltı vuruşu verilir.

Eğer bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak oyun alanı dışında bulunan oyuncu veya takım görevlisi oyun alanına bir cisim fırlatır veya vurursa ve bu cisim oyuna, rakibe veya maç görevlisine müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, maç görevlisi veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile tekrar başlatılır.

Kural

13

Serbest Vuruşlar

1. Serbest Vuruşlar

Bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu veya takım görevlisi bir ihlalden suçlu ise, rakip takım lehine direkt veya indirekt serbest vuruş verilir.

Endirekt Serbest Vuruş İşareti

Hakem bir indirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; bu işaret sırasında vuruş yapılır top rakip oyuncuya temas edene, top oyun dışına çıkana kadar ya da bir golün doğrudan atılmayacağı açık olana kadar hakem kolunu bu durumda tutar.

Hakem, indirekt serbest vuruş olduğuna dair işareti yapmazsa ve top doğrudan kaleye girerse indirekt serbest vuruş tekrarlanmalıdır.

Topun Kaleye Girmesi

- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol geçerli sayılır.
- Eğer bir indirekt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, bir kale vuruşu verilir.
- Eğer bir direkt veya indirekt serbest vuruş doğrudan takımın kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

2. Yöntem

Aşağıdaki durumlar hariç, tüm serbest vuruşlar ihlalin gerçekleştiği yerden yapılır:

- Rakip kale alanı içinde hücum eden takıma verilen indirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisi üstündeki ihlalin yapıldığı yere en yakın noktadan yapılır
- Savunma yapan takıma kendi kale alanı içinde verilen serbest vuruşlar bu alanın herhangi bir yerinden kullanılabilir

- Bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan yapılır. Ancak, bir oyuncu oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisi üzerinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; bu bir direkt serbest vuruş ihlali ise ve ihlali yapanın kendi ceza alanı içindeyse rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir
- Kural başka yeri tarif/işaret ettiğinde. (bkz. Kural 3, 11, 12)

Top:

- Sabit kalmalı, vuruşu yapan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunana kadar tekrar dokunmamalıdır
- Vuruş yapılıp açıkça hareket ettiğinde oyundadır

Top oyuna girene kadar, tüm rakip oyuncular:

- Kendi kale direkleri arasında kale çizgisi üzerinde bulunmaları dışında, toptan en az 9.15m (10 yds) uzakta,
- Rakip takımın ceza alanı içindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır.

Üç veya daha fazla savunma oyuncusu bir baraj oluşturduğunda tüm hücum eden takım oyuncuları top oyuna girene kadar barajdan en az 1 m (1 yds) uzakta bulunmalıdır.

Serbest vuruş, bir ayak veya aynı anda iki ayak ile topu kaldırarak kullanılabilir.

Rakibi şaşırtmak amacıyla serbest vuruş kullanılıyormuş gibi yapmaya futbolun bir parçası olarak izin verilir.

Eğer bir oyuncu serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

3. İhlaller ve Cezalar

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanmadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 9.15 m (10 yds) mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Eğer bir serbest vuruş kullanıldığında hücum yapan takımın bir oyuncusu üç ya da daha fazla savunma oyuncusu tarafından oluşturulan baraja 1 metreden (1 yds) daha yakınsa endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza alanında bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir. Serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, top oyuna girmeden önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Eğer top oyuna girdikten sonra vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden topa tekrar dokunursa, endirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruş yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- Bir direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse bir penaltı vuruşu verilir. Eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise bir endirekt serbest vuruş verilir.

Kural

14

Penaltı Vuruşu

Eğer bir oyuncu kendi ceza alanı içinde veya Kural 12 ve 13'te belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal yaparsa, penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1. Yöntem

Top penaltı noktasında sabit durmalıdır ve kale direkleri, üst direk ve kale ağları hareket halinde olmamalıdır.

Penaltı vuruşunu kullanacak oyuncu açık bir şekilde belirlenmelidir.

Savunan takımın kalecisi, topun vurulduğu ana kadar, yüzü vuruşu yapacak oyuncuya dönük olacak şekilde kale çizgisinde yer alacak ve kale direklerine, üst direğe ya da ağlara dokunmayacaktır.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- penaltı noktasından en az 9.15 m (10 yds) mesafede
- penaltı noktasının gerisinde
- oyun alanı içerisinde
- ceza alanı dışında; olmalıdır

Bütün oyuncular bu kurala uygun şekilde pozisyon aldıktan sonra hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaretini verir.

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topa topukla vurulabilir.

Topa vurulduğu anda savunma yapan kalecinin bir ayağının en azından bir kısmı kale çizgisine temas etmelidir ya da kale çizgisi ile aynı hizada (havadan) olmalıdır.

Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunana kadar topla tekrar oynayamaz.

Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, top oyun dışı olduğunda veya hakem oyun kuralları ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır.

Penaltı vuruşlarının yapılması ve tamamlanması için maçın her iki yarısının ve uzatma devrelerinin sonunda ilave süre verilir. İlave süre verildiğinde penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, topun hareketi durduğunda, top oyun dışı olduğunda, savunma takımının kalecisi hariç başka bir oyuncu (vuruşu yapan dahil) tarafından oynandığında, veya hakem vuruşu yapan oyuncunun veya takım arkadaşının oyun kurallarını ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda vuruş tamamlanır. Eğer bir savunma oyuncusu (kaleci dahil) bir ihlal yaparsa ve penaltı kaçırılırsa, /kurtarılırsa, vuruş tekrarlanır.

2. İhlaller ve Cezalar

Hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verdiğinde, vuruş yapılmalıdır; eğer vuruş zamanında yapılmazsa, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için tekrar işaret vermeden önce disiplin cezası uygulayabilir.

Eğer top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

- penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı ihlalde bulunursa:
 - eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır
 - eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatır

Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın oyun durdurulur ve indirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:

- Penaltı vuruşunun geriye doğru vurulduğu durumlarda
- Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullandığında; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir

- vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yapıp yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilmektedir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
- Kaleci ya da takım arkadaşının oyun kurallarını ihlal etmesi durumunda;
 - eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır
 - eğer top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır; eğer ihlali gerçekleştiren oyuncu kaleci ise ihtar verilir
- Her iki takım oyuncusu da oyun kurallarını ihlal ederse, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmediği sürece (örn. Kural dışı yanıltma) penaltı vuruşu tekrarlanır. Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa:
 - Eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılırsa, vuruş tekrarlanır ve her iki oyuncuya da ihtar verilir.
 - Eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir. Vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Eğer penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

- Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar dokunursa:
 - Endirekt serbest vuruş (elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir.
- Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa:
 - Top kaleye doğru gidiyor ve yapılan müdahale topa oynayan kaleciyi veya savunma oyuncusunu engellemiyorsa penaltı vuruşu tekrar edilir; topun kaleye girmesi durumunda (topa temas edilse bile), müdahale hücum eden takım tarafından yapılmadığı sürece, gol geçerli sayılır.
- Top kaleciden, üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve sonrasında dışarıdan bir etken topa dokunursa:
 - Hakem oyunu durdurur,
 - Oyun topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

3. Özet Tablo

	Penaltı Vuruşunun Sonucu	
	Gol Oldu	Gol Olmadı
Atak Oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Penaltı tekrar edilir	Endirekt Serbest Vuruş
Savunma Oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı tekrar edilir
Kaleci tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı tekrar edilir ve kaleciye ihtar verilir
Topun geriye vurulması	Endirekt Serbest Vuruş	Endirekt Serbest Vuruş
Kural dışı yanıltma (Feinting)	Endirekt Serbest Vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar	Endirekt Serbest Vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar
Yanlış oyuncunun vuruş kullanması	Endirekt Serbest Vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar	Endirekt Serbest Vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar
Kalecinin ve vuruşu kullanan oyuncunun aynı anda ihlali	Endirekt Serbest Vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar	Vuruş tekrarlanır ve hem kaleciye hem de vuruşu yapan oyuncuya ihtar

IFAB®



Kural

15

Taç Atışı

Taç atışı topun tamamı havadan veya yerden taç çizgisini geçtiğinde, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından, topun taç çizgisini terk ettiği yerden yapılır.

Taç atışından doğrudan gol atılamaz:

- eğer top rakip takımın kalesine girerse - bir kale vuruşu verilir
- eğer top atışı yapan takımın kalesine girerse - bir köşe vuruşu verilir

1. Yöntem

Topu elden çıkarma anında, taç atışını kullanan oyuncu:

- ayakta ve yüzü oyun alanına dönük olmalıdır
- her iki ayağının bir kısmı taç çizgisinde veya taç çizgisinin gerisinde olmalıdır
- topu oyun alanını terk ettiği noktadan, her iki eliyle başının arkasından ve üzerinden atar.

Tüm rakip oyuncular taç atışının yapılacağı noktaya en yakın taç çizgisinden 2 metre (2 yds) mesafede olmalıdır.

Top, oyun alanına girdiğinde oyunda sayılır. Eğer top oyun alanına girmeden önce yere değerse, taç atışı aynı takım tarafından aynı noktadan tekrar kullanılır. Eğer taç atışı doğru şekilde kullanılmazsa, rakip tarafından tekrar kullanılır.

Eğer bir oyuncu taç atışını doğru bir şekilde kullanırken dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topa ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

Taç atışını yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya değene kadar topa dokunmamalıdır.

2. İhlaller ve cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra atışı yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden topa tekrar dokunursa, indirekt serbest vuruş verilir. Eğer taç atışını yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, taç atışını yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Taç atışını kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç atışının yapılacağı noktaya 2 metreden (2 yds) fazla yaklaşmak da dahil olmak üzere) rakip oyuncu, sportmenlik dışı davranıştan ihtar alır ve eğer taç atışı kullanıldıysa indirekt serbest vuruş kararı verilir.

Diğer tüm ihlaller için, taç atışı rakip takım oyuncusu tarafından kullanılır.

IFAB®



Kural

16

Kale Vuruşu

Bir kale vuruşu, top en son hücum yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, topun tamamı havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.(bir gol olmadığı sürece)

Kale vuruşundan sadece rakip takıma doğrudan bir gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takımın lehine köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top hareketsiz olmalıdır ve vuruş savunma takımın oyuncularından biri tarafından kale alanındaki herhangi bir noktadan yapılmalıdır
- Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır
- Rakip oyuncular top oyuna girene kadar ceza sahası dışında olmalıdır

2. İhlaller ve cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden topa dokunursa, indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruş yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer kale vuruşu kullanılırken, ceza alanını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza alanında bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir. Kale vuruşu kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, top oyuna girmeden önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Eđer bir oyuncu top oyuna girmeden nce ceza sahasına girerse ve faul yaparsa ya da bir rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruđu tekrarlanır ve yapılan ihlale gre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihra edilebilir.

Bu kuralın diđer tm ihlallerinde vuruđu tekrar edilir.

IFAB



Kural

17

Köşe Vuruşu

Bir köşe vuruşu, top en son savunma yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, topun tamamı havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.(bir gol olmadığı sürece)

Köşe vuruşundan sadece rakip takıma doğrudan bir gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakibi lehine köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top, kale çizgisini geçtiği noktaya en yakın köşe alanına konulmalıdır
- Top hareketsiz olmalıdır ve vuruş hücum eden takımın oyuncusu tarafından yapılmalıdır
- Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır; köşe alanını terk etmesi gerekmez
- Köşe bayrak direği oynatılmamalıdır
- Rakip oyuncular top oyuna girene kadar köşe yayından en az 9,15 metre (10 yds) uzakta olmalıdır

2. İhlaller ve cezalar

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra top başka bir oyuncuya değmeden topa tekrar dokunursa, endirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruş yapan oyuncu topu eli ile oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir
- ihlal, vuruşu yapan oyuncunun kaleci olmaması koşuluyla kendi ceza alanı içerisinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir, eğer ihlali yapan oyuncu kaleci ise endirekt serbest vuruş verilir

Eğer bir oyuncu köşe vuruşunu doğru bir şekilde kullanırken dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topa ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde vuruş tekrar edilir.

IFAB®



Video Yardımcı Hakem (VAR)

protokolü

Protokol - İlkeler, uygulanabilirlik ve prosedürler

VAR protokolü, Oyun Kurallarının ilkelerine ve felsefesine mümkün olduğunca uygundur.

Video Yardımcı Hakemlerin (VAR'ların) kullanımına, yalnızca müsabaka organizatörünün VAR protokolünü ve uygulama gereksinimlerini (VAR kitapçığında açıklanan şekilde) yerine getirdiği ve IFAB ve FIFA'dan yazılı onay aldığı durumlarda izin verilir.

1. İlkeler

VAR'ın futbol maçlarında kullanımı, VAR kullanılan her maçta uygulanması gereken belirli ilkelere dayandırılmıştır.

1. Video Yardımcı Hakem (VAR) aşağıdakiler ile ilgili olarak maçın kamera görüntüsüne bağımsız erişimi olan ve sadece aşağıdaki konularla ilgili olarak 'açık ve bariz hata' ya da 'gözden kaçan ciddi olay' olduğunda hakeme yardımcı olabilecek bir maç görevlisidir:
 - a. Gol/gol değil
 - b. Penaltı/penaltı değil
 - c. Doğrudan kırmızı kart (ikinci sarı kart/ihtar değil)
 - d. Yanlış kimlik tespiti (ihlali yapan takımdan yanlış oyuncuya ihtar verme veya ihraç etme durumu)
2. Hakem her zaman bir karar vermelidir. Başka bir deyişle, hakemin "karar vermeyip", daha sonra karar vermek için VAR kullanmasına izin verilmez; gerçekleştiği iddia edilen ihlalden sonra oyunun devam etmesine izin vermek için alınmış bir karar incelenebilir.
3. Video inceleme kararın "açık ve bariz bir hata" olduğunu açıkça göstermediği sürece hakemin verdiği ilk karar değiştirilmeyecektir.

4. Sadece hakem bir "inceleme" başlatabilir; VAR (ve diğer maç görevlileri) hakeme ancak bir "inceleme" tavsiyesinde bulunabilir.
5. Nihai karar, her zaman, VAR tarafından verilen bilgilere dayanarak ya da hakemin "sahada inceleme" (OFR) yapmasıyla ,hakem tarafından verilir.
6. Doğruluk hızdan daha önemli olduğundan inceleme süreci için zaman sınırı yoktur.
7. Eğer bir karar inceleniyorsa, inceleme süreci veya nihai karar sırasında oyuncular ve takım görevlileri hakemin etrafını sarmamalı veya onu etkileme girişiminde bulunmamalıdır.
8. Şeffaflığın sağlanması için inceleme sürecinde hakem "görünür" kalmalıdır.
9. İncelemesi yapılan bir olaydan sonra oyun devam ederse, orijinal karar değiştirilse bile, olay sonrası dönem esnasında alınan/gereken herhangi bir disiplin cezası iptal edilmez (umut vaat eden bir atağı durdurmak veya bariz bir gol şansını engellemek nedeniyle verilen bir ihtar/ihraç hariç).
10. Eğer oyun durdurulmuş ve tekrar başlatılmışsa, hakem yalnızca yanlış kimlik tespiti veya şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya aşırı derecede saldırgan, aşağılayıcı ve/veya küfürlü jest(ler) nedeniyle olası ihraç etme durumlarında "inceleme" yapılabilir, diğer hiçbir durumda inceleme yapılamaz.
11. Bir olayın öncesi ve sonrasındaki incelenebilecek oyun süresi Oyun Kuralları ve Video Yardımcı Hakem protokolü kapsamında belirlenir.
12. VAR her pozisyonu/kararı otomatik olarak "kontrol edeceği" için, teknik direktörlerin veya oyuncuların bir "inceleme" talep etmesine gerek yoktur.

2. Maçın seyrini değiştiren incelenebilir kararlar/olaylar

Hakem yalnızca dört kategorideki maçın seyrini değiştirebilen karar/olay ile ilgili olarak VAR'dan yardım alabilir. Bu durumların tümünde VAR, yalnızca hakem bir karar verdiğinde (oyunun devam etmesine izin verilmesi dahil olmak üzere) veya maç görevlileri tarafından önemli bir olay gözden kaçırıldığında/ görülmediğinde kullanılır.

"Açık ve bariz hata" olmadığı sürece hakemin ilk kararı değiştirilmeyecektir (bu durum, hakem tarafından başka bir maç görevlisinden alınan bilgiye dayanarak verilen bir kararı da içermektedir. Örn: Ofsayt).

Potansiyel 'Açık ve bariz bir hata' veya 'gözden kaçan ciddi olay' durumlarında incelenebilecek karar/olay kategorileri aşağıda verilmiştir:

a. Gol/gol değil

- Golün oluşum aşamasında veya gol atılırken hücum takımı tarafından yapılan ihlal (elle oynama, faul, ofsait vb.)
- gol öncesinde topun oyun dışı olması
- gol/gol değil kararları
- penaltı vuruşu yapıldığı sırada kaleci ve/veya vuruşu yapan oyuncu tarafından yapılan ihlal veya top kale direğinden, üst direktten ya da kaleciden döndüğünde; ceza alanına erken girerek oyuna doğrudan dahil olan bir hücum/savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal

b. Penaltı/penaltı değil

- penaltının oluşum aşamasında hücum takımı tarafından yapılan ihlal (elle oynama, faul, ofsait vb.)
- olay öncesinde topun oyun dışı olması
- ihlalin yeri (ceza sahası içinde veya dışında olması)
- yanlış verilen penaltı kararı
- verilmeyen penaltı kararı

c. Direkt kırmızı kart (ikinci sarı kart/ihtar hariç)

- Bariz gol atma şansının engellenmesi (özellikle ihlalin yeri ve diğer oyuncuların pozisyonu açısından)
- ciddi faullü oyun (ya da kontrolsüz müdahale)
- şiddetli hareket, ısırma veya başka birine tükürme
- saldırgan, aşağılayıcı ve küfürlü jestler/hareketler yapma

d. Yanlış kimlik tespiti (kırmızı ya da sarı kart)

Hakemin bir ihlali cezalandırması ve ihlali yapan (cezalandırılan) takımdan yanlış oyuncuya bir sarı veya kırmızı kart verilmesi halinde, ihlalde bulunan kişinin kim olduğu incelenebilir; bir gol, penaltı olayı veya doğrudan kırmızı kart ile ilgili olmadıkça fiili ihlalin kendisi incelenmez.

3. Uygulamalar

VAR'ın maç sırasında kullanılması aşağıdaki pratik düzenlemeleri içermektedir:

- VAR, AVAR ve Tekrar Gösterim Operatörü (RO) ile birlikte video operasyon odasında (VOR) maçı izler
- Kamera açılarının sayısına (ve diğer etkenlere) bağlı olarak birden fazla AVAR veya RO kullanılabilir
- Maç sırasında, sadece yetkili kişilerin Video Operasyon Odasına girmesine veya VAR, AVAR ve RO ile iletişim kurmasına izin verilir
- VAR, TV yayını görüntülerine bağımsız erişim ve onu yeniden oynatma ve kontrol etme hakkına sahiptir
- VAR maç görevlileri tarafından kullanılan haberleşme sistemine bağlıdır ve onların söylediği her şeyi duyabilir; Video Yardımcı Hakem ancak bir düğmeye basarak hakemle konuşabilir (video operasyon odasındaki konuşmalar nedeniyle hakemin dikkatinin dağılmasının önlenmesi için)
- Eğer VAR "kontrol" ya da "inceleme" ile meşgul ise, özellikle oyunun durdurulması veya oyunun tekrar başlatılmaması gerekiyorsa AVAR hakem ile konuşabilir
- Hakem yeniden oynatma görüntüsünü izlemeye karar verirse, VAR en iyi açıyı/oynatma hızını seçecektir; hakem gerekirse diğer/ilave açıları/hızları talep edebilir

4. Yöntemler

İlk/Orijinal karar

- Hakem ve diğer maç görevlileri ("gözden kaçan" olaylar hariç) her zaman VAR uygulaması yokmuş gibi bir karar vermelidir (buna herhangi bir disiplin kararı dahildir)
- Hakem ve diğer maç görevlilerinin "karar vermemesine" izin verilmez çünkü bu durum; "zayıf/kararsız" yönetim şekline, çok fazla "incelemeye" ve bir teknoloji arızası olması halinde önemli sorunlara yol açabilir
- Hakem nihai kararı verebilecek tek kişidir; VAR diğer maç görevlileri ile aynı statüdedir ve sadece hakeme yardımcı olabilir

- Hakemin bayrağı/düdüğü geciktirmesine ancak bir oyuncu gol atmak üzere iken veya rakibin ceza alanı içine/ceza alanına doğru, koşu yolunun açık olduğu net atak durumlarında izin verilebilir
- Eğer bir yardımcı hakem ihlal için bayrağı geciktirirse, hücum eden takımın bir gol atması, penaltı, serbest vuruş, köşe vuruşu ya da taç kazanması ya da ilk atak sonlandıktan sonra topun kontrolünü tutması durumunda, bayrağını kaldırmalıdır; diğer tüm durumlarda yardımcı hakem oyunun gerekliliklerine göre bayrağını kaldırıp kaldırmaması gerektiğine karar vermelidir

Kontrol

- VAR, potansiyel veya gerçekleşen her gol, penaltı ya da doğrudan kırmızı kart kararı/olayı ya da yanlış kimlik tespiti durumunda, farklı kamera açıları ve oynatma hızları kullanarak TV kamera görüntülerini otomatik olarak "kontrol" eder.
- Video Yardımcı Hakem görüntüyü normal hızla ve/veya ağır çekimle "kontrol edebilir" ancak, genel olarak ağır çekim görüntüler gerçeğe dayalı durumları belirlerken kullanılmalıdır. Örneğin ; bir oyuncunun/ihlalin konumu, fiziksel ihlaller ve elle oynama durumunda temas noktası, topun oyun dışına çıkması (gol/gol değil durumu dahil). Normal hız bir ihlalin "şiddetini" veya elle oynama ihlali olup olmadığını kontrol etmek için kullanılmalıdır.
- Kontrolün "açık ve bariz hata" veya "gözden kaçan önemli olay" durumunu göstermemesi halinde genel olarak VAR ile iletişime geçilmesi gerekli değildir, bu bir "sessiz kontrol"dür. Ancak VAR "açık ve bariz hata" veya "gözden kaçan önemli olay" bulunmadığını hakeme teyit ederse bu durum hakemin/yardımcı hakemin oyuncularını/maçı yönetmesine yardımcı olur.
- Eğer bir "kontrol" için oyunun tekrar başlatılmasının geciktirilmesi gerekiyorsa, hakem bunu bir parmağını kulaklığının/iletişim araçlarının üzerine götürürken, diğer elini/kolunu açıp uzatarak işaret edecektir; hakemin (VAR ya da diğer bir maç görevlisinden) bilgi aldığını gösteren bu işaret, "kontrol" tamamlanıncaya kadar sürdürülmelidir.
- Kontrolün olası bir "açık ve bariz hata" ya da "gözden kaçan ciddi olay" olduğunu göstermesi halinde, VAR bu bilgiyi (alınacak karar değil) hakeme iletacaktır ve hakem bu durumda bir "inceleme" başlatılıp başlatılmayacağına karar verecektir.

İnceleme

- Hakem aşağıdaki durumlarda potansiyel bir 'açık ve bariz hata' veya 'gözden kaçan ciddi olay' için "inceleme" başlatabilir:
 - VAR (ya da başka bir maç görevlisi) 'inceleme' tavsiyesinde bulunduğu
 - hakem önemli bir olayın 'gözden kaçtığını' düşündüğünde
- Oyun zaten durmuş ise, oyunun tekrar başlatılması geciktirilir
- Oyun henüz durdurulmadıysa, top tarafsız bir bölgeye/duruma girdiğinde hakem oyunu durdurur (bu genellikle iki takımın da hücum yapmadığı sırada olur)
- Her iki durumda da hakem açıkça "TV işareti" (TV ekranı işareti) yaparak bir inceleme yapacağını gösterir
- VAR, TV görüntülerinde nelerin görüldüğünü hakeme anlatabilir ancak hakeme alınacak kararı söylemez, hakem daha sonra:
 - kendi algısına ve VAR'dan gelen bilgiye ve gerekiyorsa diğer maç görevlilerinden aldığı bilgilere dayalı olarak, nihai kararı verir - Doğrudan VAR İncelemesi(VOR) veya
 - kararını vermeden önce hakem inceleme alanına giderek görüntüleri izler - "sahada inceleme" (OFR). Diğer maç görevlileri, çok istisnai durumlarda hakem tarafından kendilerinden talep edilmedikçe, kamera görüntülerini incelemeyecektir.
- Her iki inceleme sürecinin de sonunda hakem tekrar "TV işareti" yapmalıdır ve ardından hemen nihai kararını vermelidir
- İhlalin veya oyuncunun pozisyonu (ofsayt), temas noktası (elle oynama/faul), ihlal yeri (ceza alanının içi veya dışı), topun oyun alanının dışına çıkması gibi yoruma açık olmayacak fiili(factual)durumlara ilişkin kararların alınmasında Doğrudan Video Yardımcı Hakem İncelemesi (VOR) uygun olmakla beraber, oyuncuların/maçın yönetimine veya kararın satışına yardımcı olacaksa, "sahada inceleme"(OFR) yöntemi de kullanılabilir (örneğin oyunun sonlarına doğru maçın sonucunu etkileyecek önemli kararlar)
- Faullü müdahalenin şiddeti, ofsaytta müdahale, elle oynama yorumları gibi subjektif kararlar için "sahada inceleme"(OFR) çoğu kez uygundur

- Hakem pozisyonun farklı kamera açıları/oyun hızları ile gösterilmesini isteyebilir ancak genel olarak yavaş çekim yalnızca bir oyuncunun/ihlalin konumu, fiziksel ihlaller ve elle oynama durumunda temas noktasını, topun oyun dışına çıkması (gol/gol değil durumu dahil) gibi durumlar için kullanılır. Normal hız bir ihlalin "şiddetini" veya elle oynama ihlali olup olmadığını kontrol etmek için kullanılmalıdır
- Goller, penaltı olması/olmaması durumu ve bariz gol atma şansının engellenmesinden kaynaklı (BGŞ) kırmızı kartlar ile ilgili kararların/olayların, doğrudan doğruya karara/olaya yol açan oyun aşamasının başladığı noktadan itibaren incelenmesi gerekli olabilir; bu durum pozisyon öncesinde hücum yapan takımın topu nasıl kazandığını da içerebilir.
- Oyun Kuralları oyun tekrar başlatıldıktan sonra, tekrar başlatma kararlarının (köşe vuruşları, taç atışları vb.) değiştirilmesine izin vermediği için, bu gibi durumlar incelenemez.
- Eğer oyun durdurulmuş ve tekrar başlatılmışsa, hakem sadece, yanlış kimlik tespiti veya potansiyel bir kırmızı karta ilişkin şiddetli hareket, tükürme, ısırma veya son derece saldırgan, aşağılayıcı ve/veya küfürbaz hareketler ile ilgili potansiyel ihraç durumlarında bir "inceleme" gerçekleştirebilir.
- İnceleme sürecinin olabildiğince etkili bir şekilde tamamlanması gereklidir, ancak nihai kararın doğruluğu kararın verilme hızından daha önemlidir. Bu nedenle ve bazı durumlarda incelenebilir birden fazla karar/olay olduğu için, inceleme süreci için azami zaman sınırı yoktur.

Nihai Karar

- İnceleme süreci tamamlandığında hakem "TV işareti" yapmalıdır ve ardından nihai kararını vermelidir
- Hakem daha sonra, uygun herhangi bir disiplin cezasını(gerekliyse) uygulayacak /değiştirecek/iptal edecek ve Oyun Kuralları çerçevesinde oyunu tekrar başlatacaktır.

Oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri

- VAR her pozisyonu/kararı otomatik olarak "kontrol edeceği" için, teknik direktörlerin veya oyuncuların bir '**kontrol**' ya da '**inceleme**' talep etmesine gerek yoktur.
- Oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri nihai kararın bildirildiği zaman da dahil olmak üzere inceleme sürecini etkileme veya sürece müdahale etme girişiminde bulunmamalıdır.

- İnceleme süreci sırasında oyuncuların oyun alanı içerisinde, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin oyun alanı dışında kalması gerekmektedir.
- TV işaretini ısrarla gösteren ya da RRA alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ya da takım görevlisi ihtar (sarı kart) görecektir
- VOR alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ya da takım görevlisi ihraç edilecektir.

Maçın Geçerliliği

Prensip olarak, aşağıdaki durumlarda maç geçersiz sayılmaz:

- VAR teknolojisinin arızalanması (gol çizgisi teknolojisinde olduğu gibi)
- VAR'ın dahil olduğu yanlış karar (çünkü VAR bir maç görevlisidir)
- Bir olayı incelememe kararı
- İncelenemeyen durumların/kararların incelenmesi

CLUB WORLD CUP
UAE 2018

IFAB



IFAB®

Kural deęiřiklikleri

2019/20

Kural

Değişikliklerinin Özeti

Aşağıda, ana değişikliklerin/açıklamaların basit bir özeti bulunmaktadır.

Kural 1

- Bir takım görevlisi hakem inceleme alanına(RRA) girerse ihtar verilecek (SK), Video Operasyon Odasına(VOR) girerse ihraç edilecektir (KK)

Kural 3

- Hakem tarafından aksine bir talimat verilmediği sürece oyundan çıkan bir oyuncu oyun alanını kendisine en yakın oyun alanı çizgisinden terk etmelidir

Kural 4

- Forma altına giyilen giysiler ,formanın kolu ile tamamen aynı olmak şartı ile birden fazla renge sahip ve desenli olabilir

Kural 5

- Hakem oyun tekrar başlatıldıktan sonra tekrar başlatma kararını değiştiremez ancak belirli koşullarda önceki olay için Sarı Kart/Kırmızı Kart verebilir.
- Eğer hakem devre sonunda oyun alanını bir VAR incelemesi ya da oyuncuları geri çağırma için terk ederse, bir kararını hala değiştirebilir
- Fena davranışta bulunan takım görevlilerine SK/KK gösterilebilir; eğer ihlali yapan kişi tanımlanamazsa teknik alan içerisindeki teknik direktör SK/KK alacaktır.
- Eğer bir penaltı kararı verilirse, penaltıyı kazanan takımın penaltı vuruşunu yapacak olan oyuncusu, tedavi gördükten sonra oyun alanında durabilir ve vuruşu yapabilir

Kural 7

- ‘Serinleme’ ve ‘su’ molaları arasındaki farkın açıklığa kavuşturulması

Kural 8

- Para atışını kazanan takım başlama vuruşunu yapmayı tercih edebilir
- Hakem atışı- top, topa son dokunulan noktada, topa son dokunan takımın bir oyuncusuna ya da eğer oyun ceza sahasında durdurulduysa kaleciye bırakılır; diğer tüm oyuncular (iki takımın da) en az 4 metre (4.5 yds) uzaklıkta olmalıdır

Kural 9

- Eğer top hakeme (ya da diğer bir maç görevlisine) çarpar ve kaleye girerse, topun hakimiyeti değişirse ya da bir atak başlarsa, hakem atışı yapılır

Kural 10

- Kaleci, eliyle topu rakibin kalesine fırlatarak bir gol yapamaz.

Kural 12

- Topla elle oynama metni netliğin/tutarlılığın artırılması amacıyla yeniden yazılmıştır, 'kasti olmayan' elle oynamanın hangi durumlarda cezalandırılacağı (ve cezalandırılmayacağı) açıklanmıştır
- Kalecinin kendi ceza alanı içerisinde yapacağı kural dışı elle oynamaların Sarı Kart/Kırmızı Kart ile cezalandırılmayacağı onaylanmıştır
- Eğer takım arkadaşının kullandığı bir taç atışı ya da ayakla bilerek atılan pas sonrasında, kaleci topu oyuna sokmak için topa başarısız şekilde vurursa ya da vurmaya çalışırsa, bunun sonrasında topu eline alabilir.
- Eğer ihlali yapmayan takım serbest vuruşu hızlı bir şekilde kullanır ve gol atma fırsatı yaratırsa, hakem Sarı Kart/Kırmızı Kart verilmesini oyunun bir sonraki durmasına kadar geciktirebilir
- Kurallara aykırı gol kutlaması nedeniyle verilen sarı kart gol iptal edilse bile geçerli olacaktır
- Takım görevlilerinin uyarı/SK/KK gerektiren ihlallerinin listesi
- Tüm sözlü ihlaller endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır
- Bir cismi tekmelemek, bir cismi fırlatmak ile aynı şekilde cezalandırır

Kural 13

- Bir indirekt serbest vuruş kullanıldığında, doğrudan bir golün atılamayacağına açık olduğu durumlarda hakemin indirekt serbest vuruş işaretini göstermeye devam etmesine gerek yoktur (örneğin ofsayttan kaynaklanan indirekt serbest vuruşların çoğunda)
- Savunan takımın kendi ceza alanından kullandığı serbest vuruşlarda, topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır; topun ceza alanını terk etmesi gerekli değildir
- En az 3 oyuncudan oluşan bir savunma "barajı" olduğunda, tüm hücum oyuncularını bu barajdan en az 1 metre uzakta durmalıdır; bu kuralın ihlali halinde indirekt serbest vuruş verilecektir

Kural 14

- Kale direkleri, üst direk ve ağlar penaltı vuruşu yapıldığı sırada hareket halinde olmamalıdır ve kaleci bunlara dokunmamalıdır
- Penaltı vuruşu yapıldığı sırada kalecinin en azından ayaklardan birinin bir kısmı kale çizgisi üzerinde ve hizasında(havadan) olmalıdır, kaleci kale çizgisinin gerisinde duramaz
- Eğer hakem penaltının kullanılması için işaret verdikten sonra ancak penaltı kullanılmadan bir ihlal gerçekleşirse, bu ihlal SK/KK ile cezalandırıldıktan sonra penaltı vuruşu kullanılmalıdır

Kural 15

- Tüm rakip oyuncular taç atışının yapılacağı noktaya en yakın taç çizgisinden 2 metre (2 yds) mesafede olmalıdır (atışı kullanan oyuncu çizginin gerisinde olsa bile)

Kural 16

- Kale vuruşlarında topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır; topun ceza alanını terk etmesi gerekli değildir

Editöryal deęişiklikler

Metin içerisinde kullanılan kelimeleri/kelimelerin sırasını daha istikrarlı/mantıklı hale getirmek için bir dizi editöryal deęişiklik yapılmıştır. İlgili olmayan metinlerin bir kısmı silinmiştir. Ana deęişikliklerin altı çizilmiştir. En kayda değer deęişiklikler aşığıda verilmiştir:

Deęiştirilen metin (birden fazla Kuralda)

- "Kasti" elle oynama" (ya da kasıtlı) ifadesi, "elle oynama ihlali" olarak deęiştirilmiştir
- "İhraç etme" ihlalinin İngilizce yazılışına tire işareti eklenmiştir.

Silinen metinler

Kural 4

- Sona eren EPTS profesyonel standardına geçiş sürecine ilişkin referans

Kural 5

- "Tek kolla" gösterilen avantaj işaretinin getirilme nedenlerine ilişkin referans

Kural 16

- Eđer topa ceza sahasından çıkmadan dokunulursa kale vuruşunun tekrarlanacağına ilişkin referans

Düzenlenmiş metin

Bazı cümleler/paragraflar metni/sıralamayı daha mantıklı hale getirmek için taşınmıştır:

- s35 – yapay zeminler üzerindeki çizgiler hakkındaki paragraf taşınmıştır
- s40 – metin yeniden düzenlenmiştir
- s45 – topun çevresi ve ağırlık ölçülerinin sırası değiştirilmiştir
- s96 – madde işareti taşınmıştır
- s122 – metin yeniden düzenlenmiştir

Yeniden Eklenen metinler**Kural 1**

- "Logolar ve amblemler" paragrafının son cümlesi İngilizce versiyona yeniden eklenmiştir

Kural Deęişikliklerinin Detayları

(Kural sırasına göre düzenlenmiştir)

Aşağıdaki listeler, 2018/19 baskısından bu yana Oyun Kurallarında meydana gelen tüm deęişiklikleri göstermektedir. Her bir deęişiklik için, eski metin (gerekli olduęu yerde) ve yeni/deęişmiş/ilave metin, deęişiklik açıklaması ile birlikte verilmiştir.

Kural 01- Oyun Alanı

14. Video Yardımcı Hakemler (VAR)

Düzeltilmiş metin

Video Operasyon Odası (VOR)

VOR alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, deęiştirilmiş oyuncu veya takım görevlisi oyundan ihraç edilecektir. VOR'a giren bir takım görevlisi teknik alandan atılacaktır.

Hakem inceleme alanı (RRA)

RRA alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, oyundan çıkan oyuncu ya da takım görevlisi ihtar görecektir. RRA alanına giren bir takım görevlisi açık bir şekilde ihtar alacaktır (takım görevlileri için SK kullanılan maçlarda ihtar edilecektir).

Açıklama

Takım görevlileri tarafından yapılan fena davranışlar artık SK/KK kullanılarak cezalandırılmaktadır.

Kural 03- Oyuncular

3. Oyuncu Değişikliği Yöntemi

Düzeltilmiş metin

Bir oyuncuyu yedek oyuncu ile değiştirmek için aşağıdaki uygulama takip edilmelidir.

- (...)
- oyundan çıkan oyuncu:
 - eğer oyundan çıkan oyuncu halihazırda oyun alanı dışında değilse, oyun alanından çıkmak için hakemin iznini alır ve hakem oyuncunun orta çizgiden ya da başka bir noktadan (güvenlik, sakatlık vb. nedenler için) doğrudan çıkabileceğini belirtmediği sürece oyuncu oyun alanı sınırlarına en yakın noktadan çıkacaktır
 - oyundan çıkan oyuncunun orta çizgiden çıkması zorunlu değildir doğrudan teknik alana ya da soyunma odasına gitmelidir ve oyundan çıkan oyuncunun oyuna dönüşüne izin verilen durumlar dışında maçta bir daha yer almaz
- eğer değiştirilecek değiştirilecek olan oyuncu oyun alanından çıkmayı reddederse, oyun devam eder

Açıklama

Oyundan çıkan oyuncunun orta çizgiden yavaşça çıkarak zaman geçirmesini önlemek için (orta çizgiden çıkması Kural gerekliliği değildir), oyuncu en yakın noktadan çıkmalıdır (sakatlık durumunda olduğu gibi). Hakem aksi yönde talimat vermediği sürece, örneğin; eğer oyuncu orta çizgiden hızlı şekilde çıkabilirse, güvenlik/emniyet sorunu varsa ya da oyuncu sedyeyle çıkarsa. Oyuncular, yedekler, izleyiciler veya maç görevlileri ile sorun yaşamamak için hemen teknik alana ya da soyunma odasına gitmelidir. Oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek gibi bu kuralın ruhuna aykırı ihlalde bulunan herhangi bir oyuncu sportmenlik dışı davranıştan cezalandırılacaktır.

Kural 04- Oyuncuların Ekipmanı

3. Renkler

İlave metin

Forma altına giyilen giysiler

- forma kolunun ana rengi ile aynı olan tek bir renkten oluşmalıdır ya da
- forma kolunun deseni ve renkleri ile tamamen aynı desen ve renkte olmalıdır.

Açıklama

Üreticiler artık desenleri formaların kolları ile aynı olan forma altlıkları üretmektedir; maç görevlilerinin karar vermesine yardımcı olacağı için, bu tür forma altı giysilere izin verilmelidir.

Kural 05- Hakem

2. Hakemin kararları

Düzeltilmiş metin

Hakem, oyunu tekrar başlattıysa ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini verdiyse (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk ettiyse ya da maç sonlandırdıysa tatil ettiyse, diğer bir maç görevlisinin uyarısıyla veya kararın yanlış olduğunu fark etmiş olsa dahi, tekrar başlatma kararını değiştiremez. Ancak eğer hakem devre sonunda hakem inceleme alanına (RRA) gitmek için ya da oyunculara oyun alanına dönmeleri için talimat vermek amacıyla oyun alanından çıkarsa; bu durum devre bitmeden meydana gelen bir olay için verilen bir kararın değiştirilmesine engel değildir.

Kural 12.3 ve VAR protokolünde belirtilen durumlar dışında , oyun tekrar başlatıldıktan sonra bir disiplin cezası yalnızca başka bir maç görevlisi oyun tekrar başlatılmadan önce ihlali tespit edip, hakeme iletmeye çalıştığı durumda uygulanabilir, ceza ile ilişkili oyunu tekrar başlatma şekli uygulanmaz.

Açıklama

- "Sonlandırılma" kelimesi kolay şekilde tercüme edilemez, "tatil" kelimesi daha yerindedir.
- Eğer bir devre sonunda hakem RRA'ya giderse ya da oyunculara oyun alanına dönmelerini söylese, bir "incelemeye" izin verilir ve devre bitmeden önce gerçekleşen bir ihlal için verilen karar değiştirilebilir
- Zaman zaman bir maç görevlisi SK/KK ihlali olduğunu hakeme belirtir/iletir (örneğin topsuz alanda şiddetli hareket için bayrak kaldırma gibi) ancak hakem oyun tekrar başlayana kadar bu işareti görmeyebilir ya da duymayabilir. Hakem bu durumda ilgili disiplin cezasını uygulayabilir ancak ihlal ile ilişkili olan tekrar başlatma uygulanamaz.

3. Yetkiler ve görevler – Disiplin Cezaları

Düzeltilmiş metin

(...)

- sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım görevlilerini cezalandırır ve ihraç eder uyarır veya ihtar için sarı kart veya oyundan ve teknik alan da dahil çevreleyen bölgeden ihraç etmek için kırmızı kart gösterir.
- eğer fena davranışta bulunan kişi belirlenemezse, cezaı teknik alanda bulunan teknik direktör alacaktır. Eğer bir takımın sağlık görevlisi oyun alanından atılmayı gerektiren ihraç gerektiren bir suç gerçekleştirirse, (...)

Açıklama

Takım görevlilerinin kusurlu davranışları için sarı kart/kırmızı kart gösterilmesini içeren deneme süreci başarılı olarak tamamlanmıştır ve yetişkin "zor" antrenörler ile mücadele eden genç hakemler de dahil olmak üzere her seviyede fayda sağlamıştır. Eğer suçlu işleyen kişi tespit edilemezse, teknik alan içerisinde en kıdemli takım görevlisi (genellikle teknik direktördür) sarı kart/kırmızı kart alacaktır (bunun nedeni, bu kişinin diğer takım görevlilerinden sorumlu olan kişi olmasıdır).

3. Yetkiler ve görevler – Sakatlıklar

İlave metin

(...)

- Sakatlanan bir oyuncu oyun alanında tedavi edilemez (...). Oyun Alanının terk edilmesine ilişkin istisnai durumlar aşağıda verilmiştir:
- (...)
- bir penaltı vuruşu kararı verildiğinde ve sakatlanan oyuncu, penaltı vuruşunu kullanacak olan oyuncu olduğunda.

Açıklama

Eğer takımın penaltı vuruşunu yapacak olan oyuncusunun tedavi edilmesi gerekiyorsa ve oyun alanından çıkması gerektiği için penaltı vuruşunu kullanamıyorsa, bu durum adil değildir.

Kural 07- Maçın Süresi

3. Kaybedilen zaman için ek süre

Düzeltilmiş metin

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre, hakem tarafından ait olduğu devreye eklenecektir:

(...)

- (bir dakikayı geçmemesi gereken) su molaları veya diğer medikal sebeplerle verilen molalar, müsabaka kurallarına göre kabul edilir
- su molaları gibi müsabaka kuralları çerçevesinde izin verilen tıbbi duraklamalar (bir dakikayı geçmemek şartıyla) ve 'serinleme' molaları (doksan saniyeden üç dakikaya kadar)

Açıklama

Eğer oyuncuların sağlığı yararına olacaksa, belirli hava koşullarında (örn; yüksek nem ve sıcaklık), müsabaka kuralları çerçevesinde 'serinleme' molalarına izin verilebilmektedir (genellikle doksan saniyeden üç dakikaya kadar sürer), böylece oyuncuların vücut sıcaklığının düşmesi sağlanır; bunlar sıvı alımı için yapılan "su" molalarından (maksimum bir dakika) farklıdır.

Kural 08- Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması**1. Başlama vuruşu – Yöntem****Düzeltilmiş metin**

- Para atışını kazanan takım ya ilk yarıda hücum edeceği kaleyi ya da başlama vuruşunu yapmayı seçer
- yukarıdaki sonucuna bağlı olarak, rakipleri başlama vuruşunu yapar ya da ilk yarı hangi kaleye hücum edeceklerini seçer
- ilk yarı hangi kaleye hücum edeceğini seçen takım ikinci yarı başlama vuruşunu yapar

Açıklama

Son yapılan başlama vuruşu değişiklikleri (örneğin başlama vuruşundan doğrudan gol atılabilmesi), başlama vuruşunu daha dinamik bir hale getirmiştir, bu nedenle para atışını kazanan kaptanlar başlama vuruşunu tercih etmeye başlamıştır

2. Hakem Atışı – Yöntem

Düzeltilmiş metin

Eski metin

- Topun son oynandığı konum kale alanı içinde değilse, hakem oyunu en son oynandığı konumdan hakem atışı yaparak başlatır. Eğer top kale alanı içindeyken oyun durdurulduysa, hakem topu kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisinin üzerindeki en yakın noktaya bırakır
- Top yere değdiği anda oyun başlamış sayılır
- Hakem atışında mücadele edebilecek oyuncu sayısında bir sınırlama yoktur (kaleciler dahil olmak üzere); hakem, hakem atışına kimin katılabileceğini ya da hava atışının sonucunu belirleyemez

Yeni metin

- top, savunma yapan takımın kalecisi için ceza sahası içerisinde bırakılır, eğer oyun durduğunda ;
- top ceza sahası içerisindeyse ya da
- topa en son dokunulan yer ceza sahası içerisindeyse
- Diğer tüm durumlarda hakem, topa en son dokunan takımın bir oyuncusu için, topa en son dokunulduğu, saha dışı bir unsura değdiği veya Kural 9.1 içerisinde belirtildiği gibi bir maç görevlisine çarptığı yerde hakem atışı yapar,
- Top oyuna girene kadar diğer tüm oyuncular (iki takım da dahil olmak üzere) toptan en az 4 m (4,5 yds) uzakta olmalıdır

Top yere değdiği anda oyuna girmiş olur.

Hakem atışında mücadele edebilecek oyuncu sayısında bir sınır yoktur (kaleciler dahil olmak üzere); hakem, hakem atışına kimin katılabileceğini ya da hava atışının sonucunu belirleyemez.

Açıklama

Mevcut hakem atışı yöntemi çoğu zaman "kurgulanmış" bir tekrar başlatmaya neden olmaktadır ve yöntem çoğu zaman suistimal edilmektedir (topu, rakip yarı sahanın diğer ucunda taç atışı için uzağa vurmak) ya da agresif kargaşalara neden olmaktadır. Ceza alanında gerçekleşen hakem atışları dışında topu en son oynayan takıma iade etmek, oyun durduğunda "kaybedilen" pozisyonu geri kazandırır. Ceza alanında gerçekleşen hakem atışlarında ise topu doğrudan kaleciye vermek daha basit bir çözümdür. Bir takımın haksız şekilde avantaj sağlamasını önlemek için iki takımın da topun bırakıldığı oyuncu dışındaki tüm oyuncularını, toptan en az 4 metre (4.5 yds) uzakta olmalıdır.

Kural 09- Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

1. Topun oyun dışı olması

İlave metin

Top aşağıdaki durumlarda oyun dışıdır:

- (...)
- top, bir maç görevlisine temas edip oyun alanında kaldıktan sonra:
 - takım umut vaat eden bir hücum başlattığında ya da
 - top direkt olarak kaleye girdiğinde ya da
 - topa sahip olan takım değiştiğinde

Tüm bu durumlarda oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Açıklama

Top bir maç görevlisine özellikle de hakeme çarptığı için bir takımın avantaj sağlaması ya da gol atması çok adaletsiz bir durum oluşturabilir.

2. Topun oyunda olması

Düzeltilmiş metin

Top maç görevlilerinden birine temas ettiğinde ve hakeme, kale direğine, üst direğe ya da köşe direğine çarpıp dönerek oyun içinde kaldığı durum da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

Açıklama

Kural 9.1 kapsamında olmadığı sürece top bir maç görevlisine temas ettiğinde oyundadır.

Kural 10- Maçın Sonucunu Belirleme

1. Gol Yapma

İlave metin

(...)

Eğer kaleci topu el ile atarak doğrudan rakip takımın kalesine sokarsa, kale vuruşu kararı verilir.

Açıklama

Kural 12'deki topu elle oynama paragrafıyla tutarlı olması için düzenlenmiştir.

Kural 12- Fauler ve Fena Hareketler

Direkt serbest vuruş – Topu elle tutmak

Düzeltilmiş metin

"Topu elle tutmak" bölümünün ana kısmı yeniden yazılmıştır (sayfa 104-105'e bakınız).

Açıklama

Futbolda özellikle "kasti olmayan" elle oynamanın hangi şartlar altında ihlal olacağına ilişkin olarak elle oynama konusunda daha net ifadeler gereklidir. Yeniden düzenleme aşağıdaki ilkeleri takip etmektedir:

- futbol bir golün el/kol ile atılmasını (kazara olsa bile) kabul etmemektedir
- eğer bir oyuncu eli/kolu sayesinde topun kontrolünü elde ederse ve gol atmak ya da gol fırsatı yaratmak gibi büyük bir avantaj kazanırsa, futbol bu oyuncunun cezalandırılmasını beklemektedir
- bir oyuncunun düşerken destek için kollarını vücudu ile zemin arasına koyması doğaldır
- eli/kolu omuz seviyesinin üzerine çıkarmak nadiren "doğal" bir pozisyondu ve bir oyuncu eli/kolu bu konumdayken risk almaktadır, bu duruma yerde kaymak (kayarak müdahaleler) dahildir
- eğer top oyuncunun vücudundan ya da yakın olan başka bir oyuncudan (iki takım oyuncusu da dahil olmak üzere), ele/kola çarpıyorsa, bu teması engellemek neredeyse imkansızdır

1. Direkt serbest vuruş – Topu elle tutmak

Düzeltilmiş metin

Kaleci kendi ceza sahası dışında elle oynama konusunda diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Bir kaleci kendi ceza alanı içinde doğrudan serbest vuruş gerektiren bir elle oynama ihlalinde bulunamaz; ya da bunun ilişkili herhangi bir ceza alamaz ancak endirekt serbest vuruşa neden olan elle oynama ihlallerinde bulunabilir. Eğer bir kaleci kendi ceza sahası içerisinde elle oynama izni olmadığı halde topu elle oynarsa, rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir ancak disiplin cezası uygulanmaz.

Açıklama

Kaleciler, takım arkadaşları tarafından ayakla atılan bir pas sonrasında ya da bir taç atışı sonrasında, yahut topu oyuna bıraktıktan sonra yeniden topu eline alamaz. Eğer eline alırsa, bu bir indirekt serbest vuruş gerektirir ve bu veya herhangi başka bir kural dışı elle oynama; umut vaat eden bir atağı ya da gol ya da bariz gol şansını engellese dahi disiplin cezasını gerektirmez.

2. . Endirekt serbest vuruş

Düzeltilmiş metin

Kaleci kendi ceza sahası içerisindeyken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir indirekt serbest vuruş kararı verilir:

- topu oyuna bırakmadan, eli/kolu ile altı saniyeden daha uzun süre kontrol ederse
- topu oyuna bıraktıktan sonra top başka bir oyuncuya temas etmeden önce eli/kolu ile topa tekrar dokunursa
- kalecinin topu oyuna sokmak için topa açıkça vurduğu veya vurmaya çalıştığı durumlar hariç, aşağıdaki durumlarda topa eli/kolu ile temas ederse:
 - takım arkadaşı topu ayakla bilerek kalecisine gönderirse
 - takım arkadaşının taç atışından top doğrudan kendisine geldiğinde

Açıklama

- Kol kelimesinin eklenmesi, topu elle oynamaya ilişkin Kuralın diğer kısımları ile tutarlı olunmasını sağlamaktadır
 - Kaleci topu oyuna sokmak için açıkça vurursa ya da vurmaya teşebbüs ederse, bu durum topu elle oynamaya ilişkin hiçbir niyet göstermez. Eğer topu uzaklaştırma denemesi başarısız ise, kaleci herhangi bir ihlal işlemeyen topu eline alabilir.
-

3. . Disiplin cezaları

Düzeltilmiş metin

Eğer bir oyuncu ya da takım görevlisi maçın başlangıcında oyun alanına girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakem oyuncunun ya da takım görevlisinin maçta yer almasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem diğer fena hareketleri de rapor edecektir.

Bir oyuncu ya da takım görevlisi oyun alanı içerisinde ya da oyun alanı dışında, rakip oyuncuya, takım arkadaşına, maç görevlisine ya da diğer herhangi bir kişiye ya da Oyun Kurallarına ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa, ihlalin şekline göre cezalandırılır.

(...)

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya ya da takım görevlisine kırmızı ya da sarı kart gösterilebilir.

Açıklama

Kırmızı ve sarı kartlar artık takım görevlilerine de gösterilebilir (Kural 5'e bakınız).

3. Disiplin cezaları – Kart göstermek için oyunun tekrar başlatılmasını geciktirme

İlave metin

Hakem bir oyuncuya sarı kart göstermeye veya oyundan ihraç etmeye karar verdiğinde, ceza uygulanana kadar normal şartlarda oyun tekrar başlatılmayacaktır, ancak ihlalde bulunmayan takım serbest vuruşu hızlıca kullanırsa, açık bir gol atma fırsatı varsa ve hakem henüz disiplin cezası uygulama prosedürünü başlatmadıysa, oyunun hızlı başlamasına izin verilecektir. Disiplin cezası, oyunun bir sonraki duruşunda uygulanır. Eğer ihlal rakibin bariz gol atma şansını engelliyorsa, ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir.

Açıklama

Bir atak bazen ihtar veya ihraç gerektiren ihlalle durdurulur ve atak yapan takım kaybettiği atak şansını tekrar kazanmak için hızlı serbest vuruş kullanır. Bu yeni atağın rakibe ihtar/ihraç vermek için durdurulması net biçimde adil değildir ancak eğer hakem savunma yapan takımı ihtar/ihraç prosedürünü başlatarak meşgul etti ise, hızlı serbest vuruş kullanımına izin verilmez. Bariz gol şansı ihlali için oyuncuya ihtar verilir ve ihraç edilmez çünkü atak tekrar başlamıştır. (tıpkı BGŞ ihlalinde avantaj uygulaması gibi)

3. Disiplin cezaları – Bir golün kutlanması

İlave metin

Aşağıdaki durumlarda, gol iptal edilse bile oyuncuya ihtar verilmelidir:
(...)

Açıklama

Uygunsuz gol kutlamalarında ihtarlar, gol iptal edilse bile uygulanacaktır çünkü bu kutlamanın etkisi (güvenlik, oyunun imajı vb.) gol verilmesi ile aynıdır.

3. Disiplin eylemi – Takım görevlileri

İlave metin

Yeni bölüm- '**Takım görevlileri**' - bir takım görevlisinin hangi ihlaller nedeniyle uyarılacağı, ihtar ya da ihraç edileceğini belirlemek için eklenmiştir (sayfa 112).

Açıklama

Takım görevlileri tarafından yapılan fena hareketler için uygulanan SK/KK'ların doğru kullanımı, Kurallar kapsamındaki ana uyarı/SK/KK ihlalleri dahil edilerek desteklenecektir.

4. Fauller ve fena hareketlerden sonra oyunun tekrar başlaması

Düzeltilmiş metin

Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu bir fiziksel ihlali oyun alanı içerisinde yaparsa:

- Rakibe karşı bir ihlalde bulunuyorsa – indirekt veya direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- Takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım görevlisine veya maç görevlisine karşı bir ihlalde bulunursa bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- Herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa hakem atışı verilir

Tüm sözlü ihlaller indirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Açıklama

Fiziksel ihlaller için uygulanan farklı tekrar başlatma şekillerinin ve maç görevlisine olsa dahi tüm sözlü ihlallerin bir indirekt serbest vuruş ile cezalandırılacağı onaylanmıştır.

4. Fauller ve fena hareketlerden sonra oyunun tekrar başlaması

İlave metin

Eğer bir ihlal oyun alanı dışında bir oyuncu tarafından, bir oyuncuya, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya kendi takımının takım görevlisine yapılırsa, oyun, ihlalinin yapıldığı yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır

Açıklama

İndirekt serbest vuruş kararının verilebilmesi için ihlalin bir oyuncu tarafından takım arkadaşına veya kendi takım görevlilerine, yedeklerine vb. yapılması gerektiğinin açıklanmasıdır.

4. Fauller ve fena hareketlerden sonra oyunun tekrar başlaması

Düzeltilmiş metin

Eğer oyun alanının içinde veya dışında ayakta duran bulunan bir oyuncu, bir rakip oyuncuya bir cisim(maç topundan başka) fırlatırsa veya vurursa oyuncu, rakip yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, ya da takım görevlisine veya maç görevlisine veya maç topuna bir cisim (top dahil)fırlatırsa veya vurursa, oyun, cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Açıklama

Birisine veya topa bir cismi tekmeleyerek vurmak, bir cismi fırlatmak ile aynı şekilde cezalandırılır.

Kural 13- Serbest vuruşlar

1. Serbest vuruş – Endirekt serbest vuruş işareti

İlave metin

Hakem bir endirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; bu işaret sırasında vuruş yapılıp top rakip oyuncuya temas edene, top oyun dışına çıkana kadar ya da bir golün doğrudan atılamayacağı açık olana kadar hakem kolunu bu durumda tutar.

Açıklama

Endirekt serbest vuruşların çoğu rakip kaleye doğrudan gol atılabilecek mesafeden daha uzaktan kullanılmaktadır (örneğin ofsaytlar için verilen endirekt serbest vuruşlar); bu gibi durumlarda hakemin endirekt serbest vuruş işaretini yalnızca vuruş yapılanaya kadar kullanması gerekmektedir. İşareti gösterirken koşmak kolay değildir.

2. Yöntem

Düzeltilmiş metin

- bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan kullanılır. Ancak bir oyuncu oyun alanını terk eder oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisi üzerinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır;

Açıklama

Metin, Kuralların diğer kısımları ile tutarlı olması için düzenlenmiştir

2. Yöntem

Düzeltilmiş metin

Top:

- (...)
- vuruş yapılıp açıkça hareket ettiğinde oyundadır ~~bu duruma istisna olarak eğer savunma yapan takımın ceza sahasından kullanılıyorsa, topun oyuna girmesi için doğrudan ceza sahasına çıkması gerekmektedir~~

Açıklama

Savunma yapan takımın kendi ceza sahası içinden serbest vuruş kullandığı durumlara ilişkin yapılan denemelerde, topun oyuna girmesi için ceza sahasından çıkmasının gerekmemesi oyunun daha hızlı ve yapıcı şekilde kurulmasını sağlamıştır. Rakip oyuncular top oyuna girene kadar ceza sahası dışında ve en az 9,15 m uzakta olmalıdır. Aynı değişiklik, kale vuruşu için de yapılmıştır (Kural 16'ya bakınız).

2. Yöntem

İlave metin

top oyuna girene kadar tüm rakip oyuncular:

- toptan en az 9.15 m (10 yds) uzakta (.....)
- rakip takımın ceza alanı içerisindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır

Üç ya da daha fazla savunma oyuncusu bir "baraj" oluşturduğunda, tüm rakip takım oyuncuları top oyuna girene kadar barajdan en az 1 m (1 yd) uzakta bulunmalıdır.

Açıklama

Bir serbest vuruş sırasında savunma tarafından kurulan "baraja" çok yakın duran ya da baraj içinde duran oyuncular genellikle yönetim sorunlarına yol açmaktadır ve zaman harcanmaktadır. Hücum oyuncularının barajda yer almasını gerektirecek geçerli taktik neden yoktur ve bu oyuncuların barajda olması "oyunun ruhuna" aykırıdır ve oyunun imajını kötü yönde etkilemektedir.

3. İhlaller ve cezalar

İlave metin

Eğer bir serbest vuruş kullanıldığında hücum yapan takımın bir oyuncusu üç ya da daha fazla savunma oyuncusu tarafından oluşturulan "baraja" 1 metreden (1 yd) daha yakınsa, endirekt serbest vuruş kararı verilir.

Açıklama

Eğer bir hücum oyuncusu barajın 1 metre yakınına gelirse oyunun tekrar başlatılacağına onaylanması.

3. İhlaller ve cezalar

Düzeltilmiş metin

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanında bulunan herhangi bir rakip oyuncu (...) top oyuna girmeden önce topa dokunursa veya top için mücadeleye girerse, serbest vuruş tekrar edilir. Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanından kullandığı serbest vuruşlarda top ceza sahasını terk etmezse, atış tekrarlanır.

Açıklama

Yukarıdaki durum için tekrar başlatmanın onaylanması

Kural 14 – Penaltı Vuruşu

1. Yöntem

İlave metin

Top penaltı noktasında sabit durmalıdır ve kale direkleri, üst direk ve kale ağırları hareket halinde olmamalıdır.

(...)

Savunan takımın kalecisi, topun vurulduğu ana kadar kale çizgisinde yer alacaktır ve kale direklerine, üst direğe ya da ağırlara dokunmayacaktır.

(...)

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topa topukla vurulabilir.

Topa vurulduğu anda savunma yapan kalecinin bir ayağının en azından bir kısmı kale çizgisine temas etmelidir ya da kale çizgisi ile aynı hizada (havadan) olmalıdır

Açıklama

Eğer kaleci kale direklerine, üst direğe ya da ağırlara dokunuyorsa veya bu cisimler hareket ediyorsa (yani kaleci bunlara vurduysa/bunları salladıysa) hakem penaltı vuruşunun kullanılmasına izin vermeyecektir.

Kalecilerin çizgi önünde ya da gerisinde durmasına izin verilmemektedir. Kalecinin yalnızca bir ayağının kale çizgisi üzerinde bulunabilmesi (ya da kale çizgisi ile aynı hizada zıplaması), iki ayağının da çizgi üzerinde olup olmadığını kontrol etmeye kıyasla daha pratik bir çözümdür. Vuruşu yapan oyuncu vuruş sırasında şaşırtma yapabileceği için, kaleci de vuruşu tahmin edebilmek için bir adım atabilir.

2. İhlaller ve cezalar

İlave metin

Hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verdiğinde, vuruş yapılmalıdır; eğer vuruş zamanında yapılmazsa, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için tekrar işaret vermeden önce disiplin cezası uygulayabilir.

Eğer öncesinde (...).

Açıklama

Eğer hakem bir penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verdiğinde ancak penaltı vuruşu kullanılmadan önce, bir ihlal gerçekleşirse top oyuna girmediği için bir serbest vuruş kararı verilemez ancak gerekli disiplin işlemi uygulanabilir.

Kural 15- Taç Atışı**1. Yöntem****Düzeltilmiş metin**

Tüm rakip oyuncular taç atışının yapılacağı noktaya en yakın taç çizgisinden 2 metre (2 yds) mesafede olmalıdır.

Açıklama

Bu durum, oyuncunun taç çizgisinden belirli bir uzaklıkta taç atışı kullandığı durumlara uygulanmaktadır.

Kural 16 – Kale Vuruşu**Düzeltilmiş metin**

Kale vuruşundan sadece rakip takıma doğrudan bir gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse, rakip takımın lehine köşe vuruşu verilir. (Eğer top ceza alanını terk ettiyse.)

Açıklama

Topa vurulduğunda ve top açık bir şekilde hareket ettiğinde oyunda olur.

1. Yöntem

Düzeltilmiş metin

Topa vurulduğunda ve top ceza sahasından çıktığında açık bir şekilde hareket ettiğinde oyundadır.

Açıklama

Kale vuruşlarında, topun oyuna girmesi için topa vurulmasının yeterli olması ve topun ceza sahasından çıkmasının gerekmemesi konusundaki denemeler, oyunun daha hızlı, dinamik ve yapıcı şekilde başlamasına katkıda bulunmuştur. Savunma oyuncusunun, vuruşun tekrarlanacağını bilerek topa ceza alanı içinde dokunup zaman geçirme taktiğini engellemek de dahil olmak üzere "kaybedilen/harcanan" zamanı azaltmıştır. Rakip oyuncular top oyuna girene kadar ceza sahası dışında olmalıdır

2. İhlaller ve cezalar

Düzeltilmiş metin

Eğer kale vuruşu kullanılırken ceza alanını terk etmek için yeterli zaman bulamayan herhangi bir rakip oyuncu ceza alanında bulunuyorsa, hakem oyunun devam etmesine izin verir. Kale vuruşu kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu (...) başka bir oyuncuya temas etmeden top oyuna girmeden önce topa dokunursa ya da top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Açıklama

Bir kale vuruşu kullanılırken rakip takım oyuncusu ceza alanı içindeyse hakemin uygulayacağı yöntemin onayı.

VAR Protokolü

2. Maçın seyrini değiştiren incelenbilir kararlar / olaylar

Düzeltilmiş metin

Potansiyel 'Açık ve bariz hata' veya 'gözden kaçan ciddi olay' durumlarında incelenebilecek karar/olay kategorileri aşağıda verilmiştir:

a. Gol/gol değil

Gol atan takımın gol hazırlama sırasında yaptığı bir ihlal, şunlar dahildir:

- Golün oluşum aşamasında veya gol atılırken hücum takımı tarafından yapılan ihlal (elle oynama, faul, ofsayt vb.)
- ofsayt pozisyon ve ihlal
- gol öncesinde topun oyun dışı olması
- gol/gol değil kararları
- penaltı vuruşu yapıldığı sırada kaleci ve/veya vuruşu yapan oyuncu tarafından yapılan ihlal veya top kale direğinden, üst direktten ya da kaleciden döndüğünde; ceza alanına erken girerek oyuna doğrudan dahil olan bir hücum/savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal

b. Penaltı/penaltı değil

- penaltının oluşum aşamasında hücum takımı tarafından yapılan ihlal (elle oynama, faul, ofsayt vb.)
- olay öncesinde topun oyun dışı olması
- ihlalin yeri (ceza sahası içinde veya dışında olması)
- yanlış verilen penaltı kararı
- verilmeyen penaltı kararı
- penaltı vuruşunun kullanılması sırasında kaleci ve/veya penaltıyı kullanan oyuncu tarafından yapılan ihlal
- kale direğinden, üst direktten ya da kaleciden doğrudan seken topa müdahale eden hücum/savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal

Açıklama

Penaltı vuruşunun kullanıldığı sıradaki ihlaller gol/gol değil olayları olduğu için işaretli maddelerin yeri değiştirilmiştir ve metin basitleştirilmiştir.

4. Yöntemler – İlk/orijinal karar

İlave metin

Eğer bir yardımcı hakem ihlal için bayrağı geciktirirse, hücum eden takımın bir gol atması, penaltı, serbest vuruş, köşe vuruşu ya da taç kazanması ya da ilk atak sonlandıktan sonra topun kontrolünü tutması durumunda, bayrağını kaldırmalıdır; diğer tüm durumlarda yardımcı hakem oyunun gerekliliklerine göre bayrağını kaldırıp kaldırmaması gerektiğine karar vermelidir.

Açıklama

Bir yardımcı hakemin çok yakın/şüpheli karar durumunda ne zaman "gecikmeli" bayrak kaldıracağına dair netleştirme.

4. Yöntemler –Oyuncular, yedekler ve takım görevlileri

Düzeltilmiş metin

- TV işaretini ısrarla gösteren ya da RRA alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ya da takım görevlisi ihtar (sarı kart) görecektir.
- TV işaretini ısrarla gösteren ya da RRA alanına giren takım görevlisi açık şekilde uyarılacaktır (veya takım görevlisi için sarı ve kırmızı kartları kullanıldığı durumda ihtar görecektir)
- VOR alanına giren bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya takım görevlisi ihraç edilecektir. VOR alanına giren takım görevlisi teknik alandan ihraç edilecektir

Açıklama

Kural 5 ve 12'nin değişimi sonrasında takım görevlileri için verilecek Sarı Kartlar ve Kırmızı Kartlar için referans.

IFAB®



IFAB®

Terimler Sözlüğü

Terimler sözlüğü, Kurallar kapsamında verilen kullanımının ötesinde açıklığa kavuşturulması veya detaylı izah edilmesi gereken ve/veya diğer dillere kolayca tercüme edilemeyen kelimeleri/ifadeleri kapsar.

Futbolun Kuruluşları

IFAB - Uluslararası Futbol Birliği Kurulu

Dünya genelinde Oyun Kurallarından sorumlu dört Britanya Futbol Federasyonu ve FIFA'dan oluşmaktadır. Prensipte olarak Kurallarda yapılacak değişiklikler sadece Şubat veya Mart aylarında yapılan Yıllık Genel Kurulda onaylanır.

FIFA - Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği

Dünya çapında futboldan sorumlu yönetim kuruluşudur.

Konfederasyon

Bir kıtada futboldan sorumlu olan kuruluştur. Bu altı konfederasyon AFC (Asya), CAF (Afrika), CONCACAF (Kuzey, Orta Amerika ve Karayipler), CONMEBOL (Güney Amerika), OFC (Okyanusya) ve UEFA (Avrupa) şeklindedir.

Ulusal Futbol Federasyonu

Bir ülkedeki futboldan sorumlu olan kuruluştur.

Futbol Terimleri

A

Acımasızlık (Brutality)

Vahşice, zalimce veya kasti olarak şiddetli olan eylem

Aldatma (Simulation)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleştirmiş gibi gösteren eylem

Aşırı Güç (Excessive force)

Gerekenden daha fazla güç/enerji kullanmak

Avantaj (Advantage)

Bir ihlal yapıldığında hakem eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

B

Bir rakibin güvenliğini tehlikeye atmak (Endanger the safety of an opponent)

Bir rakibi tehlikeye veya riske atmak (sakatlamak)

C

Ceza vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takımın lehine serbest vuruş veya penaltı vuruşu vererek cezalandırmak (ayrıca bkz. Avantaj)

Ciddi faullü oyun (Serious foul play)

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya acımasızca top için ayakla müdahale yapılması ya da mücadeleye girilmesi ; ihraç (kırmızı kart) ile cezalandırılabilir.

Ceza (Sanction)

Hakem tarafından verilen disiplin eylemi

D

Deplasmanda atılan goller kuralı (Away goals rule)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maçın/beraberliğin sonuçlandırılması kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasmanda atılan goller çift sayılır

Dikkat dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek, kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız bir şekilde)

Direkt Serbest vuruş (Direct free kick)

Başka bir oyuncuya temas etmesine gerek olmadan, doğrudan rakip takımın kalesine vurmak suretiyle gol yapılabilecek serbest vuruş

E

Elektronik performans ve takip sistemi (EPTS) (Electronic performance and tracking system (EPTS))

Bir oyuncunun fiziksel ve fizyolojik performansı hakkında veri toplayıp analiz eden sistem

Endirekt serbest vuruş (Indirect free kick)

Vurulduktan sonra sadece başka bir oyuncu (herhangi bir takımdan) topa dokunursa, bir gol yapılabilen serbest vuruş

Engellemek (Impede)

Bir rakibin eylemini veya hareketini geciktirmek, bloke etmek veya önlemek

G

Geçici olarak erteleme (Suspend)

Maçı en sonunda tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak
Örn. sis, şiddetli yağmur, fırtına, ciddi sakatlık

Geçici oyun dışı bırakma (Temporary dismissal)

İhtar gerektiren tüm veya bazı ihlalleri yapan oyuncunun (müsabaka kurallarına bağlı olarak) maçın sonraki kısmında geçici süre oyun dışı bırakılması

Gereksiz müdahale (Undue interference)

Gereksiz eylem/etki

Göz ardı edilebilir (Negligible)

Önemli olmayan, minimal

H

Hakem atışı (Dropped ball)

Oyunu tekrar başlatma yöntemi- hakem, topa en son dokunan takımdan olan bir oyuncu için topu havadan bırakır (eğer top en son ceza sahasında oynandı ise, topu kaleciye bırakır); top yere düştüğünde oyun başlamış sayılır

Hızlı Serbest Vuruş (Quick free kick)

Oyun durdurulduktan sonra bir serbest vuruşun (hakemin izni ile) çok hızlı bir şekilde kullanılması

Hibrit Sistem (Hybrid system)

Güneş ışığı, su, hava sirkülasyonu ve biçilme gerektiren bir oyun yüzeyi oluşturmak için yapay ve doğal malzemelerin bir arada kullanımı

İhlal (Offence)

Oyun Kurallarını bozan/ihlal eden eylem

İhraç (Sending-off)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlalde bulunması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini gerektiren disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir); eğer maç başladıysa, ihraç edilen oyuncunun yerine başka bir oyuncu alınamaz. Ayrıca bir takım görevlisi de ihraç edilebilir.

İhtar (Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan disiplin cezası; sarı kart gösterilerek işaret edilir; bir maçta iki ihtarın alınması oyuncunun ya da takım görevlisinin ihraç edilmesine yol açar

İlave süre (Additional time)

Oyuncu değişiklikleri, sakatlıklar, disiplin cezaları, gol kutlamaları vb. nedenler dolayısıyla her iki yarıda "kaybedilen" sürenin devre sonunda eklenmesidir

İşaret (Signal)

Hakemden veya herhangi bir maç görevlisinden gelen fiziksel bildiri; genellikle el, kol veya bayrakların hareketini, ya da düdük kullanımını (yalnızca hakem) içerir.

İtiraz (Dissent)

Maç görevlilerinin kararına açık bir şekilde itiraz etmek ya da uymamak (sözlü ve/veya fiziksel olarak); ihtar (sarı kart) ile cezalandırılabilir

K

Kale çizgisi teknolojisi (GLT) (Goal line technology (GLT))

Gol atıldığında hakemi hemen bilgilendiren elektronik sistem örn. top, kalenin içinde kale çizgisini tamamen geçtiğinde (bkz. detaylar için Kural 1)

Kanaat (Discretion)

Hakemin veya diğer maç görevlilerinin bir kararı verirken kullandıkları yargı

Kandırma (Deceive)

Hakemi oyuncunun veya takımın menfaatine ol acak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için yanlış yönlendirmek/hile yapmak.

Kasti (Deliberate)

Oyuncunun isteyerek/bilerek yaptığı bir hareket; bir 'refleks' ya da istemsiz tepki değildir

Kesme (Intercept)

Topun amaçlanan varış noktasına ulaşmasını önleme

KontROLSÜZ (Reckless)

Bir oyuncu tarafından rakibine, tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yapılan eylem (genellikle ayakla müdahale veya mücadele etmek)

Kurtarma (Save)

Top kaleden içeri girerken ya da kalenin çok yakınındayken elleri haricindeki (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç) vücudunun herhangi bir parçası ile topu durdurma veya durdurmaya teşebbüs etme eylemi

M

Mücadele (Challenge)

Bir oyuncunun rakibi ile top için mücadeleye/çekişmeye girmesi

O

Oynama mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun ayağını/bacağını uzatarak ya da zıplayarak veya kaleciler için, kollar açık bir şekilde zıplayarak topa temas etmesine izin verilen mesafe. Mesafe, oyuncunun fiziksel ölçüsüne bağlıdır.

Oynamak (Play)

Bir oyuncunun topa temas etmesiyle yapılan eylem

Oyun Alanı (Field of play (Pitch))

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kullanılan yerlerde, kale ağları ile sınırlandırılmış oyun alanı

Oyun Ruhu (Spirit of the game)

Futbolun spor olarak başlıca/önemli prensipleri/değerleri/kültürü fakat ayrıca belirli bir karşılaşma içindeki değerlendirilmesi (bkz. Kural 5)

P

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar (Kicks from the penalty mark)

Her takımın dönüşümlü olarak, ve iki takım da eşit sayıda vuruş yaptığıında, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceği durum hariç) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

S

Saha dışı kişi (Outside agent)

Maç görevlisi olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi ya da herhangi bir hayvan, obje, yapı vb.

Sakatlanan oyuncunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık görevlisi tarafından bir oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilmesi için gerçekleştirilen hızlı bir sakatlık değerlendirilmesi

Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü dil (Offensive, insulting or abusive language)

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü ya da fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

'Serinleme' molası ('Cooling' break)

Oyuncuların sağlıkları ve güvenlikleri yararına, belirli hava koşullarında (yüksek nem ve sıcaklık), müsabaka kuralları çerçevesinde, oyuncuların vücut sıcaklıklarının düşmesi için 'serinleme' molalarına (genellikle doksan saniyeden üç dakikaya kadar) izin verilebilir; bu molalar "su" molalarından farklıdır

Sportmenlik Dışı Davranış (Unsporting behaviour)

Haksız eylem/davranış; ihtar ile cezalandırılabilir

'Su' molası ('Drinks' break)

Müsabaka kuralları, oyuncuların su eksikliklerini gidermeleri için 'su' molalarına (bir dakikayı geçmeyen) izin verebilir; bu molalar 'serinleme' molalarından farklıdır

Şarj (rakibe karşı) (Charge an opponent)

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak sureti ile) rakiple yapılan fiziksel mücadele

Şiddetli Hareket (Violent conduct)

Top için mücadele yokken bir rakibe karşı aşırı güç kullanılması veya teşebbüs edilmesi veya acımasızca davranılması veya kullanılan kuvvet göz ardı edilebilir olmadığı sürece, bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne kasten vurması eylemdir.

Takım Görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi örn. antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. teknik ekip)

Takım Listesi (Team list)

Genellikle oyuncuların, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin listelendiği resmi takım belgesidir

Tatil Etmek (Abandon)

Maçı belirlenen zamandan önce bitirmek ve sonlandırmak

Teknik Alan (Technical area)

Takım görevlileri için oturma yerleri olan, ayrılmış koltuklu alan (stadyumda) (detaylar için bkz. Kural 1)

Teknik Ekip (Technical staff)

Resmi takım listesinde yazılmış, maçta oynamayan resmi takım üyeleri örn. antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. takım görevlileri)

Tekrar Başlatma (Restart)

Oyun durdurulduktan sonra devam etmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

Uzatma Süresi (Extra time)

15 dakikayı geçmeyen eşit süreli iki ek devreyle bir maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

**Vuruş (Kick)**

Bir oyuncun topa ayağıyla ve/veya ayak bileğiyle temas etmesi şeklindeki vuruş

**Yanıltma (Feinting)**

Rakibi şaşırtmak amacıyla yapılan hareket. Kurallar izin verilen ve 'kural dışı' olan yanıltmaları belirtmiştir.

Hakem terimleri

Maç Görevlileri

Bir futbol federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir futbol maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel terim.

Hakem

Oyun alanında maçı yöneten esas maç görevlisidir. Diğer maç görevlileri hakemin kontrolü ve yönetiminde çalışırlar. Hakem son/nihai karar vericidir.

Diğer Maç Görevlileri (Diğer Hakemler)

'Saha içi' Maç Görevlileri

Müsabakayı organize eden kuruluşlar hakeme yardımcı olmaları için başka maç görevlileri atayabilir:

- **Yardımcı Hakem**
Hakeme özellikle ofsayt durumlarında ve kale vuruşu/köşe vuruşu/taç atışı kararlarında yardımcı olmak için taç çizgisinin her bir yarısında bayrakla yer alan maç görevlisidir.
- **Dördüncü Hakem**
Hakeme teknik alanın denetlenmesi, yedek oyuncuların kontrol edilmesi gibi hem oyun alanı içi hem de oyun alanı dışı konularda yardım etmekten sorumlu maç görevlisidir.
- **İlave Yardımcı Hakem (AAR)**
Hakeme, özellikle ceza alanı içerisinde/çevresinde ve gol/gol değil kararlarında yardımcı olmak için, kale çizgisinde yer alan maç görevlisidir.
- **Yedek Yardımcı Hakem**
Devam edemeyecek olan bir yardımcı hakemin (eğer müsabaka talimatları izin veriyorsa, dördüncü hakemin ve/veya ilave yardımcı hakemin) yerini alacak yardımcı hakemdir.

'Video' Maç Görevlileri

VAR protokolüne uygun olarak hakeme yardımcı olan VAR ve AVAR hakemleridir.

• Video Yardımcı Hakem (VAR)

Yalnızca incelenebilir kategorilerden birinde olan, "açık ve bariz hata" ya da "gözden kaçan ciddi olay" ile ilişkili maç tekrar görüntülerindeki bilgileri, hakeme ileterek destek olmak üzere görevlendirilen faal ya da eski bir hakem.

• Video Yardımcı Hakem Asistanı (AVAR)

Video yardımcı hakeme (VAR) yardım etmek için atanan faal ya da eski bir hakem/yardımcı hakem.

IFAB®

Hakemler
için

Uygulama Rehberi

Giriş

Bu rehber, maç görevlileri için Oyun Kuralları bölümünde verilen bilgileri destekleyen pratik tavsiyeler içermektedir.

Kural 5'te Oyun Kuralları çerçevesinde oyunu yöneten hakemlerden ve 'oyun ruhundan' bahsedilmiştir. Hakemlerden Oyun Kurallarını uygularken, özellikle maçın oynanması ve/veya devamına ilişkin kararlar verirken, sağduyu kullanmaları ve 'oyunun ruhuna" uygun bir şekilde hareket etmeleri beklenir.

Bu durum özellikle Oyun Kurallarının her zaman katı bir şekilde uygulanmasının mümkün olmadığı daha düşük seviyedeki futbol için geçerlidir. Örneğin, güvenlik sorunları söz konusu olmadığı sürece, hakem, şu durumlarda oyunun başlamasına/devam etmesine izin vermelidir:

- bir veya daha fazla köşe bayrağı eksikse
- Oyun alanında, köşe alanı, orta yuvarlak vb. gibi bölgelerdeki işaretlemelerde küçük hatalar varsa
- kale direkleri/kale üst direği beyaz renkte değilse

Bu tarz durumlarda hakem, takımların da anlaşmaya varması durumunda oyunu başlatmalıdır/devam ettirmelidir ve ilgili yetkililere durumu rapor etmelidir.

Kısaltmalar

- AR=Yardımcı hakem
- AAR=İlave yardımcı hakemler

Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması

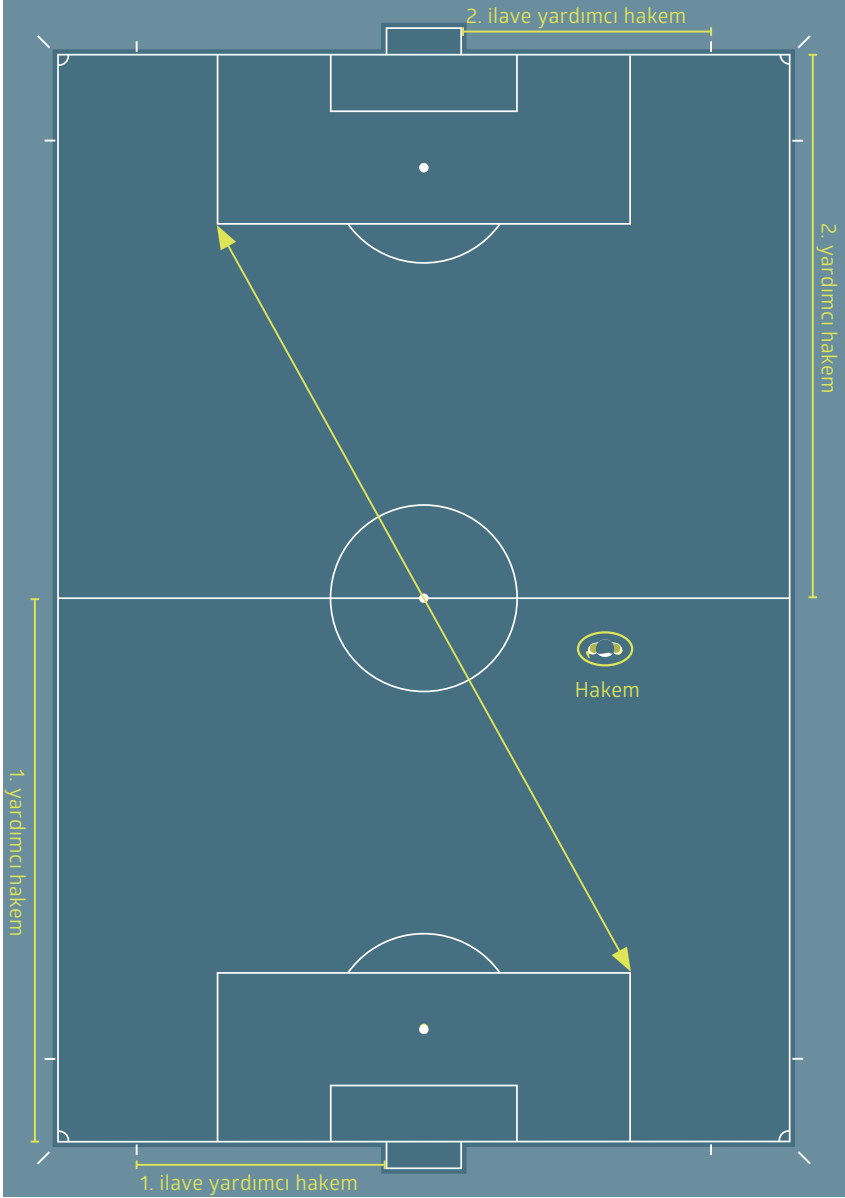
1. Genel yer alma ve hareketlilik

En iyi pozisyon, hakemin doğru karar verebildiği pozisyonudur. Yer alma hakkındaki bütün tavsiyeler, maç içinde takımlar, oyuncular ve olaylar hakkında özel bilgiler kullanılarak uygulanmalıdır.

Grafiklerde önerilen pozisyonlar temel ilkelerdir. Bir "bölgeye" yapılan referans, önerilen pozisyonun hakemin en etkili olabileceği alan olduğunu vurgular. Maçın tam koşullarına bağlı olarak bölge daha büyük ya da farklı şekilde olabilir.

Öneriler:

- Oyun, hakem ile yardımcı hakem arasında olmalıdır
- Yardımcı hakem hakemin görüş açısında olmalıdır ve böylelikle hakem genellikle geniş diyagonal sistem kullanmalıdır
- Oyunun dış tarafına doğru yer almak oyunun ve yardımcı hakemin görüş alanı içinde tutulmasını daha kolay hale getirir
- Hakem oyunu görebilmek için oyuna müdahale etmeden, mümkün olduğu kadar yakın olmalıdır
- "Görülmesi gereken" her zaman top civarında değildir Hakem aynı zamanda şunlara da dikkat etmelidir:
 - topsuz alanda oyuncuların çatışmaları
 - oyunun yöneldiği alanda gerçekleşmesi olası ihlaller
 - top (uzağa) oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller



Yardımcı hakemler ve ilave yardımcı hakemlerin pozisyon alması

Eğer top, kaleye sondan ikinci savunma oyuncusundan daha yakın ise yardımcı hakem top ile aynı hizada, eğer sondan ikinci savunmacı kaleye daha yakın ise savunmacı ile aynı hizada olmalıdır. Yardımcı hakemin yüzü koşarken bile her zaman oyun alanına dönük olmalıdır. Kısa mesafelerde yan-yan koşu kullanılmalıdır. Bu durum özellikle ofsayt kararı verilirken önemlidir ve yardımcı hakeme daha iyi görüş imkânı verir.

İlave yardımcı hakemlerin pozisyonu gol/gol değil durumlarında karar vermek için gerektiğinde kale çizgisi üstüne gelmeleri hariç olmak üzere kale çizgisinin arkasıdır. İstisnai durumlar olmadığı sürece ilave yardımcı hakemlerin oyun alanı içine girmelerine izin verilmez.



Kaleci



Savunmacı



Hücumcu



Hakem



Yardımcı

Hakem



İlave Yardımcı

Hakem

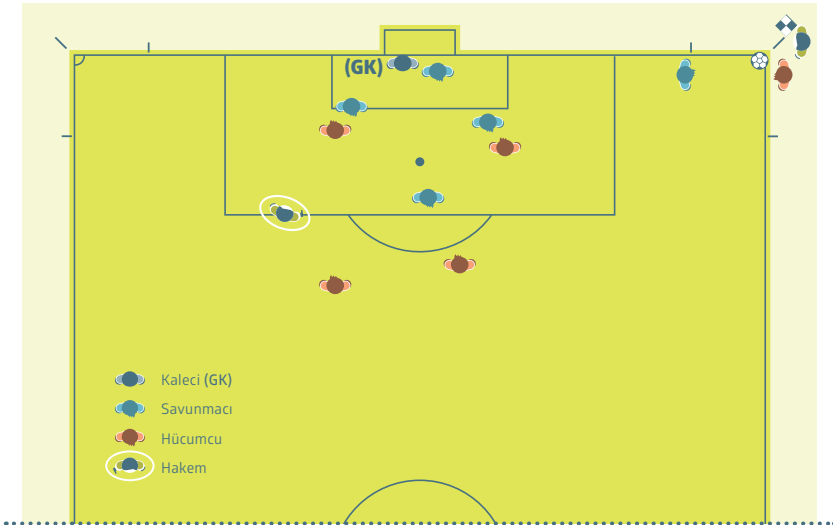
2. Yer alma ve takım oyunu

Bilgi paylaşımı

Disiplin konularında yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması ve basit gizli el işareti vermesi yeterli olabilir. Doğrudan bilgi paylaşımı gerekli olduğunda, eğer gerekirse yardımcı hakem oyun alanı içine 2-3 metre kadar ilerleyebilir. Konuştukları zaman hakem ve yardımcı hakemin yüzleri başkaları tarafından duyulmalarını önlemek, oyuncularını ve oyun alanını gözlemek için oyun alanına dönük olmalıdır.

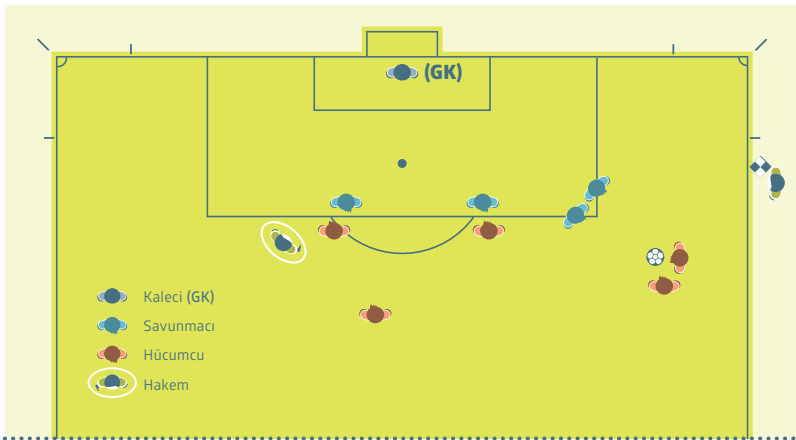
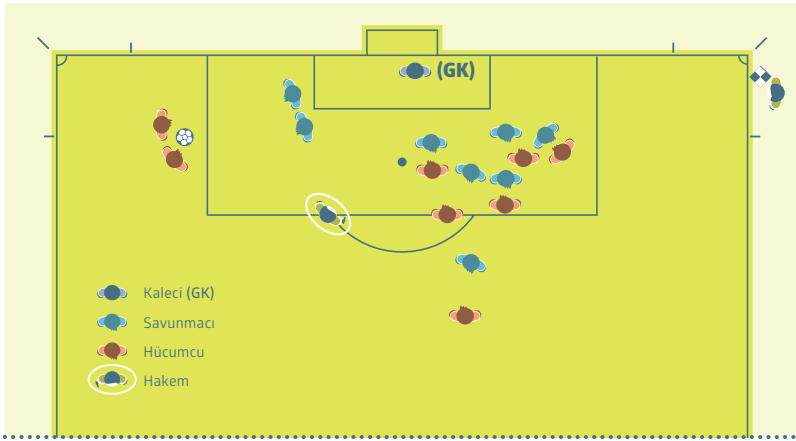
Köşe vuruşu

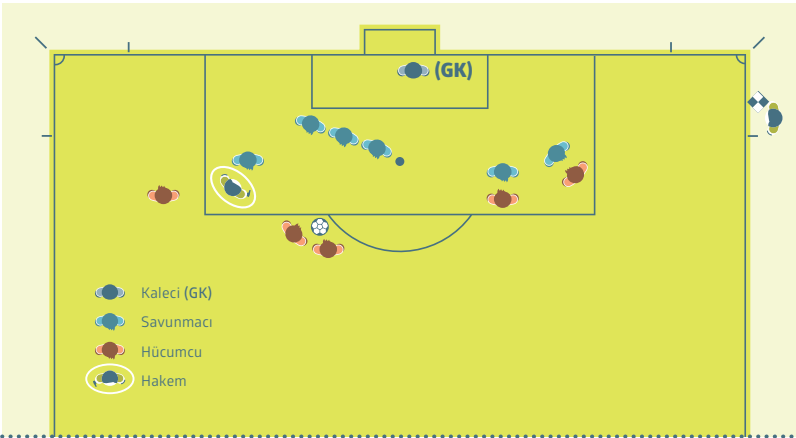
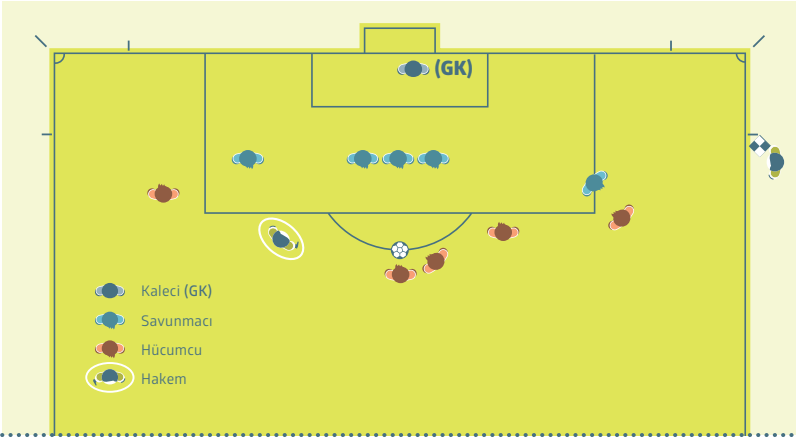
Bir köşe vuruşu sırasında yardımcı hakemin konumu, kale çizgisiyle aynı hizada ve köşe bayrağının arkasında olmalıdır ancak yardımcı hakem köşe vuruşunu kullanan oyuncuyu engellememelidir ve topun köşe bölgesine doğru bir şekilde yerleştirildiğini kontrol etmelidir.



Serbest vuruş

Bir serbest vuruş için yardımcı hakemin konumu öncelikle ofsayt çizgisini kontrol etmek için sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır. Ancak eğer kaleye doğrudan bir şut olursa yardımcı hakem taç çizgisinden köşe bayrağına doğru hareket ederek topu takip etmek için hazır olmalıdır.



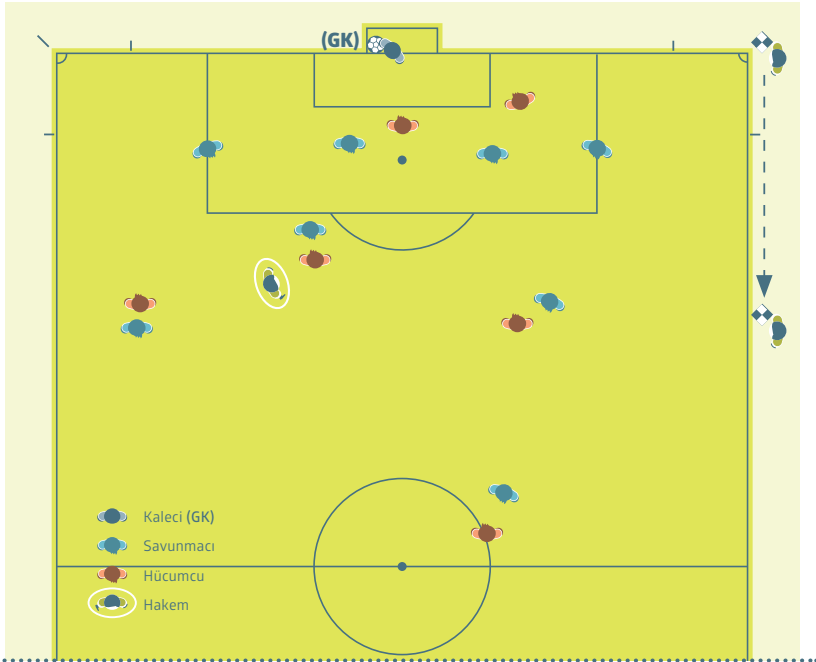


Gol/gol değil

Bir gol atıldığında ve kararda hiçbir şüphe olmadığında, hakem ve yardımcı hakem göz teması kurmalıdır ve sonrasında yardımcı hakem süratle ortaya çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre bayrağını kaldırmadan koşmalıdır.

Golün atıldığı ancak topun hala oyunda gözüktüğü (şüpheli) durumlarda yardımcı hakem önce hakemin dikkatini çekmek için bayrağını kaldırmalı, sonra ortaya çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre süratle koşarak normal gol prosedürünü yerine getirmelidir.

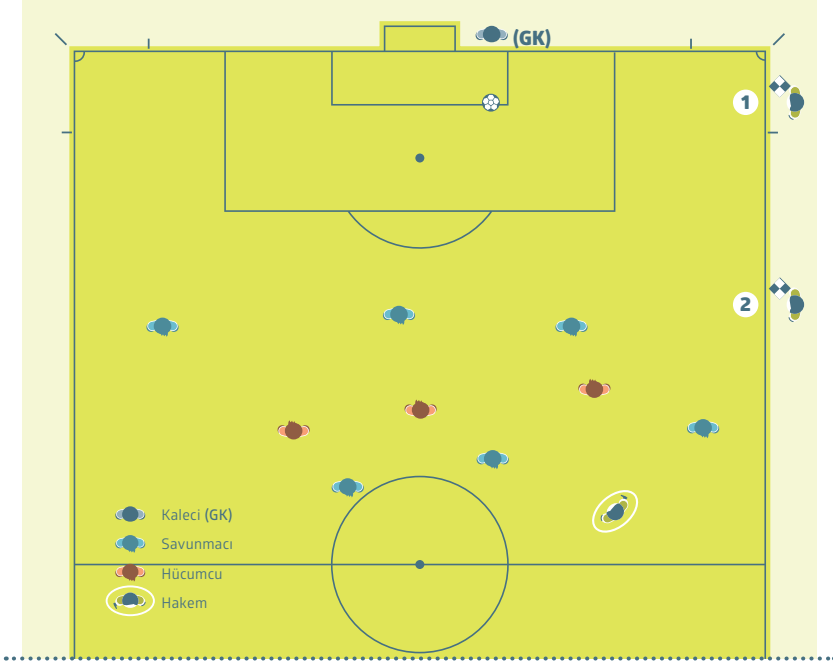
Topun tamamının kale çizgisini geçmediği ve bir gol atılmadığı için oyunun devam ettiği durumlarda; hakem ile yardımcı hakem göz teması kurmalı ve gerekirse gizli bir el işaretini kullanarak haberleşmelidir.



Kale vuruşu

Yardımcı hakem öncelikle topun kale alanı içinde olduğunun kontrolünü yapmalıdır. Eğer top doğru olarak yerleştirilmemişse, yardımcı hakem yerinden hareket etmemelidir ve hakem ile göz göze gelerek bayrağını kaldırmalıdır. Top kale alanı içine doğru bir şekilde yerleştirildiğinde yardımcı hakem ofsayt çizgisini kontrol etmek için pozisyon almalıdır.

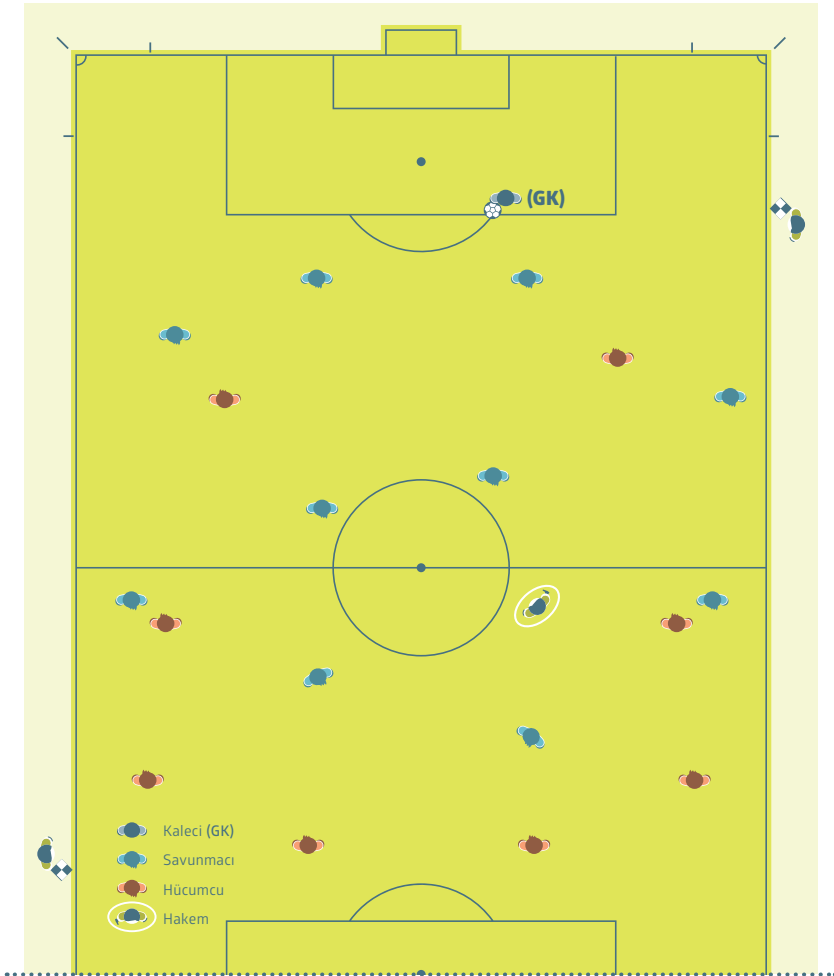
Ancak ilave bir yardımcı hakem varsa, yardımcı hakem ofsayt çizgisinde yer almalıdır ve ilave yardımcı hakem kale alanı ile kale çizgisinin kesiştiği yerde ve topun kale alanı içine yerleştirildiğini kontrol etmek için pozisyon alır. Eğer top doğru şekilde yerleştirilmezse, ilave yardımcı hakem bunu hakeme bildirmelidir.



Kalecinin topu elden çıkarması

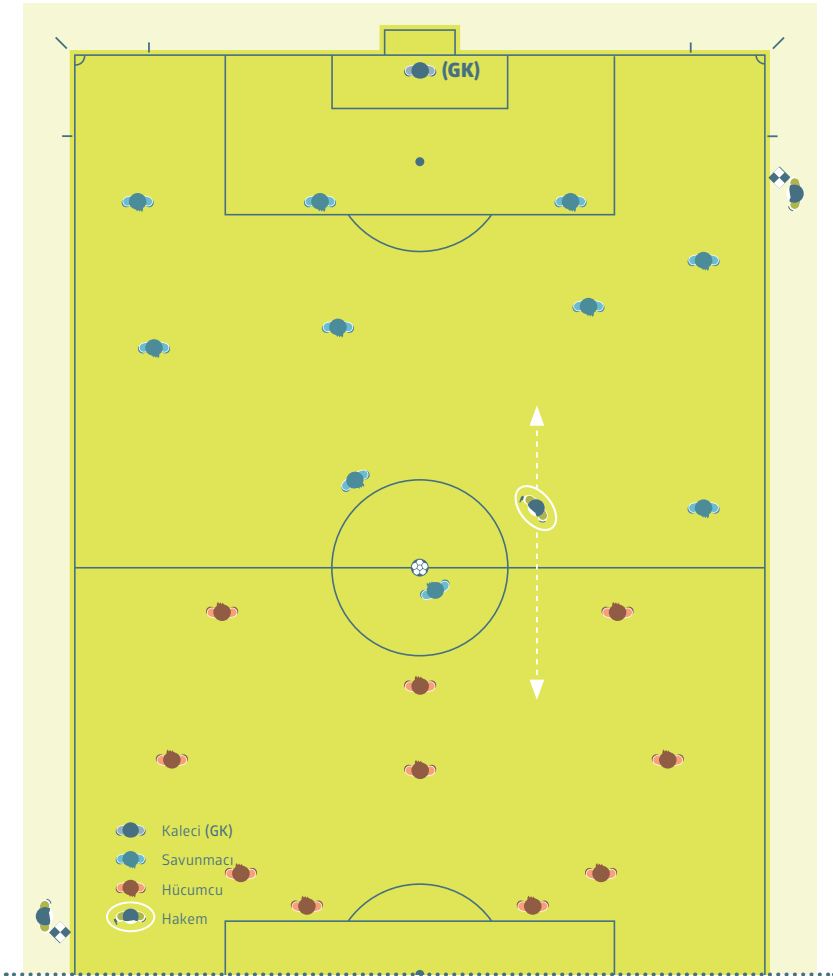
Yardımcı hakem ceza alanının kenarı ile aynı hizada yer almalıdır ve kalecinin ceza alanı dışında topa elle müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir.

Kaleci topu elden çıkardığında, yardımcı hakem ofsayt çizgisini kontrol etmek için pozisyon almalıdır.



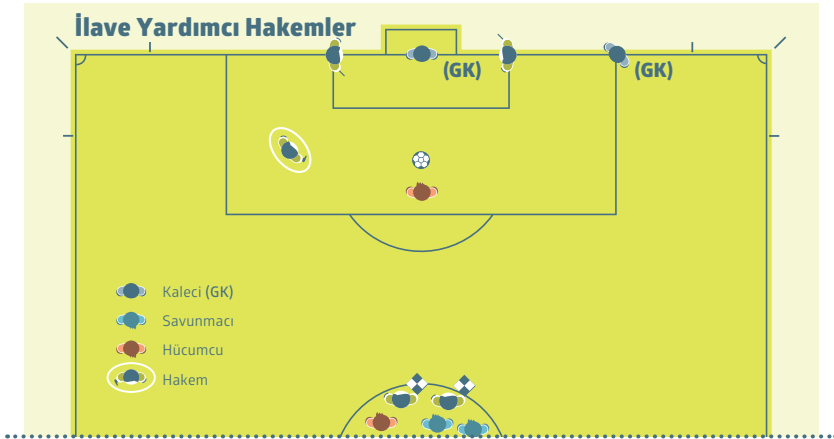
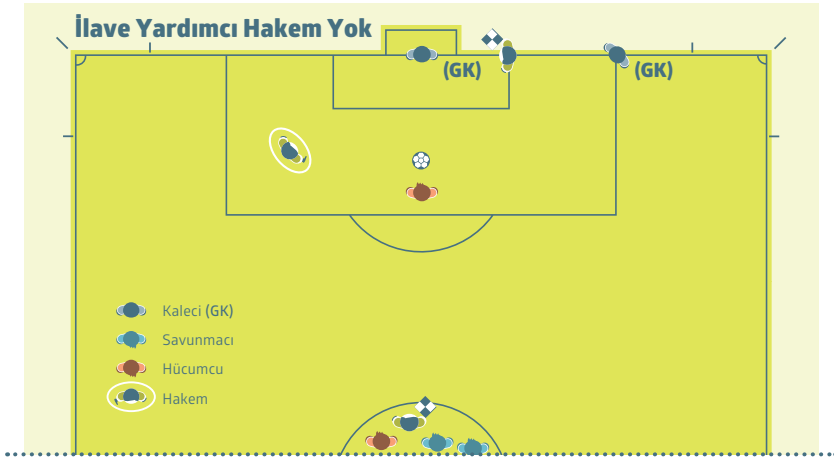
Başlama Vuruşu

Yardımcı hakemler sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır.



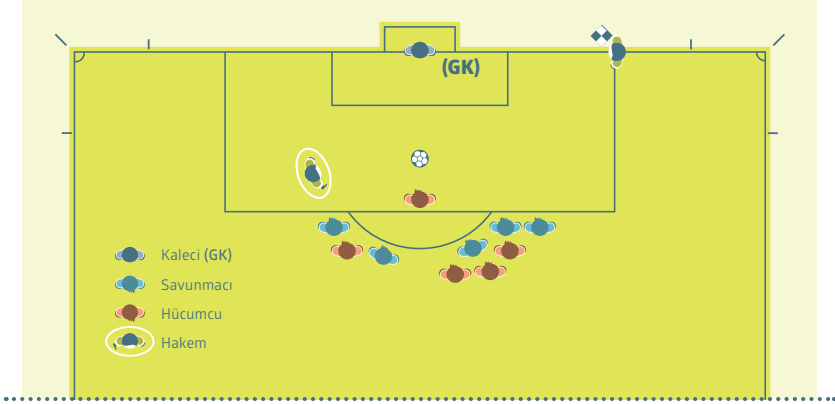
Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Bir yardımcı hakem kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada yer almalıdır. Diğer yardımcı hakem her iki takımdan diğer oyuncuları kontrol etmek için orta yuvarlakta bulunmalıdır. İlave yardımcı hakemler maçta görevli ise; yalnızca bir ilave yardımcı hakeme ihtiyaç olan Gol Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı durumlar hariç iki ilave yardımcı hakem de kale alanının kale çizgisi ile kesiştiği yerlerde bulunmalıdır. 2. ilave yardımcı hakem ve 1. yardımcı hakem orta dairedeki oyuncuları izlemelidir, 2. yardımcı hakem ve dördüncü hakem teknik alanları izlemelidir.

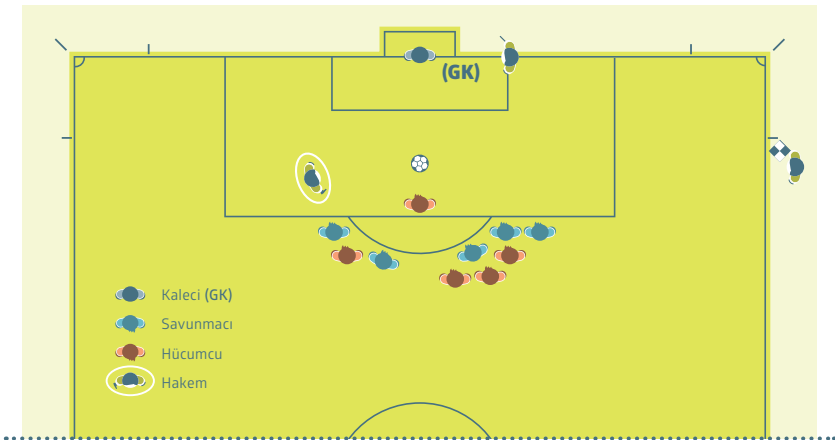


Penaltı vuruşu

Yardımcı hakem kale çizgisi ve ceza sahasının kesiştiği noktada yer almalıdır.



İlave yardımcı hakemler maçta görevli ise; ilave yardımcı hakem kale alanının kale çizgisi ile kesiştiği yerlerde, yardımcı hakemler ise penaltı noktasının (aynı zamanda ofsayt çizgisi) hizasında yer almalıdır.



Birden fazla oyuncunun karıştığı çatışma

Bu tür durumlarda hakeme yardımcı olmak için en yakın yardımcı hakem oyun alanına girebilir. Diğer yardımcı hakem olayı gözlemlemelidir ve detaylarını kayıt altına almalıdır. Dördüncü hakem, teknik alanların civarında bulunmalıdır.

Gerekli mesafe

Bir serbest vuruş yardımcı hakeme çok yakın mesafede verildiyse, yardımcı hakem oyuncuların toptan 9,15 metre (10 yds) uzakta olduğundan emin olmak için oyun alanına girebilir (genellikle hakemin talebi doğrultusunda olacaktır). Bu durumda hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Oyuncu değişikliği

Eğer maçta dördüncü hakem yoksa, yardımcı hakem oyuncu değişikliğine yardımcı olmak için orta çizgiye gitmelidir; bu durumda hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Eğer maçta dördüncü hakem görevli ise, dördüncü hakem oyuncu değişikliğini yerine getirdiği için yardımcı hakemin orta çizgiye gitmesine gerek yoktur. Ancak aynı anda birden fazla oyuncu değişikliği yapılıyor ise, yardımcı hakem dördüncü hakeme yardımcı olmak için orta çizgiye gidebilir.

IFAB®



Beden Dili, İletişim ve Düdük Kullanımı

1. Hakem

Beden dili

Beden dili hakemin:

- maçı kontrol etmesine yardımcı olan,
- otoritesini ve iradesini ortaya koyması için bir araçtır.

Beden dili, bir kararın açıklanması amacı ile kullanılmaz.

İşaretler

İşaret grafikleri için bkz. Kural 5

Düdük

Düdüğün kullanımı şu durumlarda gereklidir:

- oyunu başlatmak için (oyunun ve uzatmaların 1. ve 2. yarısı), gol atıldıktan sonra
- şu durumlarda oyunu durdurmak için:
 - bir serbest vuruş ya da penaltı vuruşu için
 - eğer maç geçici olarak durdurulmuş ya da tatil edilmiş ise
 - her yarının sonunda
- şu durumlarda oyunu tekrar başlatmak için:
 - baraj için uygun mesafe belirlendikten sonra oyunun serbest vuruş ile başlaması için
 - penaltı vuruşlarında
- aşağıdaki durumlar nedeniyle oyun durdurulduktan sonra tekrar başlatılması için:
 - ihtar ya da ihraç
 - sakatlanma
 - oyuncu değişikliği

Düdüğün kullanımı şu durumlarda gerekli DEĞİLDİR:

- Aşağıdaki durumlar çok açık olduğunda oyunu durdurmak için:
 - kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya gol
- şu durumlarda oyunu tekrar başlatmak için:
 - çoğu serbest vuruş ve kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya hakem atışı

Düdüğün çok sık/gereksiz bir şekilde kullanılması, kullanılması gerektiği zamanlarda daha az etkili olmasına yol açar.

Eğer hakem oyunu tekrar başlatmadan önce oyuncuların düdüğü beklemesini isterse (örneğin bir serbest vuruş kullanılacağında oyuncuların 9.15 mesafede olduğundan emin olmak için), hücum yapan takımın oyuncularını düdüğü beklemeleri için açıkça bilgilendirmelidir.

Eğer hakem düdüğü yanlışlıkla çalar ve oyun durursa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

2. Yardımcı Hakemler

Bipli sinyal sistemi

Bipli sinyal sistemi, yalnızca hakemin dikkatini çekmek için kullanılan ilave bir işarettir. Bipli sinyal sisteminin kullanılmasının faydalı olduğu durumlar;

- ofsayt
- ihlaller (hakemin görüş alanı dışında gerçekleşen)
- taç atışı, köşe vuruşu, kale vuruşu veya gol (kritik kararlar)

Elektronik iletişim sistemi

Elektronik iletişim sisteminin kullanıldığı durumlarda hakem, yardımcı hakemlere iletişim sistemini ne zaman fiziksel işaretlerle birlikte veya fiziksel işaretlerin yerine kullanacağını bildirir.

Bayrak tekniği

Yardımcı hakemin bayrağı her zaman açık ve hakemin görebileceği şekilde olmalıdır. Bu, bayrağın hakeme en yakın elde taşınacağı anlamına gelir. Yardımcı hakem bir işaret verirken koşmayı bırakmalı, yüzü oyun alanına dönük olmalı ve hakemle göz teması kurmalı ve belirgin (aceleci veya abartılı olmayan) hareketlerle bayrağı kaldırmalıdır. Bayrak kolun bir uzantısı gibi olmalıdır. Yardımcı hakemler bayrağı bir sonraki işareti vermek için kullanacağı eli ile kaldırmalıdır. Eğer durumlarda bir değişiklik olursa

ve diğere elin kullanılması gerekirse, yardımcı hakem bayrağı belinin altında diğere eline geçirmelidir. Eğer yardımcı hakem topun oyundan çıktığını işaret ederse, bu işaret hakem onaylayana kadar sürdürülmelidir.

Eğer yardımcı hakem ihraç gerektirecek bir ihlal yapıldığını işaret ederse ve bu işaret anında görülmezse:

- eğer oyun durdurulmuşsa, oyunu tekrar başlatma şekli kurallara uygun olarak değiştirilebilir (serbest vuruş, penaltı vuruşu vb.)
- eğer oyun tekrar başlatılmışsa, hakem yine de disiplin cezası uygulayabilir ancak yapılan ihlali serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandıramaz.

El işaretleri

Genel bir kural olarak yardımcı hakemler çok açık el işaretleri kullanmamalıdır. Ancak bazı durumlarda gizli bir el işareti hakeme yardımcı olabilir. El işaretinin maç öncesi görüşmelerde üzerinde anlaşılan açık bir anlamı olmalıdır.

İşaretler

İşaret grafikleri için bkz. Kural 6

Köşe vuruşu/kale vuruşu

Top kale çizgisini tamamıyla geçtiğinde yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağını sağ eliyle (daha iyi görüş açısı) kaldırır ve sonrasında eğer top:

- yardımcı hakeme yakınsa - kale vuruşu veya köşe vuruşu olduğunu işaret eder
- yardımcı hakeme uzaksa - göz teması kurar ve hakemin kararına uyar

Top kale çizgisini açıkça geçtiği zaman topun oyun alanını terk ettiğini göstermek için yardımcı hakemin bayrak kaldırmasına gerek yoktur. Özellikle hakemlerin işaret verdiği anlarda, eğer kale veya köşe vuruşu kararı bariz ise yardımcı hakemin bayrak kaldırmasına gerek yoktur.

Fauller

Yardımcı hakem bulunduğu yere yakın veya hakemin görüş alanı dışında bir faul veya fena hareket gerçekleştiğinde bayrağını kaldırmalıdır. Yardımcı hakem diğere tüm durumlarda beklemeli ve gereğinde görüşünü sunmalı ve sonrasında gördüğünü, duyduğunu ve hangi oyuncuların yapılan ihlale dahil olduğunu hakeme bildirmelidir.

Yapılan ihlal için işaret vermeden önce, yardımcı hakem aşağıdaki durumları belirlemelidir:

- ihlalin hakemin görüş alanı dışında olması veya hakemin görüşünün engellenmiş olması
- hakemin avantaj uygulamayacak olması

Yardımcı hakemin işaret vermesini gerektiren bir kusur/ihlal gerçekleştiğinde, yardımcı hakem:

- işaretin devamında göstereceği yöndeki el ile bayrağını kaldırmalıdır, bu sayede hakem kimin lehine serbest vuruş verileceğini açıkça görür
- hakem ile göz teması kuracaktır
- bayrağı ileri geri olacak şekilde hafifçe sallamalıdır (herhangi bir aşırı veya agresif hareketten kaçınarak)

Yardımcı hakem oyunun devam etmesi için "bekle ve gör" tekniğini kullanmalıdır ve ihlal yapan takımın karşısındaki takım avantaj elde ettiğinde bayrağı kaldırmamalıdır; bu nedenle yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması çok önemlidir.

Ceza alanı içerisinde yapılan fauller

Ceza alanı içerisinde bir savunma oyuncusu hakemin görüş alanının dışında bir ihlal gerçekleştirirse, olay özellikle yardımcı hakeme yakın bir noktada gerçekleşmiş ise, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalıdır. Eğer hakem herhangi bir karar vermiyorsa, yardımcı hakem bayrakla işaret vermelidir, elektronik bip sinyalini kullanmalıdır ve sonrasında gözle görünür bir şekilde taç çizgisinden köşe bayrağına doğru hareket etmelidir.

Ceza alanı dışındaki fauller

Ceza alanı dışında (ceza alanı sınırları yakınında) bir savunma oyuncusu hakemin görüş alanının dışında bir ihlal gerçekleştirirse, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalıdır ve gerekirse bayrağı ile işaret vermelidir. Kontra atak durumlarında yardımcı hakemin bir faulün yapılıp yapılmadığı, faulün ceza alanı içinde veya dışında yapılıp yapılmadığı ve hangi disiplin cezasının verilmesi gerektiği gibi konularda bilgi verebilmesi gerekmektedir. Yardımcı hakem ceza alanı dışında gerçekleşen bir ihlal olduğunu belirtmek için taç çizgisi üzerinde açıkça orta çizgiye doğru hareket etmelidir.

Gol- gol değil

Topun kale çizgisini tümüyle geçip kaleye girdiğinin açık olduğu durumda, yardımcı hakem herhangi bir ilave işaret vermeden hakem ile göz teması kurmalıdır.

Bir gol atıldığında ancak topun kale çizgisini geçip geçmediği açıkça belli olmadığında, yardımcı hakem, hakemin dikkatini çekmek için öncelikle bayrağını kaldırmalı ve daha sonra gol olduğunu doğrulamalıdır.

Ofsayt

Bir ofsayt kararından sonra yardımcı hakemin yaptığı ilk hareket bayrağını kaldırmaktır (yardımcı hakeme daha iyi bir görüş açısı sağladığı için bayrağı sağ elini kullanarak kaldırır) ve daha sonra, eğer hakem oyunu durdurursa, bayrağını ihlalin yapıldığı oyun alanının bölgesini belirtmek için kullanır. Eğer bayrak hakem tarafından anında görülmez ise, işaret alınana kadar veya top açıkça savunma takımının kontrolüne geçene kadar yardımcı hakem işaret etmeye devam etmelidir.

Penaltı vuruşu

Eğer kaleci topa vurulmadan önce bariz bir şekilde kale çizgisinden çıkarsa ve gol olmazsa, yardımcı hakem bayrağını kaldırmalıdır.

Oyuncu değişikliği

Oyuncu değişikliği yapılacağı yardımcı hakeme bildirildikten sonra (dördüncü hakem veya takım görevlisi tarafından) yardımcı hakem bunu bir sonraki duraklamada hakeme işaret etmelidir.

Taç Atışı

Top tamamıyla taç çizgisini geçtiğinde:

- yardımcı hakeme yakınsa - taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapılmalıdır
- yardımcı hakeme uzak ve taç atışı bariz ise - yardımcı hakem taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapmalıdır
- yardımcı hakeme uzak ve yardımcı hakem taç atışının yönü konusunda şüpheye düşmüş ise
- yardımcı hakem topun oyun dışını olduğunu hakeme bildirmek için bayrağı kaldırmalı, hakem ile göz teması sağlamalı ve hakemin işaretine uymalıdır

3. İlave yardımcı hakemler

İlave yardımcı hakemler hakem ile iletişim kurmak için yalnızca telsiz iletişim sistemini kullanırlar (bayrak kullanmazlar). Eğer telsiz iletişim sistemi arızalanırsa, ilave yardımcı hakemler elektronik bip sinyalli bayrak çubuğu kullanacaklardır. İlave yardımcı hakemler genellikle bariz el işaretleri kullanmazlar ancak bazı durumlarda gizli bir el işareti hakeme değerli bir destek sağlayabilir. El işaretinin anlamı açık olmalıdır ve bu işaretler maç öncesi görüşmede kararlaştırılmalıdır.

Topun kale içinde, kale çizgisini tamamıyla geçtiği sonucuna varan ilave yardımcı hakem:

- iletişim sistemi aracılığı ile golün geçerli sayılması gerektiğini anında hakeme bildirir
- kale çizgisine dik olacak bir şekilde sol kolu ile oyunun alanının merkezini işaret ederek net bir işaret verir (sol eliyle bayrak çubuğu tutuyor olması gerekmektedir). Topun kale çizgisini açık bir şekilde tamamen geçtiği durumlarda bu işaretin verilmesine gerek yoktur.

Hakem son kararı verecektir.

Diđer Tavsiyeler

1. Avantaj

Bir ihlal olduđuunda hakem avantaj oynatabilir ancak avantaj uygulama veya oyunu durdurma kararını verirken ařađıdaki durumları göz önüne almalıdır:

- ihlalin řiddeti - net bir gol řansı olmadıkça, eđer yapılan ihlal ihraç gerektiriyorsa, hakem oyunu durdurmali ve oyuncuyu ihraç etmelidir.
- ihlalin yapıldıđı yer - rakip takımın kalesine ne kadar yakın ise, avantaj o kadar etkili olabilir
- ani, umut vaat eden atak řansı
- maçın atmosferi

2. Kayıp zaman için ilave süre verilmesi

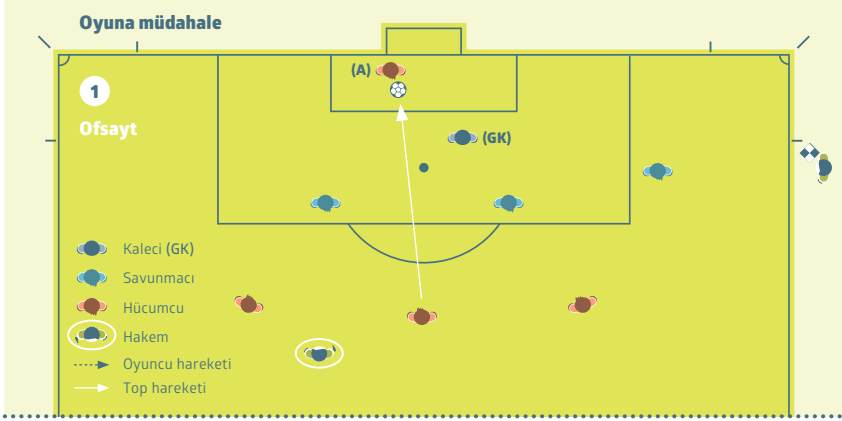
Oyun içerisindeki bir çok duraklama tamamen dođaldır (örneğin taç atıřları, kale vuruřları gibi). Bu duraklamalarda sadece gecikme aşırı miktarda olduđunda ilave süre verilir.

3. Rakibi tutmak

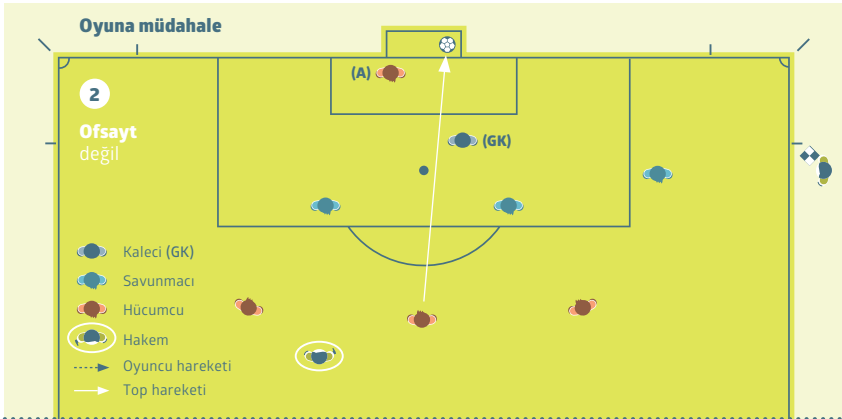
Özellikle serbest vuruř veya köşe vuruřları sırasında ceza alanı içinde tutma ihlallerine erken müdahale ve kararlı bir biçimde baş etmeleri gerektiđi hakemlere hatırlatılır. Bu durumlarla başa çıkmak için:

- top oyuna girmeden önce hakem rakibi tutan oyuncuyu uyarmalıdır.
- top oyuna girmeden önce tutma devam ederse oyuncuya ihtar verilir
- top oyundayken tutma meydana gelirse direkt serbest vuruř veya penaltı vuruřu ve oyuncuya ihtar verilir.

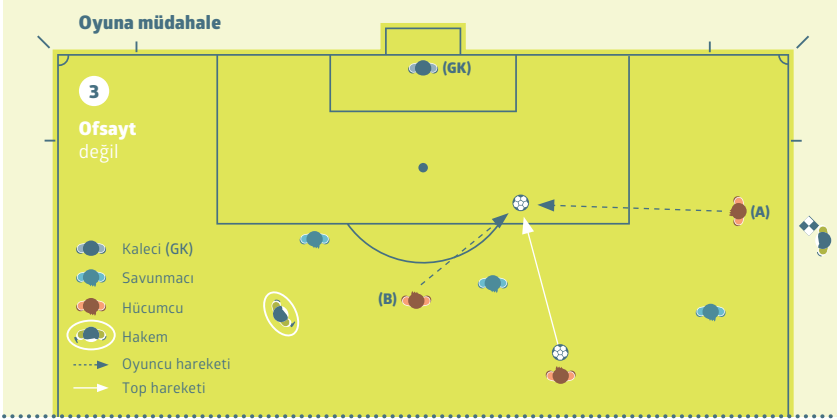
4. Ofsayt



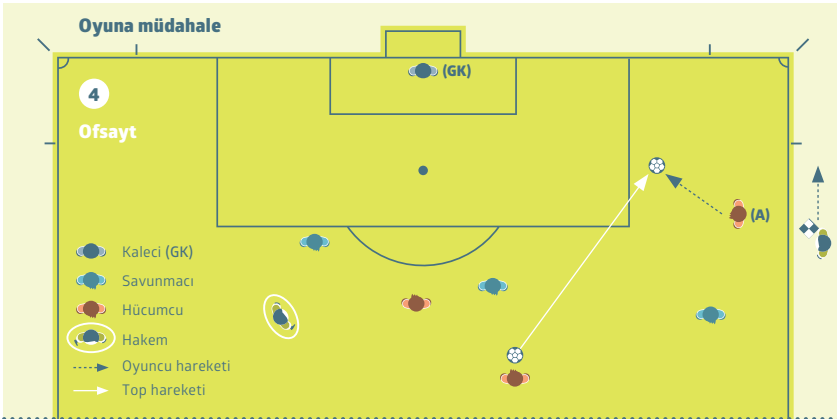
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A)**, topa **dokunuyor**. Yardımcı hakem oyuncu topa **dokunduğu** anda bayrağını kaldırmalıdır.



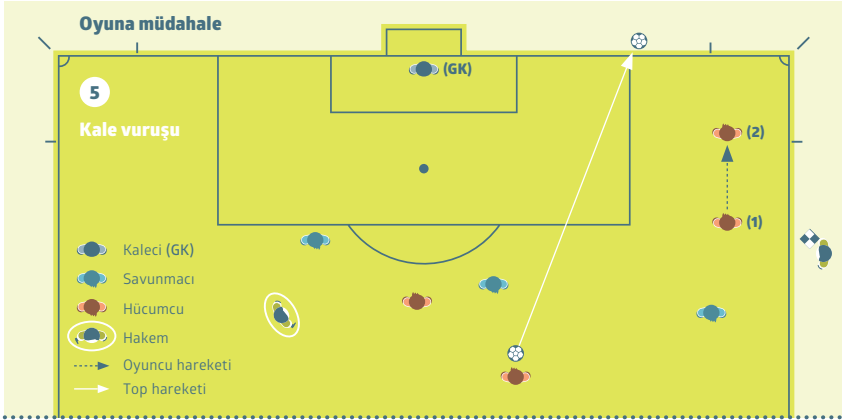
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A)** **topa dokunmuyor**. Oyuncu topa dokunmadığı için, cezalandırılmaz.



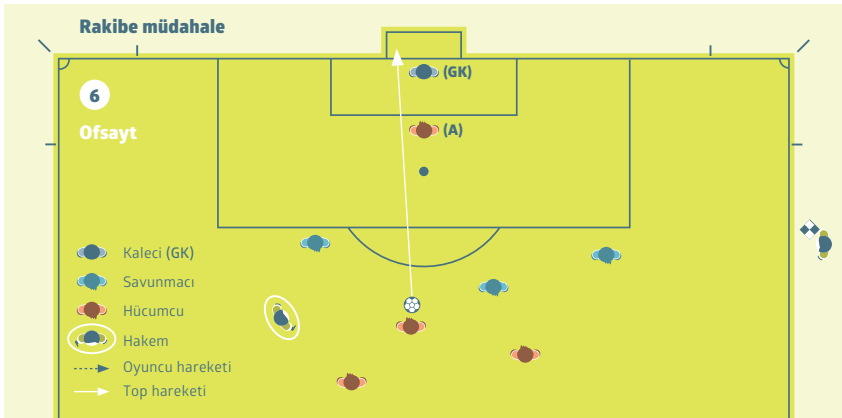
Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ve ofsayt pozisyonunda bulunmayan takım arkadaşı da (B) topa doğru koşuyor, ofsayt durumunda bulunmayan oyuncu topla oynuyor. (A) oyuncusu topa dokunmadı, bu nedenle cezalandırılmaz.



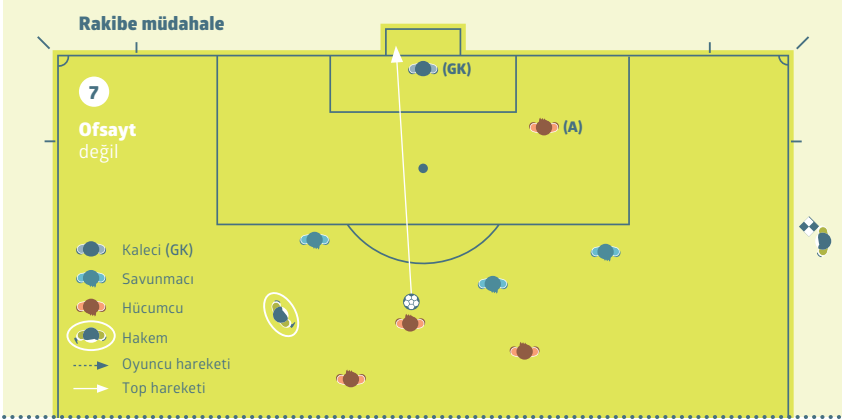
Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu (A), hakemin kanaatine göre ofsayt pozisyonunda olmayan başka takım arkadaşının topla oynama ihtimali yoksa topla oynamadan veya dokunmadan cezalandırılabilir.



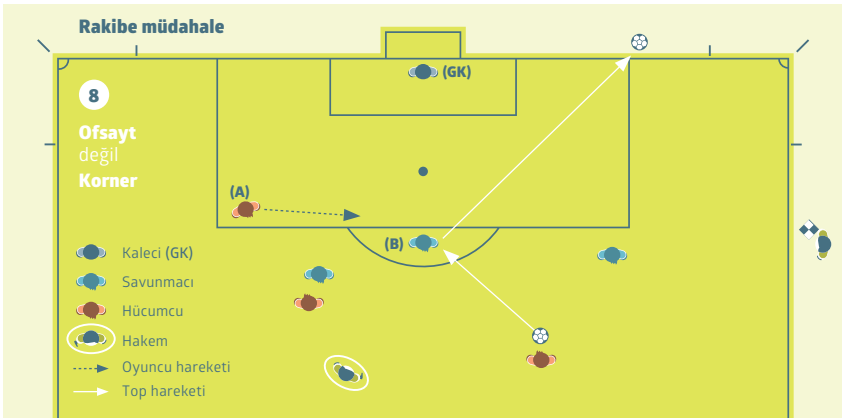
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (1) topa doğru koşuyor ve topa dokunmuyor. Yardımcı hakem "kale vuruşu" işareti vermelidir.



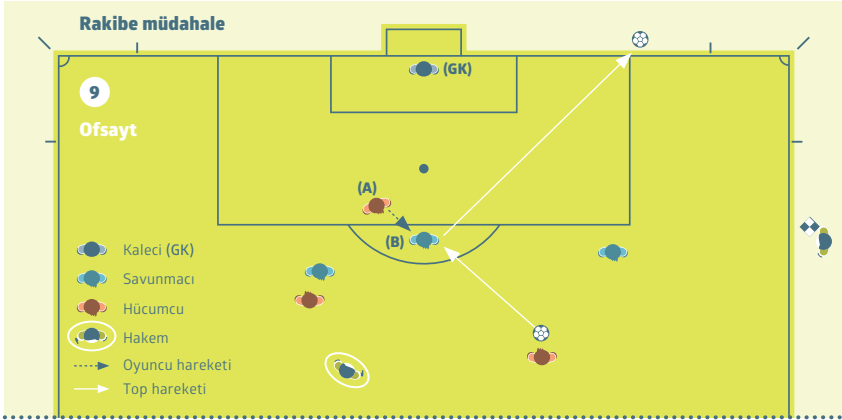
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş açısını net bir şekilde engelliyor. Bu oyuncu, rakibinin topla oynamasını ya da oynayabilmesini açık bir şekilde engellediği için cezalandırılmaktadır.



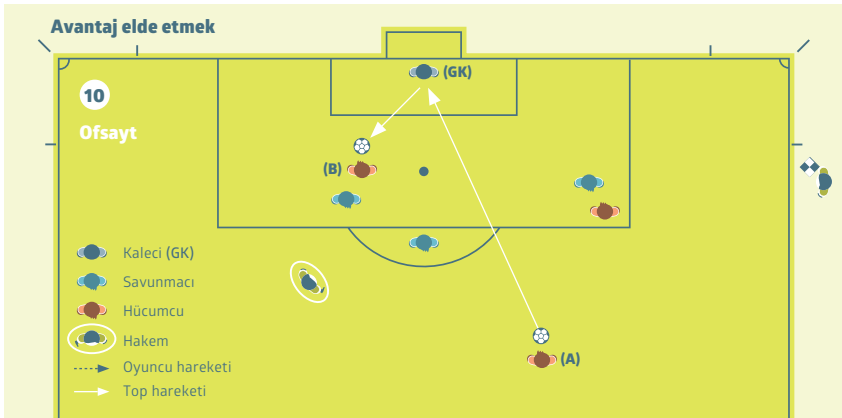
Ofsayt pozisyonunda olan bir hücum oyuncusu (A) kalecinin görüş açısını net bir şekilde engellemiyor veya top için rakibi ile mücadele etmiyor.



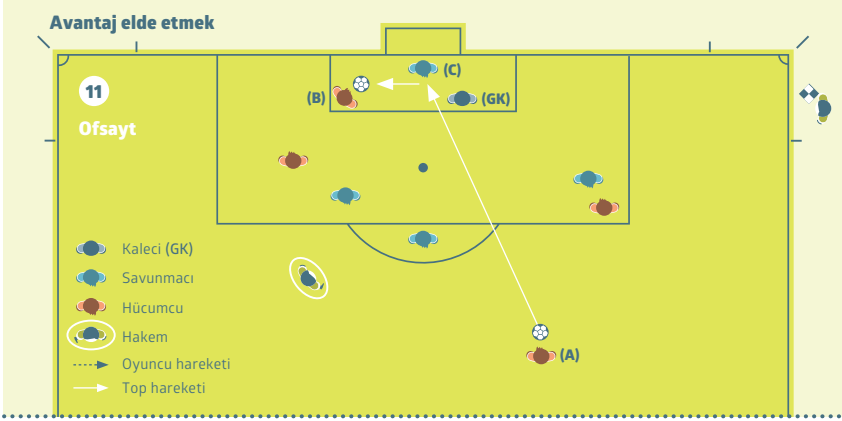
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ancak rakibinin topa oynamasını veya oynayabilmesini engellemiyor. (A), top için rakibi (B) ile mücadele etmiyor.



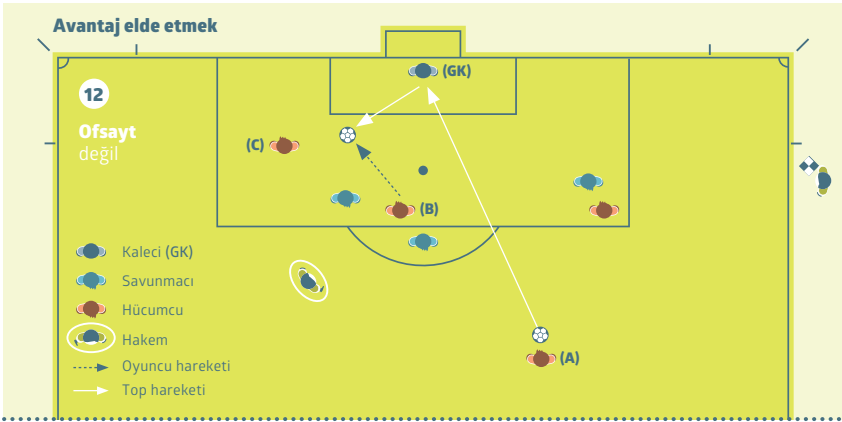
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor ve top için rakibi (B) ile mücadele ederek, rakibinin topla oynamasını ya da oynama-bilmesini engelliyor. (A), top için rakibi (B) ile mücadele ediyor.



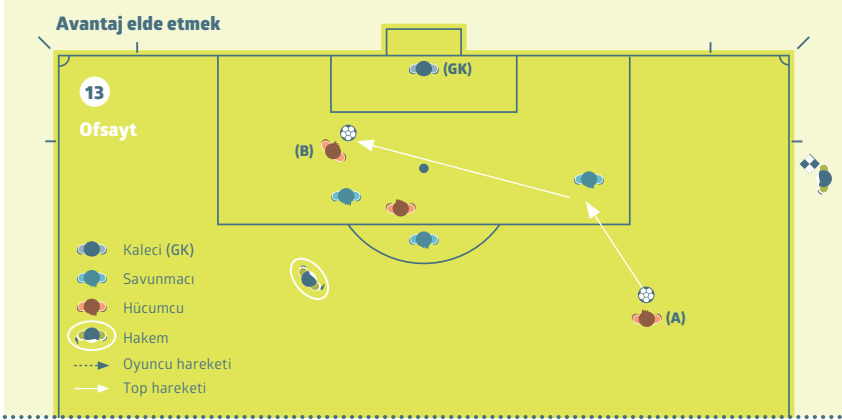
Ofsayt pozisyonunda bulunan bir hücum oyuncusu (B) top en son bir takım arkadaşı tarafından dokunulduktan veya oynandıktan sonra kaleci tarafından bilerek kurtarılan veya geri dönen, seken topla oynaması veya topa dokunması nedeniyle ofsayt olarak cezalandırılır.



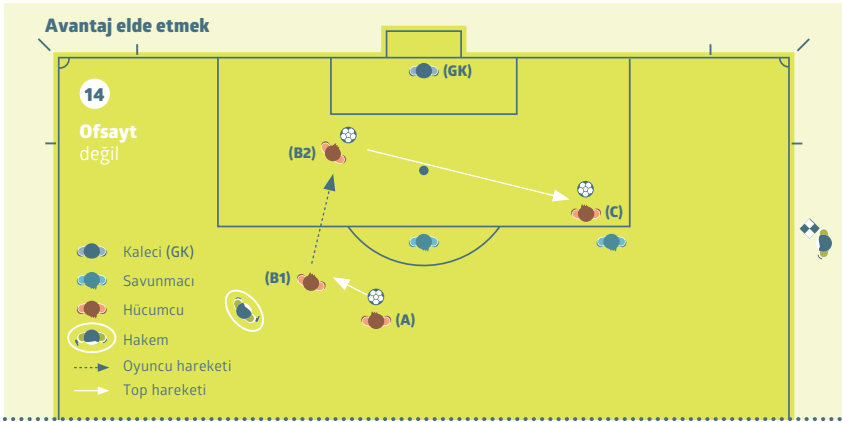
Ofsayt pozisyonunda bulunan bir hücum oyuncusu (B) top en son bir takım arkadaşı tarafından dokunulduktan veya oynandıktan sonra bir savunma oyuncusu (C) tarafından bilerek kurtarılan, geri dönen, seken topla oynaması veya topa dokunması nedeniyle ofsayt olarak cezalandırılır.



Takım arkadaşı (A) tarafından atılan şut kaleciden geri dönüyor. Oyuncu (B) ofsayt pozisyonunda değil ve topla oynuyor. Ofsayt pozisyonunda olan (C) cezalandırılmaz çünkü bulunduğu pozisyondan avantaj elde etmemiştir çünkü topa dokunmamıştır.



Takım arkadaşı (A)'nın çektiği şut rakipten çarpıp geri dönerek veya sekerek hücum (B)'ye geliyor ve (B) daha önce ofsayt pozisyonunda bulunduğu için topla oynadığı veya dokunduğu için ofsayt ile cezalandırılır.



Ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu rakibine müdahale etmiyor, takım arkadaşı (A) topu ofsayt pozisyonunda olmayan bir oyuncuya (B1) pas veriyor ve bu oyuncu rakibin kalesine doğru koşup, topu (B2) takım arkadaşına (C) pas veriyor. Hücum oyuncusu (C) pas aldığı anda **ofsayt pozisyonunda** olmadığı için ofsayt ile cezalandırılmaz.

5. İhtar/ ihraç sonrası tedavi / değerlendirme

Önceden, oyun alanında tıbbi müdahalede bulunulan sakatlanmış bir oyuncunun oyun tekrar başlatılmadan önce oyun alanını terk etmesi gerekiyordu. Eğer bir rakip sakatlanmaya neden olmuşsa, oyun tekrar başladığında ihlali yapan takım sayısal üstünlüğe sahip olduğu için bu haksızlık olacaktır.

Bununla birlikte, bu şart getirilmiştir çünkü oyuncular, çoğunlukla sakatlığı, oyunun başlamasını taktiksel sebeplerle geciktirmek için kullanmaktadır.

Bu iki haksız durumun arasında denge sağlamak için, IFAB rakip oyuncuya ihtar verilen veya ihraç edilen sadece fiziksel ihlaller söz konusu olduğunda, sakatlanmış oyuncunun hızlı bir şekilde durumunun değerlendirilmesi/tedavi edilmesi ve sonrasında oyun alanında kalmasına karar vermiştir.

Prensip olarak, gecikme, sağlık personelinin sakatlığı değerlendirmek için oyun alanında bulunduğu zamandan daha uzun olmamalıdır. Buradaki fark, hakemin önceden sağlık personeli ve sakatlanan oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlaması yerine, şimdi sağlık personelinin oyun alanını terk etmesi ancak oyuncunun kalabilmesine izin vermesidir.

Sakatlanan oyuncunun gecikmeyi haksız bir şekilde kullanmadığından/uzatmadığından emin olmak için hakemlere aşağıdakiler tavsiye edilmiştir:

- maçın durumunun ve oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için herhangi olası bir taktiksel nedenin farkında olmaları
- sakatlanan oyuncuyu eğer tıbbi müdahale gerekiyorsa müdahalenin çabuk olması gerektiği konusunda bilgilendirmeleri
- sağlık personeline (sedye taşıyıcılarına değil) işaret etmeleri ve mümkünse çabuk olmaları gerektiğini hatırlatmaları

Hakem oyunun tekrar başlatılması gerektiğine karar verdiğinde:

- sağlık personeli oyun alanını terk eder ve oyuncu kalır veya
- oyuncu daha fazla durum değerlendirmesi/tedavi için oyun alanından ayrılır (sedye taşıyıcılarına işaret gerekli olabilir.)

Genel bir bilgi olarak, oyunun tekrar başlatılması herkesin hazır olduğu andan itibaren olmak üzere 20-25 saniyeden fazla geciktirilmemelidir.

Hakem oyunun durdurulduğu sürenin tamamını ilave süre olarak vermelidir.

IFAB





Notlar





Notlar





Notlar





Notlar





Notlar





Notlar





Notlar







Notlar





Notlar







